

Privat Computer

PC og Amiga - vi gør det mere forståeligt

Se selv billederne: Nyt CD-software til PC slår alle rekorder!

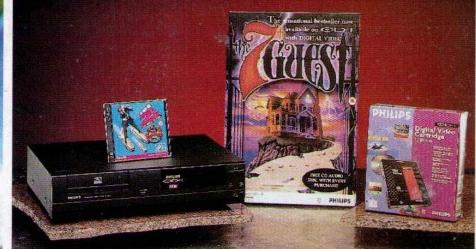
Verdens bedste tekst-program?
Final Writer til Amiga

Vi giver dig:
GRATIS
PC-Software

Sådan gør du: Styr video'en fra din PC

De nyeste spil til
PC og Amiga - PLUS CD-ROM!

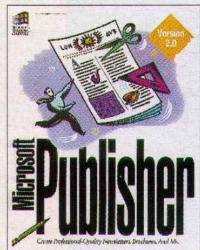
VIND EN PHILIPS CD-I!



Barcode: 5 708890 000302
5 708890 000302

MicroSoft Shop

Masser af Microsoft produkter på lager

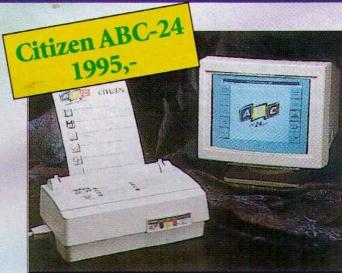


MOUSE II SER+PS/2
WINDOWS 3.11 DK
WINDOWS 3.11 UK
WINDOWS 3.10 DK
CREATIVE WRITER
WORD 6.0 KIT
WORD 6.0 TRADE UP
WORD 6.0 STAVEKTRL.
EXCEL 5.0 TRADE UP
PUBLISHER 2.0 UK
ACCESS
ACCESS UPGRADE 2.0
CD ART GALLERY

549,-
1898,-
1598,-
1398,-
698,-
4995,-
1750,-
695,-
1750,-
1245,-
2495,-
1244,-
698,-

CD BEETHOVE 9TH
CD DINOSAURS WIN
CD ENCARTA 1994
CD CINEMANIA
ARCADE WINDOWS 3.1
GOLF WIN UK 1.0
OFFICE PROFF. UK
OFFICE 4.2 DK
OFFICE 4.2 TRADE UP
WORKS 3.0 WIN DK
WORKS 3.0 WIN UK
OFFICE UK
PROJEKT 4.0 DK

698,-
498,-
1398,-
498,-
498,-
498,-
8250,-
7495,-
4598,-
2098,-
1698,-
6244,-
6995,-



Canon LBP-4U
Kun 4995,-
Canon BJ-200
Kun 2495,-
Canon BJ-10sx
(incl. arkføder)
Kun 1995,-

14" SVGA skærm
Dantekst ver. 3.46
Tape backup
til parallelporten
CD-ROM til parallelporten
Double-speed

1895,-
199,-
3795,-
3740,-

Sony Intern CD-ROM
Double Speed
incl. kontroller
Sony Intern CD-ROM
Double Speed incl.
corel draw 3.0 på CD

1798,-
1798,-
2198,-

Introduktionstilbud!
24 nåls farveprinter,
med arkføder
Citizen ABC-24 1995,-

BETAFON Hard- & Software Center • BETAFON Hard- & Software Center • BETAFON Hard- & Software Center

Postordre salg

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag. ☎ 3314 1233

Åbningstider:

Man-Tors 9.00-17.30
Fredag 9.00-19.00
Lørdag 9.00-13.00
Langlørdag 9.00-16.00

Alle priser er incl.
moms. og gældende
til den 30/9 1994.
Der tages for forbøld
for trykfejl, pris- &
specifikations-
ændringer samt
udsolgte varer.

Betafon's nye support BBS:
Airliner Service BBS 36460848.
Åbent 24 timer alle ugens 7 da-
ge. USRobotics HST Dual
Standard 16.800 baud. SysOp
Søren Christensen

BETAFON Aps

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.
Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276

Laser Service nr. 1

Tulip COMPACT



Lydkort
Gravis Ultra Sound 1698,-
SoundBlaster:
16 Value Edition 1098,-
AWE 32 2998,-
Logitech SoundMan 498,-



OS/2 Et program på
et højere niveau
til Windows 3.1



595,-

Computer

BUSINESS CENTER

Kun
8995,-

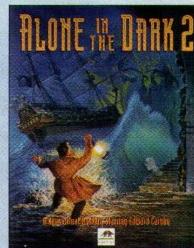
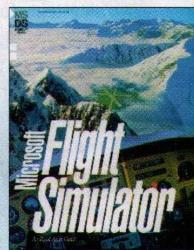
- Opgraderingsokkel til 50MHz
- 4MB RAM (Maks. 20MB)
- 170MB harddisk
- XVGA 1024x768 Ni
- Maks. farver 16.7 mio.
- 3 x 16 bit udvidelsesstik
- System Configuration Protection

- 14" SVGA farveskærm (MPR II)
- Tastatur & mus
- DOS 6.2 &
- Windows for Workgroups 3.11
- 3 års garanti
(Gælder ikke farveskærmen)



Stealth Pro
Grafik kort
Stealth Pro 1MB VLB
Stealth Pro 2MB ISA
SuperVGA 512kb

2298,-
2898,-
RING!



Backup bånd
DC 2120 Uformateret
DC 2120 Formateret
Disketter
10 stk. Dysan Color
HD DO\$-formateret
10 stk. Allen HD

160,-
198,-

CD-mediashare nr. 10
98,-
59,-



CD-mediashare nr. 1-9 &
11-12 eller SuperGames 1-3

**Vi har altid
masser af blade,
bøger & spil til
Amiga og PC.**

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Prisliste PC | <input type="checkbox"/> Prisliste Amiga, CDTV & CD32 |
| <input type="checkbox"/> Prisliste PC spil | <input type="checkbox"/> Prisliste Amiga spil |
| <input type="checkbox"/> Beta-Club | <input type="checkbox"/> Betalog 2 Amiga hardware |
| <input type="checkbox"/> Hermed bestilles: | |

Vare:

Antal: Pris

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

(+ forsendelse)

Navn: _____
Adresse: _____
Postnr./by: _____
Evt. tlf. _____

Kuponen eller en kopi af den sendes til:
BETAFON • Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.

**Du kender chefens højre hånd.
Den venstre render han rundt med i byen!**

AcerNote er en rap lille sag. Sådan en, man har lyst til at holde under armen og vise sig med i byen. Eller tage med hjem og sidde og hygge sig med på knæet. Og så har den tilmed noget mellem øerne. Lige fra 120 til 250 megabitte harddisk. Værsgo'. Acer står med sine teknologiske fortrin helt og fuldt til din disposition.

AcerNote udmærker sig ved høj hastighed, stor kraft og et ergonomisk godt greb. Prøv bare at lægge hånden på skrivefladen, så skal du se sager. Og se på den store LCD 9,5" skærm - og bliv ved med at se uden at blive træt i øjene.

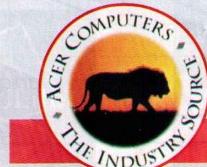
Harddisken er lige til at tage ud og opgradere til større kapacitet. Har vi glemt noget? Jo, hukommelsen kan let udvides, når behovet opstår, og du kan tilslutte eksternt tastatur, skærm og mus.

I øvrigt produceres AcerNote af Acer, der er ISO 9001 og 9002 certificeret og en af verdens største Notebook producenter.

God fornøjelse!

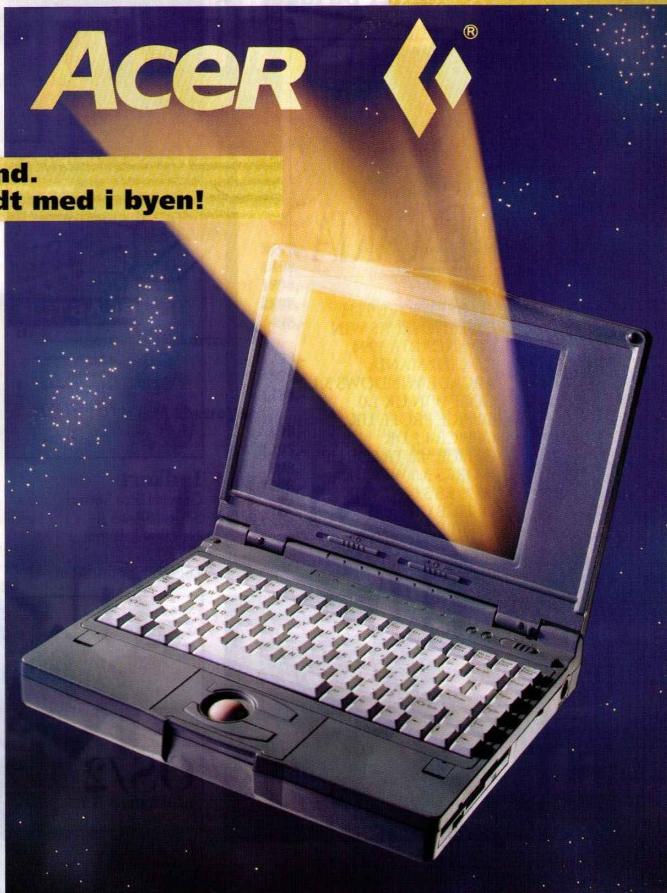
Acernote 730: i486SX 25 Mhz, 4 Mb RAM, 120 MB harddisk, 9,5" Monokrom skærm m. 64 gråtoner og indbygget TrackBall. Af software medfølger DOS 6.2 og Windows 3.1.

10.995,-
incl. moms (8.796,- excl. moms)



Acer Scandinavia A/S, Kongevejen 62A, 3460 Birkerød, Tlf.: 45 82 10 00, Fax: 45 82 10 72

Læser Service nr. 2



AcerNote 735C: i486SX 33 Mhz, 4 Mb RAM, 250 MB harddisk, 9,5" DualScan farveskærm, Local Bus Grafik, 2 stk. PCMCIA slot til faxmodem og netværksadapter samt indbygget TrackBall. Af software medfølger DOS 6.2 og Windows 3.1.

18.995,-
incl. moms (15.196,- excl. moms)

AcerNote 780CX: i486DX4 75Mhz, 8 Mb RAM, 250 MB harddisk, 9,5" TFT farveskærm, Local Bus Grafik, 2 stk. PCMCIA slot til faxmodem og netværksadapter samt indbygget TrackBall. Af software medfølger DOS 6.2 og Windows 3.1.

47.494,-
incl. moms (37.995,- excl. moms)



- Jeg ønsker yderligere information om Acernote.
- Ring mig op omgående.
- Jeg ønsker henvisning til nærmeste forhandler.
- Jeg er interesseret i at forhandle Acer og ønsker en uforpligtende opringning.

Firma: _____
Navn: _____
Adresse: _____
Postnr.: _____ By: _____
Tlf.: _____ Fax: _____

Klip kuponen ud og send den til:
Acer Scandinavia A/S, Kongevejen 62A, 3460 Birkerød

Intel og Intel logo er registrerede varerækker.

Acer



Ansvarshavende udgiver:

Klaus Nordfeld

Chefredaktør:

Christian Martensen, DJ

Medarbejdere:

Søren Bang Hansen, John Alex Hvidlykke, (Nyhedsredaktionen) Søren Svendsen, Lennart Svenstrup, Flemming Jensen, Christian Sparrevohn (spilled.), Niels Larsen (nyhedsred.), Johnny Funch, Torben Hammer, Kenneth Friberg, Mads Pedersen, Hans Henrik Bang, Claus Leth Jeppesen, Bjarne Tveskov, Lars Jørgen Helbo, Marshal M. Rosenthal (USA), Jakob Sloth, Anders Christensen, Thomas Ellegaard

Abonnements-service:

Telofontid: 11:00-16:15, LOK 26

Telefon: 33 91 28 33

Telefax: 33 91 01 21

Postgiro: 9 71 16 00

Årsabonnement kr. 387,50

1/2-års abonnement kr. 217,50

Hvis bladet er enten forsikret eller udebliver, bedes du rette henvendelse til det lokale postkontor.

Annoncer:

Forlaget Audio Media A/S

St. Kongensgade 72

1264 København K

Telefon: 33 91 28 33

Telefax: 33 91 01 21

Salgschef: Klaus Wiedemann

Annonce-chef: Lars Bo Jensen

Produktion: Lis Heller

Redaktion og udgiver:

Forlaget Audio Media A/S

St. Kongensgade 72

1264 København K

Telefondid: Torsdag 15-16

Telefon: 33 91 28 33

Telefax: 33 91 01 21

Vigtigt:

Artikler og fotos i "Privat Computer" måske udnyttes i annoncer eller anden kommersiel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

Produktion:

Stampo & Stampo as

Dimensia III GraFX

ColorPrint North

Partner Repro ApS,

Fotos:

Tobisch & Guzzmann mfl.

Distribution:

Danmark: DCA, Avispostkontoret

Norge: Narvesen

Medlem af:

Dansk Fagpresse

Tilmeldt:

Dansk Oplagskontrol og Gallup's DRB Index

COM-BBS:

"Privat Computer"’s Bulletin Board System kører 24 timer i døgnet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruger.

"COM-BBS", telefon: 33 13 20 03

SysOPS: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang

ISSN: 0909 - 1777

INDHOLD

Privat Computer 9/94

5 Nyhederne

Privat Computer indleder samarbejde med MTV, IBM giver OS/2 væk og Bill Gates forærer sin formue bort.

12 Danmarks-mesterskabet i computer-fodbold

De skræppeste Goal!-spillere mødtes fornødig i kampen om DM.

15 Vind en Philips CD-i

Indsend læserundersøgelsen - så kan du bl.a. vinde en CD-i!

16 Computeren i hjemmet

Computeren skræddersyet til hjemmet er blevet lanceret af Olivetti. Familia er navnet, og Privat Computer kigger nærmere.

20 Global, dansk EDB-viden

Vi tager pulsen på markedet for computerhåndbøger og anmelder tre af slagen fra det nyopstartede Århus-forlag Globe.

24 Rediger videofilm med PC'eren

VideoDirector klipper dine videofilm for dig, mens du drikker kaffe.

27 Månedens abonnementsvindere

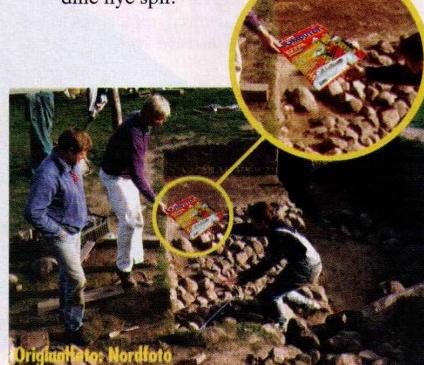
Er du 1/1-årsabonent på Privat Computer? Så har du måske vundet kr. 5.000!

28 Suveræn tekstbehandling til Amiga

Vi tester det bedste tekst-program til Amiga

30 Snyd i dine spil

Løsninger til alle dine nye spil!



35 Gameplay

Privat Computer kigger kritisk på de nyeste spil - er de noget værd?

46 Mailbox

Læsernes egne breve

49 Teknik brevkasse

Har du et problem med din PC eller Amiga? Hjælpen er nær.

50 For godt til at være sandt

Shareware til PC - det er (næsten) gratis!

52 CD med fornyet styrke

Tendensen er krystalklar: CD-ROM er kommet for at blive. Men er disketten også?

56 Højt at Flyve - dybt at falde

Den sidste af to artikler om Commodores konkurs.

62 Sierra vil erobre verdensrummet

Denne måneds CD-special byder på spil over kult-film, et fotorealistisk adventure, og Sim City på CD.

65 Læserservice

Få gratis information fra annoncørerne.

66 Næste nummer

Glæd dig, glæd dig!



BILL GATES I GAVEHUMØR

Microsoft-bossen Bill Gates er for øjeblikket den næstrigste mand i USA. Men det agter han ikke at blive ved med at være. Når den nu 39-årige mangemilliardær kommer i 60'erne vil han nemlig forære de fleste af sine penge væk til godgørende og videnskabelige formål.

I et interview i juli-udgaven af den amerikanske udgave af "Playboy" citeres Bill Gates for at ville give 95% af sine umådeligt mange penge væk - men altså først om mere end 20 år.

Begründelsen for den overraskende gavmildhed fra den ellers nadesløse forretningsmand er, at Gates ikke ønsker at belemre sine børn med sine milliarder.

At få så mange penge i en ung alder, uden selv at skulle tjene dem, vil i følge Gates gøre børnene "forvirrede" og få dem til at føle sig anderledes end deres kammerater.

Bill Gates har ingen børn endnu, men tanken er ham nok ikke helt fremmed, efter at han giftede sig i februar. Eventuelle arvinger vil dog stadig få 10 millioner dollars hver.

Bill Gates ved, hvad han taler om. Han valgte selv at se bort fra en arvet formue og tjene sine egne penge. Det er blot 19 år siden, han og studiekammeraten Paul Allen stiftede Microsoft. Dengang for at sælge deres hjemmelavede BASIC.

For øjeblikket anslås Gates personligt at være god for ca. 60 milliarder kroner. Så hvis han (og Microsoft) holder sin indtjening, må han kunne se frem til at blive den største filantrop i verdenshistorien.



I følge amerikanske "Playboy" vil Bill Gates forære storstedelen af sin formue til velgørende og videnskabelige formål. Men først når han er fyldt 60 år.

VIRTUAL REALITY TIL HJEMMEBRUG

Der er ingen grund til at besøge dyre spillemaskiner. Nu kan du blive blind og døv for omverdenen ved din egen computer. Det californiske firma Astounding Technologies Inc. ("Forbløffende Teknologi" -red.) har lavet tre forskellige sæt "øjentelefoner" til Virtual Reality entusiasten. Den billigste model, 2001 til 800 US\$, tilbyder en oplosning på 428 x 244 punkter på 1" active matrix LCD skærme, anbragt lige foran øjnene. Det oplyses ikke, hvilken videostandard, der understøttes. Men et rimeligt gæt vil nok være NTSC composite video.

Astounding Technologies tlf: 0091-408-522-0300.

Nu kan du købe din egen Virtual Reality maske. Den er sikkert også ideel for de, der vil se "Lykkehjulet" uden at blive opdaget.

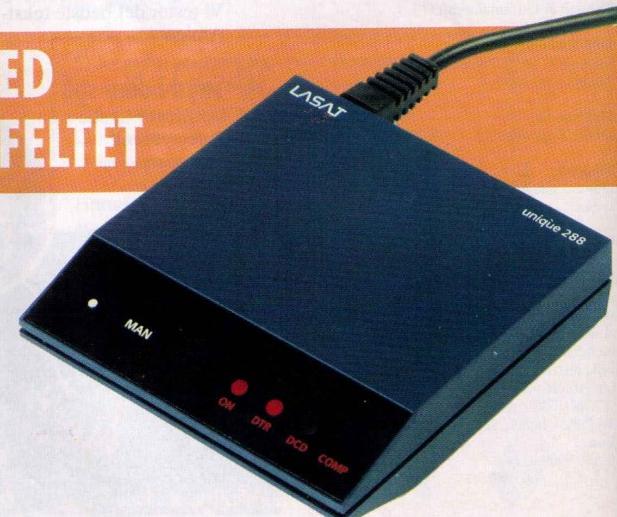


MODEMS MED FART OVER FELTET

Det strømmer ind med meddelelser om hurtige modems. Den nyeste mode er 28.800 baud (bits pr. sekund) modems.

Som om det ikke var hurtigt nok endda, kan man med datakompression efter MNP5 standarden nå op på 115.200 baud.

Hayes, Lasat og flere andre tilbyder nu 28.800 baud modems. Men man får ikke noget gratis: Lasat Unique 288 har en vejledende pris på 6.243 kr.



STORE OS/2 DAG HOS BOGHANDLERNE

1. august var udnævnt til store OS/2 dag i boghandelen. Det var nemlig den dag, IBM og forlaget Munksgaard forærede 50.000 eksemplarer af OS/2.1 til Windows 3.1 væk. Der var vel at mærke tale om komplette, danske versioner af den nyeste udgave - med manualer og det hele.

Den eneste betingelse for at få en OS/2 var, at kunderne kunne dokumentere (med studiekort el. lign.) at de var studerende på en videregående uddannelse.

Det var der mange, der kunne. Unge med store smil og softwarepakker under armen prægede gadebillendet i større danske byer d. 1. august

Til ære for de af læserne, som har tilbragt de senere år i en bjerggrotte i det Indre Mongoli, skal det oplyses, at OS/2 er et alternativt styresystem til PC'ere. OS/2 erstatter den velkendte (og mangelfulde) DOS. Frihed for DOS' 640 kb begrænsning, bedre multitasking og større sikkerhed mod nedbrud er nogle af de fordele. OS/2 tilbyder.

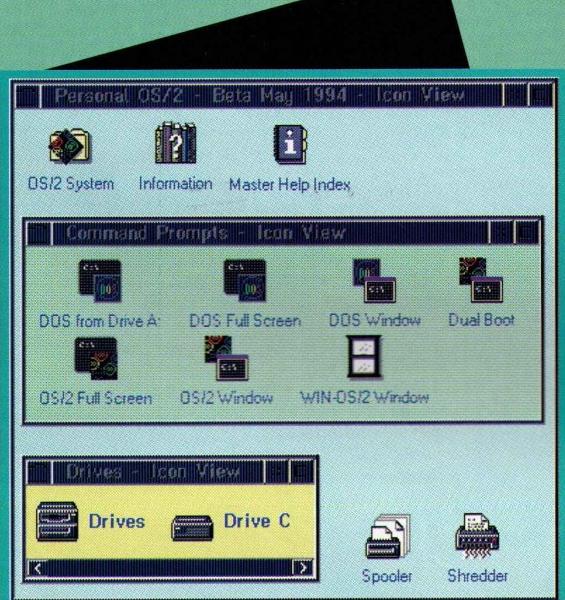
OS/2 til Windows koster normalt 595 kr.

OS/2 er udviklet af IBM (og Microsoft - men det er en ganske anden historie).

NY OS/2 KRÆVER MINDRE PLADS

IBM er på vej med en ny udgave af deres OS/2 styresystem. Blandt nøgleordene er mindre krav til hukommelse (RAM), support for Windows for Workgroups, samt bedre kontrol over kørsel af DOS-programmer.

Den nye udgave, som foreløbig er sendt til afprøvning i en ufærdig beta-udgave, skal kunne klare sig med så "lidt" som 4 megabytes RAM.



Sådan kommer den nye OS/2 til at tage sig ud. IBM afprøver for øjeblikket en ny og mindre pludskrævende udgave af deres styresystem.

NY TEKNOLOGI?

Før kun 798 kr. kan man få hvad der betegnes som "Ny stereoteknologi". Der er tale om et sæt aktive højttalere - altså højttalere med indbygget forstærker, beregnet til at slutte til lydugangen på din Amiga eller til PC'ens lydkort.

Højttalerne er et par små to-vejs sager med basrefleks. Forstærkeren yder 80 W (PMPO - hvad det så betyder) en pressemeldede hedder det, at "Juster er en af verdens største højttaler-producenter". Uden at skul-

Det lyder måske af en del. Men det er noget i retning af en halvering i forhold til den eksisterende udgave.

Der er foreløbig udsendt en begrænset beta-udgave (en ny skulle være ude, når du læser dette). Den færdige version ventes på markedet i november.

DOOM VARIANT PÅ CD

TIE Fighter er det seneste spil i serien af actionspil fra LucasArts, bygget over Star Wars filmene. For en gangs skyld spiller du en af slemme drenge.

Dark Forces er LucasArts' udgave af Doom, og kommer kun på PC-CDROM. En sikker vinder er The Dig, der er designet af ingen ringere end Steven Spielberg. Grafikken er i særklasse og special effects firmaet Industrial Light and Magic har været med til at lave effekter til "The Dig". Her skal man som, leder af en rummission, rejse ud i rummet for at skyde en meteor væk, der har kurs mod jorden.

Alle LucasArts spil undtagen TIE Fighter kommer kun til PC-CDROM.



En af de imponerende mellemsekvenser i TIE Fighter.



The Dig. Rundrejse på en fremmed planet

le kunne afvise påstanden 100 procent havde dog hverken vi eller vores kolleger på hi-fi bladet "High Fidelity" hørt om mærket før!

Selv om vi nok tvivler på det banebrydende i ideen, giver sætten sikkert udmarket lyd til spilene.

Hør dem selv hos BMP Data City.

To stk. to-vejs højttalere og en indbygget 80 watt forstærker til 798 kr. Det er hvad man kan finde hos BMP.





Renlighed er en god ting. Det er de meget bevidste om hos BASF. Hvad enten det drejer sig om diskdrev, tape-streamere, skærme eller tastaturer, er der produkter i "TOP Clean" serien til formålet. BASF tlf: 31570011.

FREMTIDENS LYDSTANDARD

Efter i årevis at have været den uformelle standard for multimedie-lyd på PC'er bliver Sound Blaster nu også af navn STANDARDEN.

Creative Technology (som laver Sound Blaster) har netop indgået en aftale om partnerskab med Microsoft. Aftalen omfatter indbyrdes udveksling af licenser, så Microsoft kan udnytte Sound Blaster 16 teknologien, mens Creative får adgang til Microsoft Sound System softwaren.

Aftalen kan næppe undgå at gøre de to firmaer endnu stærkere på multimedie-markedet. For forbrugeren betyder den til gengæld en fast defineret standard for multimedielyd at holde sig til.

BRUG VÆGGEN SOM STORSKÆRM

Hvis du ikke kan få skærmen stor nok, er de super-højopløste LCD-projektorer BarcoData 8100 og 5100 nok løsningen. Med dem kan du projicere dit skærbillede (eller dit tv-billede) op på et biograflærred (eller på stuevæggen).

Det burde være "endlösung" for Wolfenstein- og DOOM-fanatikere: Vold og blod i "naturlig" størrelse på hele stuevæggen!

Mere seriøst kan det oplyses, at de nye projektorer understøtter CGA, EGA, VGA, Macintosh (640 x 480) Super VGA (800 x

600) og XGA (1024 x 768), samt S/video og almindelig Composite (fra videoens og TV's SCART). Der kan vises oplosninger op til 1180 x 900 punkter.

Prisen? Vikender den ikke endnu - men regn med, at hvis du behøver at spørge, har du ikke råd!

Import: JAI tlf: 42918888

Videoprojektoren BarcoData 8100 må være løsningen, når skærmen ikke kan blive stor nok. Med den kan du få Windows i væg-til-væg størrelse.

BETAFON I STØRRE LOKALER

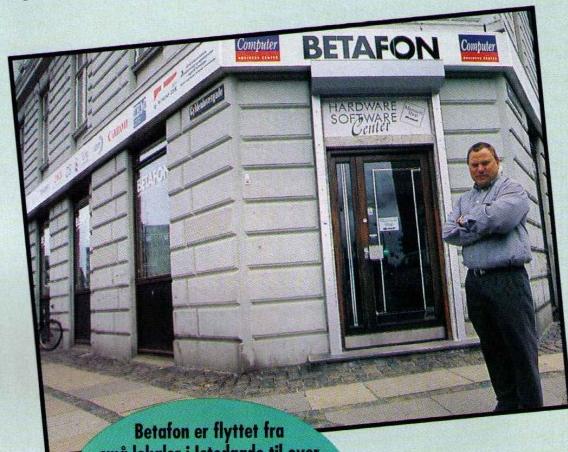
Den 6. juni flyttede Betafon fra de kiosk-lignende forhold i Istedgade, til større og lysere lokaler på hjørnet af Gyldenløvsgade og Nørre Farimagsgade i København.

Det betyder, at Betafon nu kan tilbyde sit udvalg på 100 m² mod før kun 35 m². Lager og butik udgør hele 500 m².

Flemming Brandt fra Betafon: "Denne udvidelse gør, at vi nu kan præsentere vores varer bedre og på en mere overskuelig måde."

Betafon havde flere åbenlyse grunde til at flytte fra de gamle lokaler: Alle der har besøgt Betafon i deres gamle lokaler ved at pladsen altid har været trang. Men mere afgørende: området omkring Istedgade står foran en gennemgribende byfornyelse, der har "presset" flere ud af deres lokaler.

Betafons nye adresse er: Gyldenløvsgade 2, 1369 Kbh. K. Tlf. 33-141233.



Betafon er flyttet fra små lokaler i Istedgade til over 600 kvm. på Gyldenløvsgade. Dir. Klaus Bergstrøm (billedet) blev "tvunget" væk fra Istedgade på grund af byfornyelse!





Bølger af lyd...



SOUND MACHINE PRO 16 PLUS

En komplet 16 Bit Stereo Lyd til din PC

Indeholder: 16 bit stereo lydkort
Tre CD ROM interfaces (Mitsumo, SONY og Panasonic).
Ny forbedret software til lydbehandling (Redigering, komponering, CD afspilning mv., samt shareware spil)
Nemmere installation, fuldt softwarestyrret, med dansk installationsvejledning.
Fuldt kompatibel med AdLib, Soundblaster og Windows Sound system.
Leveres med digitalt joypad i nyt design, og 2 magnetisk skærmede og forstørkede højtalere, med bas og diskant kontrol.

Køb QuickShot hos din computerforhandler.

DBASE FOR WINDOWS - ENDELIG

Borland barsler nu med en "ny" database i både Windows- og DOS-versioner. Nyheden er dog samtidig én af de ældste i branchen. Der er nemlig tale om version 5 af klassikeren dBASE - en af de mest populære databaser gennem tiderne.

dBASE var dominerende allerede inden IBM fandt på at lave PC'ere. Og markedsanalyser viser, at ca. 15 millioner brugere i dag benytter dBASE-programmer i deres daglige arbejde.

I de senere år har dBASE dog mistet meget af sit marked til andre databasesystemer. Ikke mindst fordi der ikke har eksisteret en Windows-udgave.

Denne mangel er der nu rettet op på.

dBASE 5.0 for Windows/DOS koster 4.900 kr. + moms pr. stk.
Borland Scandinavia tlf. 48140001

LEMMINGS 3 PA VEJ

Psygnosis laver stadig spil til Amiga og PC med uformindsket styrke, og har netop præsenteret Lemmings 3. "Discworld" er et eventyrsplihvormen skal styre troldmanden Rincewind rundt i både tid og rum i kampen mod den onde by Ankh-Morpork.

Af mere traditionelle spil kommer Hexx, der er et rollespil i samme stil som Eye of the Beholder, Theatre of Death der er et action/strategispil der minder en del om Cannonfodder og endelig Novastorm, der er Psygnosis' andet forsøg på at lave et CD-ROM actionspil. Novastorm og Hexx kommer til PC-CD-ROM. Theatre of Death, Lemmings 3 og Discworld kommer til PC-diskette.



Novastorm er et rent actionspil, hvor alt skal skydes! Det ser godt ud indtil videre, men det gjorde Microcosm på den anden side også...



Discworld er et eventyr af den traditionelle slags. Det ser dog ganske underholdende ud.

KORT NYT

Scala Tekst TV

Det kendte firma Scala A/S, som bl.a. laver InfoChannel systemet og Scala MultiMedia til Amigaen, har sendt et nyt produkt på markedet. Denne gang er det Scala Text-TV TT500, der som navnet antyder er et rigtigt text-TV system til Amigaen. Programmet har 1000 sider kapacitet og kan integreres med InfoChannel IC400. Hele systemet inkl. speciel hardware har den småpebrede pris af 19.200 kr. excl. moms. Måske var det noget for den lokale antenneforening?!

Scala A/S, Tlf. 44531177

Din CD32 bliver en rigtig Amiga

Det tidligere Microbotics (nu paravision) har netop lanceret SX-1, og bag den mystiske forkertelse gemmer der sig en komplet udvidelses-boks til CD32, så den pludselig bliver en rigtig computer. SX-1 har bl.a. både seriell- og parallelstik, IDE/AT harddisk-forbindelser, tastatur-indgang, lydudgang og mulighed for at sætte op til 8MB RAM i. Vi vender selvfølgelig tilbage med en test.

Betafon, tlf.: 33141233

Borland sælger Quattro Pro

Aftalen om salget af Quattro Pro til Novell, Inc. er faldet på plads. For den nette sum af USD 145 millioner, overtager Novell rettighederne til det populære program. Desuden har firmaet i samme aftale fået rettighederne til at producere op til 1 million kopier af Borland Paradox databasen og sælge den i programpakker der inkluderer de to ovennævnte produkter samt WordPerfect. Denne pakke kendes idag under navnet Borland Office. Alle ejere af Quattro Pro henvises derfor til WordPerfect Danmark.

Borland Scandinavia A/S, Tlf. 48140001

Ny lyd fra Roland

Kort før sommerferien afholdt Roland Scandinavia og RAM-SOFT et seminar, hvor man bl.a. præsenterede nyheder fra Roland til PC. Sound Blaster 16-ejere får nu adgang til Ro-

lands gode lyd via to daughterboards. Det mindste erstatter Creative Labs egen General Midi-udvidelse, mens det største også giver dig Rolands specielle Midi-standard, GS. SCD-10 og SCD-15 koster hhv. 1890,- og 2690,- kr.

Et kort under navnet ATW-10 så dagens lys i aftenens anledning. Det klarer naturligvis både GM og Rolands eget GS, men derudover er kortet bestykket med to 16-bit digitale kanaler, så Midi-lyd og samplinger kan kombineres uden støj. Kortet står i 5590,- og er rettet mod professionelle.

Roland Scandinavia 3195-3111, eller RAM-Soft 33122440

Privat Computer på MTV

Nu kan du få computer-nyheder, sladder, spil-tests og -tips 24 timer i døgnet. Privat Computer har indgået en aftale med den populære musik-kanal MTV om at producere et computer-magasin, der er tilgængelig for alle, som kan tage MTV og har tekst-TV.

Siderne på MTV Tekst-TV skrives af Privat Computers sædvanlige stab af medarbejdere, hvilket skulle garantere for kvaliteten!

Slå straks op på side 559 og få de varmeste nyheder!

Chicago i beta-test

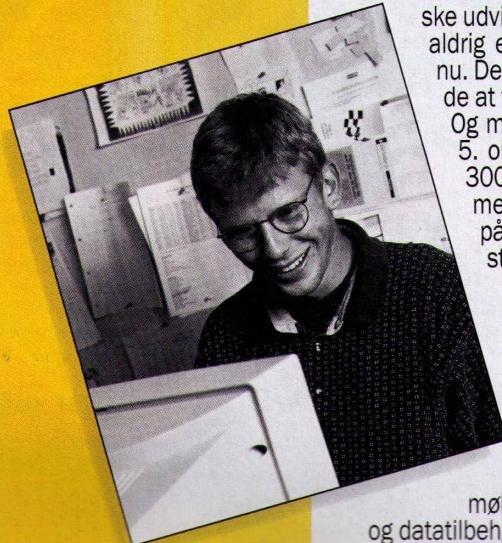
Microsoft Windows 4.0, indtil videre kendt under kodenavnet "Chicago" kører allerede nu på et stort antal maskiner i ind- og udland. Indtil videre er der tale om en såkaldt beta-udgave, altså en ufærdig version, udsendt til modige testere.

I modsætning til de nuværende versioner af Windows (3.1 og 3.11) bliver Windows 4.0 et komplet styresystem, der skal erstatte den gamle DOS. Du vil dog stadig kunne afvikle dine DOS-programmer under Windows 4.

Beta-versionen er blevet modtaget med stor interesse. "PrC" har naturligvis også lagt billet ind på "Chicago". Vi vil vende tilbage, så snart vi får fat på et eksemplar.

Den færdige version ventes udsendt i slutningen af året.

FREAK!



29. september - 5. oktober
Skolearbejde, programme-
ring, spil, grafik, konkurren-
cer, cyber?
- så er det Kontor & Data
for unge!

Der er sagt meget om den teknologiske udvikling. Men faktum er, at den aldrig er gået hurtigere end netop nu. Derfor er det også helt afgørende at følge med.

Og muligheden er der 29. sept. - 5. okt. i Bella Center, hvor over 300 udstillere repræsenterende mere end 1.000 firmaer er med på Danmarks i særklasse største kontor- og dataudstilling.

Her er det hele, lidt til og meget mere

Kontormaskiner og -udstyr. Databehandlingssystemer. Data/telekommunikation. Kopi- og reproduktionsudstyr. Kontormøbler- og indretning. Kontor- og datatilbehør. Profiltøj og firmagaver.

Specialudstillinger



UNIX-messe med professionelle for professionelle.

IMAGE 94

Sektion med profiltøj og firmagaver. Dansk Markedsføringsforbund afholder en række seminarer. Program på tel.: 31 22 46 88.

Åbningstider/Entré

Daglig	kl. 10-18.
Lørdag/søndag	kl. 10-16.
Voksne	kr. 50,00.
Børn u/12 år	kr. 25,00.
Mulighed for grupperabat.	
Parkering	kr. 20,00.

BC Bella Center

Center Boulevard, 2300 København S
Bus 37, 38, 4, 78E* og 139E* (* ej weekends)

nielsen & thomsen

KONTOR & DATA 94

DM I "GOAL!" AFGJORT



Danmarks skrappeste Goal!-spillere mødtes fornørlig i kampen om DM. Vi stiller om til vores udsendte sportskommentator.

Af Søren Svendsen

Det var en meget varm julisøndag, som Goal!-mesterskaberne havde lagt billet ind på. Ude foran BMP Data City i Peter Hvidfeldtsstræde 4 var der godt fyldt op lige før klokken ti. Lokalerne var ikke til at kende: Rundt om i hele butikken var otte Amiga 1200'ere, og ikke mindre end 16 skærme rigget til. BMP havde betænksomt sørget for at stille ekstra otte op i butiksinduerne, så folk også kunne følge med uden for. Det viste sig ret hurtigt at være det bedste sted at opholde sig som

tilskuer, for indenfor kunne man knap sparke sig frem for ivrige, unge mennesker.

Jyderne i undertal

Ved et dommerbord midt i butikken meddelte folk, at de var ankommet, betalte tilmeldingsgebyr, og rapporterede kamphen udfald. Sjællænderne florerede i overtal, mens kun enkelte fynboer og nogle jyder havde mandet sig op og meldt sig til. Alligevel

lykkedes det en Århusianer at løbe med pokalen.

De otte Amigaer havde fået autentiske stadionnavne med VM i hu, så folk skulle spille på stadions som Silverdome, Rosebowl og i Parken. Indledningsvis var de tilmeldte delt op i 32 puljer med fire spillere i hver, altså 128 i alt. Hver skulle spille tre kampe, og bedste gik videre - 3 point for en sejr og 1 for uafgjort. Hvis ens modstander ikke mødte op til kampen, gav det en automatisk 2-0. Kampene i de indledende runder var på 2x3 minutter på Pro-level. Udskiftninger var ikke tilladt med mindre man fik skadet en spiller.

Ikke alle mødte op

Formiddagen bød desværre på en kedelig overraskelse, da en del tilmeldte åbenbart havde valgt at til-

bringe denne vigtige sportssøndag på stranden eller i baghaven.

Det betød, at flere puljer bestod af en eller to mænd (for der var absolut INGEN kvinder meldt til), og nogle kom således videre uden at røre en finger.

Indendørstemperaturen steg hurtigt, opvarmet af flere snese sommervarme Goalere, og hel slæmt blev det, da solen engang over middag fandt ud af at skinne direkte på butikken. Den i dagens anledning oprettede sodavandsbar fik travlt!

Der gik ikke længe inden visse spillere begyndte at skille sig ud fra mængden. En vis Klaus Påske vandt nogle flotte sejre i starten (8-2, 7-3 og 5-2), men man lagde mindst ligeså meget mærke til ham for noget andet: Hvor andre specialister havde medbragt deres 'allerbedsteste' favoritstick, som de nøjedes med at tæve deres modstandere med, havde Påske



Foto: Billedhuset

blev vendt til et ligeså stort nederlag. En sprunget sikring blev skif tet, men ikke langt tid efter skete det igen, men denne gang røg alle propperne. Lysnettet kunne GODT klare belastningen, viste det sig. Sabotøren var nemlig en fodboldhædende kaffemaskine, der havde fået hedeslag i som mervarmen og var kortschluttet. Da den var fjernet, gik resten af dagen heldigvis gnidnings løst.

Ligeså uenige som man var i valget af joystick, lige så enige var man i, at England havde det bedste hold. Adskillige kampe blev udspillet England mod England, og der var da også nogle stykker, som synes bedre om Italien - enkelte patrioter sværgede til Danmark. Så man på de enkeltes taktikker, var 4-4-2 opstillingen meget brugt, og enkelte satsede også med 5-3-2. Jeg mødte ingen, som troede på defensivt spil, men det er vel også ret selvsudlettende på en dag som denne.

Nedtælling: 16... 15...

Efter spisepausen fra 14 til 15 (som blev brugt til at opgøre resultater for mit vedkommende) var det tid til at sende de 32 bedste ind mod hinanden. Parolen var nu "Vind eller forsvind" i 2x5 minutter, og det kom i aller højeste grad til at gælde for "Spække". Han mødte Lars Berg i en kamp, som så ud til at være godt afstemt med 5-5 i første halvleg. Men så blev det altså Klaus Påskes tur til at



Klaus "Spække" Påske med hans massakrebrædt. Desværre blev han selv flættet i 1/16 finalerne.

tillige et hvidt spækbrædt med til at lægge i skødet, som han så kunne slægte sine modstandere på... eller også var detså joysticket kunne hvile stabilt. Og så fik han øgenavnet "spække".

Det teknisk overlegne spil så man nu ikke noget af det første stykke tid. Der blev spillet i umiskeligt Sensible Soccer-stil, d.v.s. bolden sparkes op ad grønsværen i et hæbslæsende tempo, og så går angriberen frontal ind i målzonen og skruer bolden forbi målmanden. Så gentager møn stretnet sig, blot ned ad grønsværen.

Kaffemaskine på skadestuen

Da klokken var 12.13 præcis, gik strømmen. Det kom som lidt af en overraskelse, da lysnettet sagten skulle kunne klare belastningen. Det vakte vrede hos nogen og glæde hos andre, da en 2-0 sejr f.eks.

De otte vindere, DM i Goal '94:

1. Jonas Kroustrup, Århus C
2. Thomas Laursen, Stenløse
3. Daniel Anshøj, Lundby
4. Martin S. Larsen, Kbh. N
5. Henrik Højstrøm, Brønshøj
6. Henrik Schelde, Præstø
7. Morten Nielsen, Køge
8. Simon Skals, Præstø

Tak til sponsorerne: New System Technology - for spil, disketter og andet godt, BMP Engros - for software, sample re og andet hardware, K.E. Media - for joysticks, BMP Data City - for gavekort og tak til os selv - for 1/2-årsabonne menter.



Flerne fulgte de spændende kampe udefra i det gode vejr, hvor BMP til lejligheden havde sat skærme op i vinduerne.

komme under kniven: 3 spillere blev udvist i anden halvleg, og Bergs sejr var uundgåelig.

Påske var heldigvis ikke den ene ste ekvilibrister, der havde meldt sig. Man så mere og mere "brille"-spil, hvor der blev scoret nogle flotte mål på fri- og hjørnespark, og et mere organiseret og behersket spil kunne spores hos de fleste. Der

var dog undtagel ser, da en Henrik Højstrøm kunne vigte sig af nogle kanonkampe, hvor han vandt hhv. 12-4 og 12-1. Deltagrens yngste delta ger, 11-årige Michael Larsen, var også ganske ferm med et joystick, men måtte se sig slæbt i ottendedelsfinalen i lidt af en gyser-kamp, hvor vi kom helt ud i straffesparkene.

Fire... tre...

Højstrøm, som nu havde en impo nerende række sejre bag sig, måtte sande at selv den kraftigste medvind kan skifte retning. I et forrygende opgør med Daniel Anshøj på Brøndby Stadion i kvartfinalen, tænkte tilskuerne helt af. To kødrande, den ene omkring Daniel og Højstrøm, den anden foran skærmen i butiks vinduet, stod og og henholdsvis heppede og buh'ede så man følte sig hensat til de glade EM-sommerdage i '92. Højstrøm klarede sig ikke så godt i 1. halvleg, hvor han bl.a. brandte et straffespark. Daniel tog føringen og det stod 3-2 ved pausen. Anden halvleg var et tæt opgør, men i kampens sid

ste minut kom Højstrøm bagud, og det endte med 9-8 til Anshøj. Det var mig en streg i regningen, da Højstrøm så ud til at være favorit. Nu var alle muligheder åbne.

Kl. 17:30 var vi nået til semifinalen, ganske som planlagt. Der var nu kun fire spillere tilbage:

Jonas Kroustrup mod Daniel Anshøj, og Martin S. Larsen mod Thomas Laursen.

Jonas vandt hele 9-3 over Daniel, og Thomas klarede sig med 9-5 mod Martin. Bronzekampen faldt ud til fordel for Daniel Anshøj, som altså fik en tredieplads med sin 6-3 sejr.

To... et... FINALE!

Klokken 19.30 var finalisterne igang med det endelige opgør. Jonas havde været ret anonym i det første lange stykke tid, men



"Argh! Jeg tabte fandeme'!". Eller var det varmen?

det slog han hen med tilvæningsproblemer. Han mener nemlig, at der er en mærkbar forskel på A500 (som han har) og A1200 når man spiller Goal!

Tilskuerne gjorde sig det behagligt på medbragte klapstoleude foran, og slaget gik i gang - og sikke et!

Begge spillere var meget dygtige til at få et organiseret spil op at stå, men ellers var de jo heller ikke nået så langt. Første halvleg blev til et rent målorgie for begge, med en scoring i sidste sekund til 8-7 af Kroustrup. Allerede i anden halvlegs syvende sekund forøgedes foringen med endnu et mål, meninden et halvt minut var gået havde Anshøj fået udlignet. Stramt spil af begge. 7 minutter og 57 sekunder inde scorede Kroustrup til 16-14, og derved blev det.

30 scorede mål er i sig selv imponerende, men match-report'en efter kampen viste sig også ganske interessant: 40 skud på mål, 11 reddede bolde og 54% af tiden havde Kroustrup bolden. Laursen havde 30 skud og 12 reddede bolde. Ialt altså 70 skud på mål!

Klokken 20.30 blev præmierne overrakt til alle. Svedige hænder blev rystet, sejrsbilleder taget og lykønskninger givet. De tre bed-



De tre bedste Goal-spillere nord for Møgeltonder. 3. pladsen (tv): Daniel Anshøj, Lundby. 2. pladsen (th): Thomas Laursen, Stenløse. 1. pladsen (im): Jonas Kroustrup, Århus C

ste kunne glæde sig over et gavekort til BMP Data City på hhv. 4000,-, 1000,- og 500,- kr. Derudover var der masser af spil, joystick og andet kram til alle vindere.

Alle deltagere i kvartfinalen fik et 1/2-årsabonnement på Privat Computer. Stævnet forløb uden væsentlige forhindringer, og adskillige ville vide, om succesen blev gentaget i '95. Og hvorfor ikke?

Vinderne kort

Jonas Kroustrup er 20 år og bor i Århus, hvor han de sidste syv måneder har kastet sig rundt i byens ensrettede gadersom cykelbus. Han har haft sin Amiga 500 i en 5-6 år, en af de rigtig gamle modeller, hvori den ene Amiga-tast er et Commodore-symbol. Hvorfor vandt han? "Jo, jeg har været med siden Kick Off i '89, fortsatte med 2'eren og spiller nu Goal! temmelig meget - for meget," synes han. Jeg tror jeg vil give ham ret. Thomas Laursen, 16 år, er fra Ganløse og står foran 3 år på gymnasiet fra August. Han har haft sin Amiga 500 i godt to år, der afløste den trofaste C64'er. Han startede med Kick Off og var med på Goal!-vognen så snart den kørte. Thomas er abonnent hos Privat Computer i forvejen, og altså i mindst 6 måneder mere. ■

3. Halvleg

Visse ansatte i BMP Data City kunne naturligvis ikke nære sig for at udfordre skæbnen. Rasmus synes lige, de skulle tage en enkelt kamp, så skulle Jonas nok blive sat på plads. Det blev han ikke. Nå, men Rasmus ville i hvert fald have revanche - hvilket han fik, men det skulle han nok ikke have bedt om. Endnu en gang måtte Rasmus bide i græsset. Så tredje gang, da. Det blev efterhånden en temmelig yndelig affære, da Jonas tævrede ham ud over grønsværen, så han forsøkede Rasmus for flere nederlag, gav pænt hånd til sin undermand, der stadig spyttede digitaltørv ud af munden og tog sin nye A1200 under armen, som han fik for sit gavekort, og vendte snuden hjem mod Århus med sin kammerat. Et rørende enigt kor samtykkede i, at selv Christian Sparrevohn ville have fået buksevand af Cykelbudet Fra Helvede. Jeg skulle i hvert fald ikke nyde noget.



Du kan ikke se det, ikke høre det og ikke mærke det, men der var masser af intens stemning, bragende larm fra otte Goal-spillere og 30 højtræbende unge "GOAL!"-spillere.

VIND EN PHILIPS CD-I!

Udfyld og indsend læser-undersøgelsen - så deltager du i lodtrækningen om ikke mindre end en Philips CD-i og en Citizen farve-printer - plus masser af spill!

Computer-markedet er under konstant forandring. Danmark havde i 1993 et rekord-stort salg af computere til hjemme-brug, og man skønner at der står en PC i hvert fjerde hjem. Det svarer til at 675.000 familier har en computerstændige. Og i virkeligheden ligger tallet nok højere.

I dag kan man købe lydkort og CD-ROM drev for en brøkdel af, hvad det kostede for bare et år siden. Og softwaren, ja den bliver bare bedre og bedre.

Hvor er så Privat Computers læsere henne i denne udvikling?

Hvem er I? Hvad har I af computer-udstyr derhjemme? Hvad bruger I det til, og hvad synes I om Privat Computer?

Vi vil meget gerne høre fra jer - så udfyld undersøgelsen allerede idag (den er ikke så stor), og deltag i konkurrencen om en splinterny Philips CD-i, inklusiv Digital Video Modul, så du kan spille "The 7th Guest" og se filmen "Høj Pistolføring 2,5" på CD-i'en. Du kan også vinde den fantastiske Citizen ABC farveprinter og hele 10 spill!

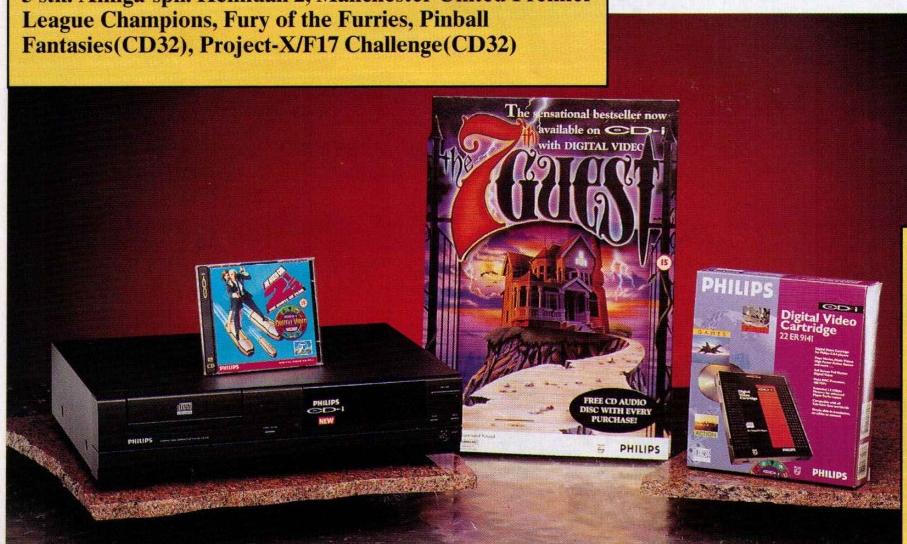
Send læser-undersøgelsen ind inden d. 1/10-1994 og deltag i lodtrækningen af de flotte præmier:

1 stk. Philips CD-i m. Digital Video Modul, spillet "The 7th Guest" og filmen "Høj Pistolføring 2,5"

1 stk. Citizen ABC printer

5 stk. PC spil: SimCity 2000, Elite II, T.F.X., Cyberrace, Megarace(CD-ROM)

5 stk. Amiga-spil: Heimdall 2, Manchester United Premier League Champions, Fury of the Furries, Pinball Fantasies(CD32), Project-X/F17 Challenge(CD32)



Spørgsmålene: Skriv venligst tydeligt!

Navn: _____

Alder: _____

Køn:
Kvinde
Mand

Bopæl:
Sjælland
Jylland
Fyn
Bornholm
Andet

Computertype:
PC 286
PC 386
PC 486
CD-i
Amiga
CD32
Andet

Ekstra-udstyr:
CD-ROM
Lydkort
Joystick
Printer
Scanner
Modem

Hvilket udstyr køber du indenfor de næste 6 måneder:
CD-ROM
Lydkort
Scanner

OBS! Sidste frist for indlevering af læser-undersøgelsen er d. 1/10-1994 klokken 12. Det er tilladt at tage en fotokopi af siden, hvis man ikke vil klippe i bladet. Kun een (1) under-søgelse pr. husstand accepteres.

Joystick
Printer
Modem
PC
Amiga

Hvad vil du læse om i bladet:
Spil
Tekstbehandling
Regneark/Budget
Grafik/Musik
DTP/multimedia
Shareware
CD-ROM
Andet

Brugerblade:
OS/2
Windows
DR-DOS
Alm. DOS
AmigaDOS

Internt lager (RAM):
Under 4 MB
4 MB
Over 4 MB

Bladet købes/læses via:
Abonnement
Løssalg
Hos ven
På bibliotek
Firma

Kan du se MTV's tekst-tv?
Ja
Nej

Læser-undersøgelsen sendes i udfyldt stand til:
Privat Computer
St. Kongensgade 72
1264 København K
Mrk: "læser"

Send dine svar ind, og deltag i konkurrencen om en splinterny Philips CD-i, komplet med et Digitalt Video Modul, så du kan få glæde af alle de nye avancerede spill, der har video-sekvenser som en del af spillet. Med Digital Video Modulet kan du også se de allerfyndige biograf-film, der nu bliver lagt ind på en almindelig CD-plade - og er lige til at putte i CD-i'en. Som en ekstra bonus smider vi også spillet "The 7th Guest" og filmen "Høj Pistolføring 2,5" med, så du for alvor kan se hvad DV-modulet og CD-i kan præstere.

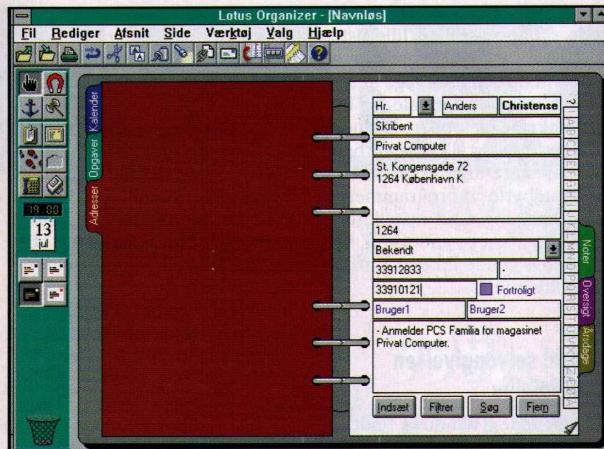
PCS FAMILIA - COMPUTEREN I HJEMMET

Computeren der er skræddersyet til hjemmet, er blevet lanceret af Olivetti. Familia er navnet, og Privat Computer har kigget på initiativet.

Af Anders Christensen



Olivetti har med Familia-computeren givet sit bud på, hvordan en computer til de mange danske hjem skal se ud, og hvad den skal indeholde.



Lotus Organizer følger med computeren og holder rede på venner og bekendte i den del af programmet, der udgør adressekartoteket.

Forestil dig computeren i hjemmet. Ikke blot på børneværelset eller fars kontor. Forestil dig computeren som en central del af husholdningen, hvor alle informationer som vedrører hjemmet kan lagres.

Dette inkluderer naturligvis listen over alt fra fødevarer til børnenes vaccinationer. Forestil dig en computer der er så alsidig, at alle i familien bruger den til hver deres formål. Mor kører regnskabet, far bruger den til at holde styr på sine aftaler, Store Klaus bruger den til at skrive danske stile og Lille Per bruger den som elektronisk malebog.

Enhver computer entusiast med respekt for sig selv, kan sikkert se ovenstående scenario for sig, når talen falder på computeren i hjemmet. Computerfirmaet Olivetti har tilsyneladende også haft samme tanker. For nylig lancerede firmaet et nytt initiativ kaldet Familia. Som navnet antyder er kon-

ceptet baseret på ønsket om at lave en computer for alle i familien. Intet kunne være mere i Privat Computers ånd, så vi fik omgående et eksemplar af PCS Familia på anmelderbænken.

HVAD SKAL DET DOG IKKE ENDE MED?

Man kunne som interesseret computerskribent godt undre sig over hvorfør der endnu ikke findes EDB løsninger udelukkende til hjemmet. Med en PC vil man kunne bestille varer hjem, ordne pengeoverførsler, skrive breve, læse nyheder og opnå en række service-funktioner som hidtil har krævet meget tid. Desuden kan en computer automatisere en række funktioner i hjemmet såsom klima-kontrol, tyverisikring, informationslager foruden at være det konventionelle værktøj som det er i dag mht. regneark og tekstdatabase.

Man har ikke rigtig bevæget sig i den retning endnu, selvom teknologien helt klart forelægger allerede idag. Det er egentlig underligt, når man tænker på hvor ufatteligt mange mia. dollars der kunne tjenes hvis en computer i husholdningen blev liget så almindelig som komfuret. Men nu er denne branche jo heller ikke kendt for at være den mest logisk orienterede. Vi kan dog på et eller andet tidspunkt se frem til at computeren holder sit indtog i husholdningen - det er blot et spørgsmål om hvornår nogen har modet til at tage initiativer som PCS Familia op, og gøre dem til en integreret del af husholdningen.



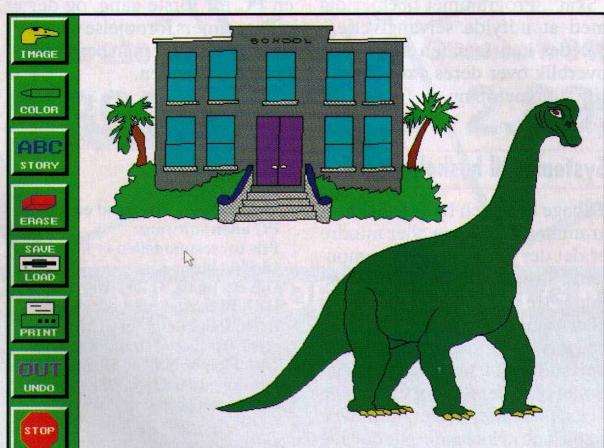
Microsoft har inkluderet **clipart**, små billeder i den nyeste version af Works, der også følger med **Familia**.

Softwareen udgør forskellen

Computeren er der ikke noget usædvanligt ved. Det er såmænd en ganske almindelig PC'er. En særdeles formuflig installations-

vejledning sikrer dog at de fleste skulle være i stand til at installere maskinen, som ikke er helt lille. Vores testeksempler var en 486 dx2 baseret maskine, der kører med en clockfrekvens på 50 MHz. Desuden var computeren udstyret med 4MB intern hukommelse og 210 MB lagerplads (ca. 210.000 tegn). PCS Familia kommer også i andre størrelser, da systemet i praksis blot er en speciel software-opbygning af en eksisterende PC variant.

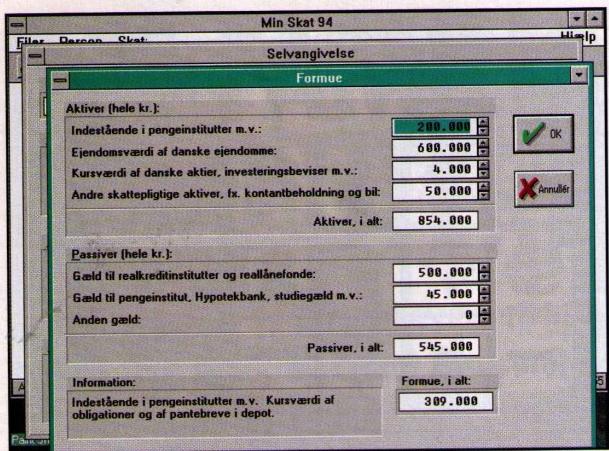
Der følger ingen programmer med maskinen på diskette. Det software der medfølger, ligger på harddisken og installeres af Familia selv. Hvis man ønsker at sikre sine data må man derfor benytte det medfølgende backup-program til at sikre sine data når programmerne først ER installeret. Om denne løsning er ideeler i høj grad op til den enkelte slutbruger, men jeg tror nok jeg ville have foretrukket at softwaren fulgte med



Der følger mange programmer til børnene med **Familia**. Her er det den elektroniske malerbog for de helt små.



Hjertet i **PCS Familia** - hovedmenuen der møder dig hver gang systemet startes op, og som aktiveres med et tryk på musen.



Hvad skulle vi gøre uden skatten - den skaber debat og opfindsomhed som intet andet. Her kan du få et overblik over monetene vha. det medfølgende program "SKAT", der ligger på Familia-computerens lagerplads.

på diskette til en lille merpris. Dog skal det understreges, at den kopi der kommer ud af det svarer til originaldisketterne, og der kræves intet specielt program for at installere softwaren igen.

firmaer og shareware programmer. Du kan naturligvis også selv installere andre programmer hvis du har lyst, så i den forstand er der ingen begrænsning for hvad systemet kan indeholde af software.

Automatisk installation

Første gang man starter Familia mødes man af det automatiske installationsprogram. Her vælges hvilken nationalitet maskinen skal køre med. Det kan være et af de fire nordiske lande. Efter at have foretaget dette valg, sætter Familia automatisk systemet op. Det indebærer også at systemet sletter de filer der hører til de andre nationaliteter.

Familia er udstyret med programmer til både DOS og Windows. Du kan starte dem alle fra hovedmenuen, som automatisk kommer frem ved opstart. Softwaren er en blanding af kommercielle programmer fra en række

Underholdning for alle i familien

Underholdningsdelen i Familia består udelukkende af shareware programmer, og de er af en meget blandet kvalitet. Der er både shoot-em-down, platformspil, tenniskspil og små sjove spil. Noget for enhver smag, men som sagt i en noget blandet kvalitet. For de helt små er der en elektronisk malebog, hvor Lille Per kan farvelægge alle de dinosauruser han har lyst til. Til børn i de første skoleklasser, finder vi et undervisningsprogram opbygget som skattejagt. Et initiativ der ubetinget må roses til skyerne. Det er rart at se hvordan der er implementeret spil for

enhver aldersklasse lige fra det såde platform-spil til lillesøster, shoot'em-down til storebror og Tetris til farmand. Mange af spilene er dog noget gamle, og kun få er teknisk på toppen. Desuden skal der i næsten alle tilfælde betales shareware-aftifter for at få det fulde udbytte af programmerne. Man kan dog altid installere et hvilket som helst andet spil, hvis de medfølgende ikke er tilfredsstillende nok.

til" er adresser på diverse attraktioner som f.eks. biografer og teatre samt ferieinformation om campingpladser, vandrehjem mm. Den sidste og måske mest interessante, er "Hjemmets Arkiv". Her kan du lagre en masse informationer om detaljer i hjemmet. Fryserens indhold, fjernvarmemåleren, vaccinationer og loftets indhold er blot nogle få ud af de mange forskellige informationer du kan lagre her. Der er blot en lille detalje, og det er at der intet steds er indtastet informationer på forhånd. Der er altså et større arbejde før systemet bliver rigtig anvendeligt.

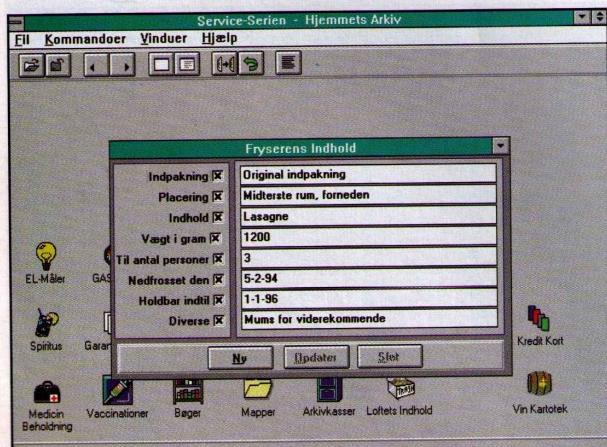
Godt initiativ

Hvis du er uerfaren når det kommer til computere, er Familia et godt valg. Du får de forskellige applikationer installeret og klart til brug. Hele familien gavnes af købet fordi computeren er udstyret med programmer for alle i det lille hjem. Jeg syntes dog stadig at programmerne burde følge med på diskette, men så længe man tager sig sammen til at tage backup gør det ikke noget. Et andet kritikpunkt er manualerne. Dem der følger med computeren er skam meget gode, men jeg mangler stadig noget mere detaljert information om MS-Works og Lotus Organizer. Nu skal man jo også huske på at Familia i principippet kun er den medfølgende software. Hele systemet koster kun 1000 kr. mere end en almindelig PC af samme type UDEN software. Du får med andre ord nogle ret effektive programmer til din nyerhvervede PC, og du slipper for problemer med installation og opsætning af diverse parametre.

Familia er virkelig en brugervenlig løsning for jer dersk skal købe en PC for første gang, og der er mange timers fornøjelse og arbejde i systemet før man begynder at få blod på tanden.

Systemet til husholdningen

Tilbage er der en række små programmer, som mere eller mindre er det der gør Familia til computeren i hjemmet. Service Serien udgør tre programmer, der mere eller mindre fungerer som små, brugervenlige databaser. "Basisoplysninger" kan levere informationer om offentlige instanser som f.eks. posthus, færger, lufthavne og en lang række andre steder. Du kan desuden oprette dine egne poster, hvis der er ting som du mener hører hjemme her. "Ta'en



Service-serien udgør den del i Familia der har med husholdningen at gøre. Du kan f.eks. holde orden på hvilke lækkerier der ligger i fryseren.

FAKTA:

PCS Familia
Olivetti Scandinavia
 Pris kr. 1000,- mere end en alm. PC uden software.
 Pris for testmodellen er kr. 14.500,- incl moms.
 Olivetti på tlf. 31 20 10 00
 Olivetti børslør med yderligere to modeller designet til hjemmet i efteråret - en der kan vise TV/video direkte på skærmen samtidig med f.eks. Windows, og en multimedie udgave, med CD-ROM drev og tilhørende grafik- og musikprogrammer.
 Privat Computer tester disse så snart de kommer til landet.

A ZTECH B MP CD-ROM



Lydkort
Sound Galaxy
Basic 16:

999,-



Aztech
dualspin
CD-ROM drev:

999,-

Hva' ska' man med doublespace
når harddiske koster så lidt?

Tilbud

Samlet pris: 1.899,-

(Ved køb af Aztech CD-ROM alene, kræves der controller til en pris af 119,- Incl. moms)

With Ultra Cache utility! Less than 60 msec access time and 25 times faster data transfer rate!

ULTRA CD

DOUBLE SPEED

FORMAT DISC

DIGITAL AUDIO

MICROSOFT
WINDOWS
COMPATIBLE

APACHE CD

3.5" harddiske fra Conner m.
2 års garanti

Conner 810 MB
3.999,-

Conner xxx MB
Fås i mange
størrelser

Conner 1 GB
4.799,-

Conner 420 MB
1.899,-

2.5" harddiske
fra Quantum

Quantum 250 MB
2.399,-

Quantum 340 MB
2.899,-

DANMARKS • STØRSTE UDVALG • LAVESTE PRISER • BEDSTE SERVICE

BMP + BMP
DATA CITY ApS DATA MAIL ApS
NU UNDER SAMME TAG

BMP Data City/Mail ApS
Peder Hvitfeldts Stræde 4
1173 København K

Tlf.: 33 33 07 27
Fax: 33 33 07 82

Postordre modtaget inden
17.00 sendes samme dag.

Ring for gratis katalog/
BMP Club brochure.

Åbningstider

Man. - tors.:	10.00 - 17.30
Fredag:	10.00 - 18.00
Lørdag:	10.00 - 14.00
Lang lørdag:	10.00 - 16.00

Alle priser er incl. 25 % moms.
Der tages forbehold for trykfejl,
pris, specifikationer, samt ud-
solgte varer.



GLOBAL, DANSK EDB-VIDEN

Vi tager her pulsen på markedet for computerhåndbøger og anmelder tre af slagsen fra det nyopstartede Århus-forlag Globe.

Af Bjørn Gravsholt

De danske boghandlere og -lader oversvømmes i øjeblikket af EDB-faglitteratur fra både ind- og udland. Årsagen er naturligvis PC'ens fortsatte fremmarch på privatmarkedet. Den almindelige bruger har hverken lyst eller råd til de kurser, enhver kontormedarbejder efterhånden har været på.

Samtidigt er det et faktum, at flere privatbrugere har betydet en stigning i mængden af piratkopi-

eret software - og dermed programmer uden manual. Selvom hjælpefunktionen i de fleste programmer i dag støtter brugeren i langt højere grad end tidligere, vil langt de fleste for eller siden få brug for mere baggrundsviden omkring programmerne.

Endelig er det desværre ofte sådan, at de manualer, software-firmaerne leverer med programmerne, er så uoverskuelige eller

mangelfulde, at brugeren foretrækker at købe/låne en decideret håndbog om programmet.

For de kloge og de mindre kloge

Er man indstillet på at slide sig igennem en 800-siders mursten på tekniker-amerikansk, har man alle muligheder. Enhver større boghandel med respekt for sig selv kan tilbyde digre værker om stort set alle programmer. Desværre har den "normale" bruger sjældent glæde af sådanne papirbæster.

I deres iver for at tilfredsstille brugernas behov har adskillige engelske og amerikanske forlag nu udgivet diverse mere eller mindre seriøse bøger om de mere grundlæggende ting ved computere.

Vil man lære sjove amerikanske slang-ord, kan disse bøger være udmærkede, men hvis man virkelig er begynder i computer-verdenen, gør man nok klogest i at købe en af de mange danske oversættelser.

"PC for dosmere"- og "SOS"-

serierne fra Teknisk Forlag er gode eksempler på oversatte amerikanske bestsællerter, der - vha. humor, pædagogik og almen foragt for garvede computerfreaks - fører begynderne ind i stoffet.

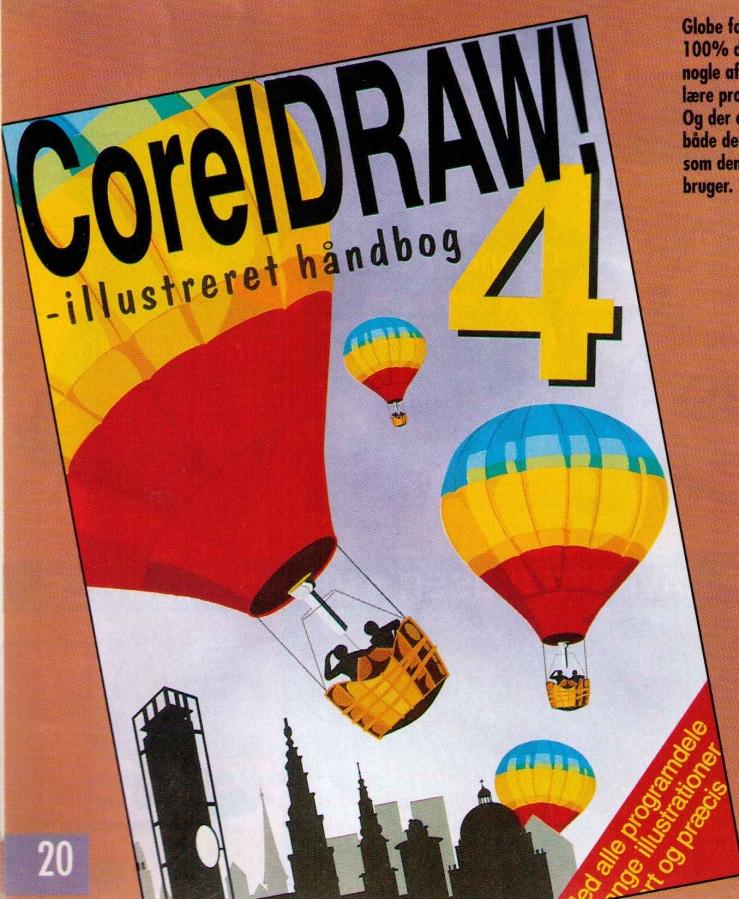
Endelig har alle brugere - uanset "stadie" - rige muligheder for at forøge deres viden gennem avisernes computersider - og så naturligvis Privat Computer.

Uoverskueligt udbud

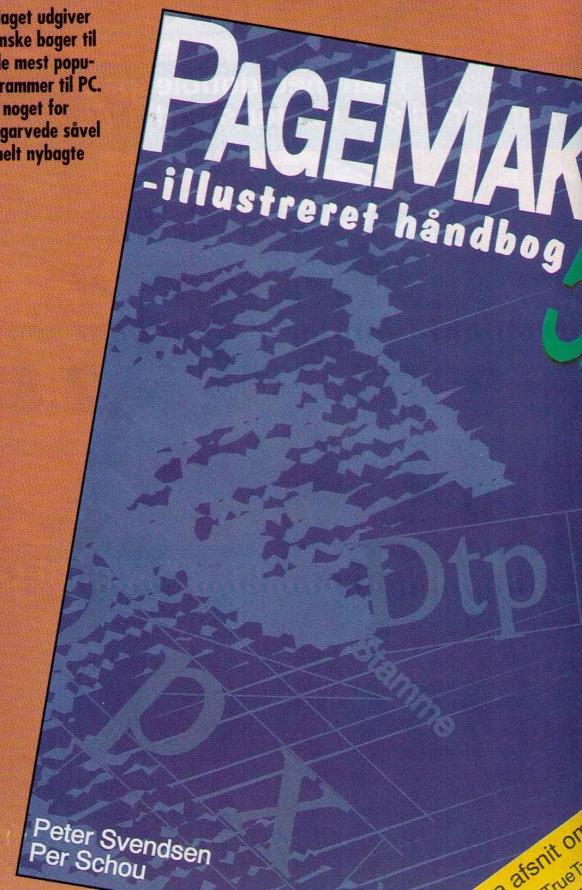
Muligheder er der altså nok af - problemet består nu i at vælge. En af de mest irriterende ting ved computerbøger er, at de lynhurtigt bliver forældede. Irriterende af to grunde.

Dels fordi man som bruger er nødt til at købe nye bøger, hver gang man opdaterer sine programmer. Og dels fordi markedet konstant oversvømmes af nye, ikke altid gennemarbejdede, håndbøger.

Det gør udbuddet uoverskueligt, og samtidigt bliver bøgerne urimeligt dyre, fordi de ikke kan trykkes i særligt store opplag. Det mest ærgerlige er næsten, at der ikke er noget at gøre ved det! Computerindustriens rasende udvikling nødvendiggør simpelt den stadige strøm af bøger, vi i øjeblikket udsættes for.



Globe forlaget udgiver 100% danske bøger til nogle af de mest populære programmer til PC. Og der er noget for både den garvede såvel som den helt nybagte bruger.





Per Schou, direktør for det danske forlag Globe satser bevidst på at gøre bøgerne så letforståelige som muligt: "Vi betragter os selv som vidensformidlere, og forsøger igennem bøgerne at gøre det lettere og hurtigere for læserne at finde svar på deres spørgsmål."

Globetrotter startede EDB-forlag

Det danske forlag Globe har siden oprettelsen i 1991 holdt til i en lille lejlighed i det indre Århus. Globes første udgivelse var en rejsehåndbog, som forlagets medstifter og ejer, Helle Louise Holst, ikke kunne få udgivet på nogen af

de etablerede, danske forlag. Hun og kæresten Per Schou leder i dag forlaget, der nu har fem faste medarbejdere med EDB som hovedinteresse. Forlaget Globe koncentrerer sig nu udelukkende om EDB-litteratur, og siden rejsehåndbogens udgivelse er det blevet til yderligere ni håndbøger. Globe arbejder med to bogserier. Den ene er en "illustreret hånd-

bog"-serie, som gennemgår alle menupunkter i det enkelte program. Den anden "Trin for trin"-serie er derimod (som navnet antyder) en fortøbbende gennemgang af, hvordan tingene skal gøres. Eksempelvis gennemgår bogen Access - trin for trin, hvordan et adressekartotek laves i Microsoft Access.

Tydelig fremgang

Per Schou forklarer:

- "Arbejdsformen hos os er anderledes end den, man normalt serinden for forlagsverdenen. Vi arbejder i teams med to-tre forfattere på hver bog. Det giver en god arbejdsrytme, at der altid er mindst én person at diskutere med."

Langt de fleste håndbøger udgivet på danske forlag i dag er oversatte, engelske eller amerikanske udgaver. Når netop disse udgaver udvælges af forlagene, skyldes det naturligvis, at de hører til blandt de bedste i deres hjemlande. Men hvis oversætteren enten er tidsmæssigt presset eller ikke tilstrækkeligt inde i stoffet, får man som læser et resultat, der ofte lader en del tilbage at ønske. Derfor hitter succes-forfatterne Kristen Kamper og Per Gjerløv på det danske marked. De har indsigts, de kender de danske brugeres behov - og de udsættes ikke for fejlbefastede oversættelser.

På samme måde er det med Forlaget Globes skribenter, der alle er danske. Forlaget har således også mærket en støtstigende fremgang i sin 3-årige levetid.

Selvsikker udgiver

- "Vi betragter os selv som vidensformidlere, og vi forsøger igennem vore bøger at gøre det lettere og hurtigere for læserne at finde svar på deres spørgsmål. Et af midlene for at nå målet er et kort og præcist sprog. Samtidigt skal bøgernes opbygning gøre dem velignede til opslag," oplyser Per Schou og fortsætter:

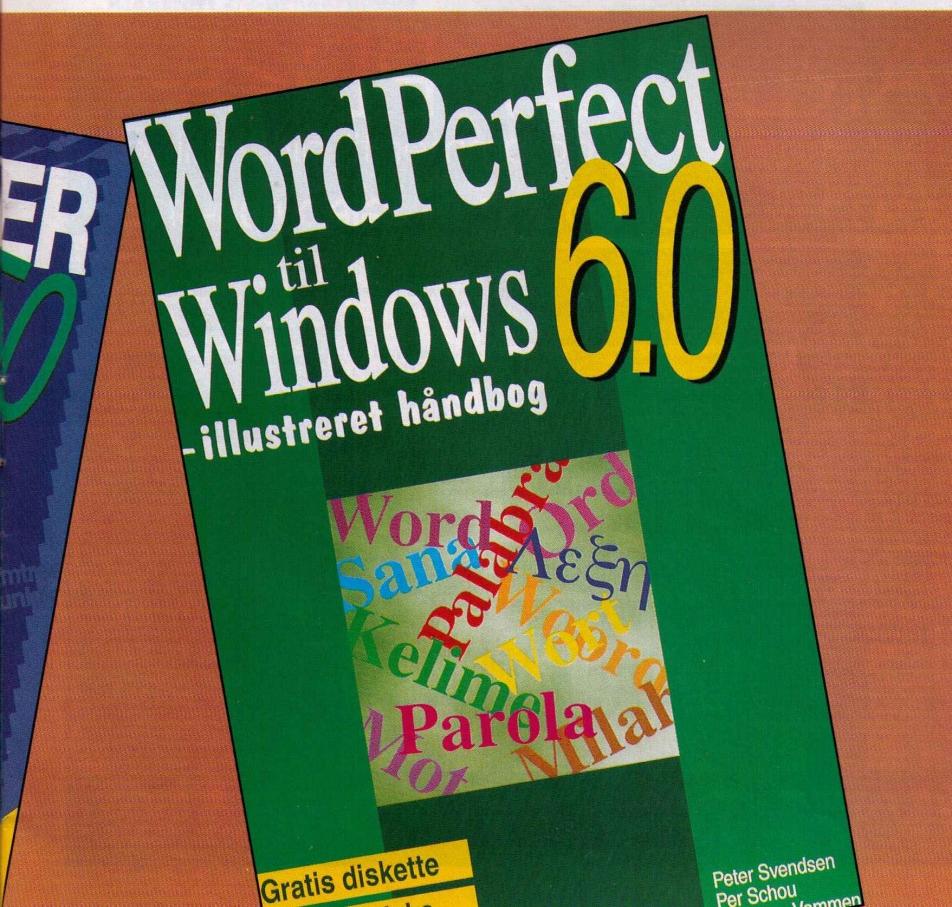
- "Vi forsøger at holde de faste omkostninger nede, såvi kan leve i kvalitetsbøger, der er væsentligt billigere end tilsvarende udgaver fra andre forlag. Årsagen er, at vi hidtil har holdt faste omkostninger som husleje og ekstra kontorhjælp nede."

Store ord fra en glad forlagsindehaver. Men faktisk har Per Schou og de øvrige medarbejdere på Globe noget at være stolte af...

Gennemført gode bøger

Vi har haft lejlighed til at kigge på 3 af forlagets nyeste udgivelser fra "illustreret håndbog"-serien, der omhandler hhv. PageMaker 5.0, CorelDRAW! 4.0 og WordPerfect for Windows 6.0. Herudover har Globe udgivet bøger om bl.a. Access, Paradox og CorelDRAW! 3.0.

Fælles for bøgerne er deres overskuelige og indbydende lay-out, farvestrålende forsider, overskue-



lige stikordsregister og de mange eksempler fra "den virkelige verden", hvor det gennemgåede stof forklares vha. eksempelvis en reklamefolder eller et forretningsbrev. Bøgerne er ensidet opbygning, så har man læst den ene, vider den næste ikke de store problemer. Bøgerne følger de danske Windows-udgavers menu-struktur, hvilket hjælper en del på overblikket.

Herudover er det karakteristisk for "illustreret håndbog"-udgivelserne, at de indeholder ekstra afsnit om emner, der grænser op til programmet, fx. valg af skrifttyper i WordPerfect og Windows-tips i CorelDRAW!.

Sådan laves Jyllands-Posten

PageMaker-bogen benytter sig ofte af praktiske eksempler for at underbygge sine forklaringer. Man får som leser en del at vide om Jyllands-Postens typografi, og professionelle grafikere deler gladeligt ud af deres erfaringer gennem en fiktiv opsætning af en lokalavis.

Herudover gennemgås de mest elementære DTP-regler, og problematikken omkring forskellige skrifttyper har også fået sit eget kapitel i bogen.

Jeg kan ikke anbefale håndbogen til absolute begyndere, men da PageMaker i forvejen ikke er noget novice-program, må forlags valg af svarhedgrad betragtes som hensigtsmæssig. For de lidt øvede brugere giver bogen en af de bedste introduktioner, der endnu er udgivet på dansk, og bogen er langt mere letlæst end PageMakers egen, uoverkommelige manual.

Ballonprogram for begyndere

CorelDRAW! har med sin brede brugerflade skabt et behov for både begynder- og eksperthåndbøger. CorelDRAW 4.0 - illustreret håndbog lægger sig et sted midt imellem. Et du superbruger, får du ikke meget ud af bogen, men med sine over 400 illustrationer og programeksempler må håndbogen siges at være fortællig til lærenemme begyndere og let øvede brugere. Bogen gennemgår uddover selve hovedprogrammet også de mange nye animations-, redigerings- og præsentationsmoduler i CorelDRAW! 4.0-pakken.

Desuden har forlaget udgivet en tilsvarende håndbog om den tidligere version 3.0. Da den "gamle" udgave af programmet i dag kan erhverves for 595 kr. inkl.

10.000 clip-art billeder på CD-ROM, kan denne håndbog ikke siges at være forældet endnu.

Overskuelig mursten

Med sine 464 sider samlet i en spiralryg kan WordPerfect 6.0 til Windows - illustreret håndbog godt synes en anelse overskuelig.

Men WP 6.0 er et meget stort program, og de mere end 500 illustrationer, 100 programeksempler og 50 tips og tricks må i høj grad betragtes som en kærkomme hjælp for mange WP 6.0-brugere.

I modsætning til forlagets andre udgivelser, er denne håndbog så omfattende, at den kan gøre det ud for programmets manual. Spiralyggen må siges at være en nødvendighed, for der er meget tekst at holde styr på. Bogens opbygning gør den dog lige så velegnet til selvstudium som dens "medsøstre", og der er ikke tvivl om, at den hører til blandt de bedste på marketed.

Med bogen følger retten til en gratis diskette med programeksempler, makroer og forskellige shareware-programmer til Windows. Disketten følger ikke med ved købet, men skal bestilles at man indsender et særligt spørgeskema til forlaget. Besværligt, men dog alligevel hensigtsmæssigt; kun

ved at lytte til læserne vil Globe fremover kunne klare sig i konkurrencen med de andre forlag.

Positiv konklusion

I min tid som computerbogsmelder er jeg ikke tidligere stødt på bøger der opfylder læserens krav til overskuelighed, dybde og letforståelighed i så høj grad, som det her er tilfældet.

Læg hertil, at bøgerne er 25-30% billigere end tilsvarende håndbøger fra andre forlag.

Forhåbentlig er Forlaget Globe kommet for at blive - de fortjener det!

FAKTA:

Peter Svendsen & Per Schou:
PageMaker 5.0 - illustreret håndbog, 220 sider, 196 kr.
Peter Svendsen & Per Schou:
CorelDRAW! 4.0 - illustreret håndbog, 256 sider, 188 kr.
Peter Svendsen, Per Schou & Thorsen Vammen: WordPerfect 6.0 til Windows - illustreret håndbog, 464 sider, spiralryg, 298 kr. inkl. 3" diskette. Bøgerne kan købes i boghandelen eller bestilles direkte hos forlaget, tlf. 86 20 28 30, fax 86 18 90 20.

-->HARD JOY PD<--

...Public Domain / Shareware programmer til din Amiga...

L. A. RINGSVEJ 143 1.TV. - 5230 ODENSE C - GIRO 008-3143

SPILE

SCORCHED TANKS v1.77 --Det mest populære spil herhjemme op til 4 mand kan smide hinanden tanks med avancerede våben (og de beskidte ordinære) Suveræn underholdning. (A100).

GALAGA DELUXE (KS2+) --shoot em up * BOULDERDASH MEGA COLLECTION (AS00) * WAYNES WORLD PONG (A120) * THE UNUSUAL CASE OF DR STRANGE --fornemt platformspil fra manden bag Clip Attack m.fl. * PACMAN DELUXE.

TASK FORCE --Strategisk krigsspil 5 mand i fælledland, udstryret med våben og med en mission at udfoøre. Meget imponerende Lase S quad spil.

NOSTALGIA --shoot em up * RAISE THE TITANIC --3D Arcadic Adventure * ORBIT --NY udgave af TRON spillene ***(*) * EXCELLENT CARD GAMES --fra Tower Software * FLEUR DE LYS * FIGHT THRU THRUST spil * SUPER TWINTRIS --delerne fra A1200 * PHANTOM OF THE WORLD --underholdende adult platform spil.

HUNDINGER 41 (2 disks) --41 klassiske PD-spil * HUMIDINGER THE REVENGE (2 disks) --endnu flere PD-spil ASSASSINS GAMES 1-140 --Alle de klassiske PD-spil, ledet du efter et, så er det næsten garanteret at finde i Assassins serien.

CD-SPILE

17' BIT COLLECTION --Strukturalt CD med 1700 17-BIT disks fra 1980-1990, spil, demosc, musik, utilis etc. til at nedlaste fra harddisker.

17-BIT CONTINUATION --Efterfølgeren med alle 17-BIT disks fra 2300-2800, samt Assassins Games 1-140 (over 500 spil), samt en bunc mere. --> kr 225.

COPD I --Fred Fish 1-600 med mere --> kr 225.

COPD II --Fred Fish 661-760 med mere --> kr 225.

COPD III --Fred Fish 761-890 med mere --> kr 225.

DEMO --Over 650 MB disk med spil, demosc, musikshows, screenshots osv. fra 1980-1990 --> kr 225.

DJMAX CD --Den succesfulde efterfølger --> kr 225.

MULTIMEDIA TOOLKIT --Alt hvad du behøver i dine multi media produktioner, nafviser af clip-art, farve og 3D, og handlevis af Adobe, Postscript og CG fonts. Desuden 750 musikmoduler og 2300 samples (lyd-effekter) --> kr 225.

Allle CD'er vil køre på CDTV samt A570 CD-ROM. Enkelte vil køre på CD32, men programme kan kreve floppy-drev, tastatur og/eller mus.

UTILS

VIDEOTRACKER --Fremragende demonomaker util, du kan sammenstille musik og grafik, og endda overføre det til VHS via en genoplader.

DISK MAKER v2 (3 disks) --inkl manual, moduler, grafik, font-maker, vectør-editor, sektorhåls-editor m.m.

NCMM 1.1 --seneste version af det bedste comm-program

* SHOOT EM UP CONSTIK KIT * CDTV PLAYER --hjem kan undgånd musik under testbedtning! * RELOCK v1.4

...medan din A6000/A1200 * AMIGAFOX DPD * REORG v3.1 --hard disk organizer * 100 PRINT DRIVERS --olds er for at den er her * A1200 GRAPHICS UTILS * viewer m.m.

* KONTEXT 2 EMULATOR --Last din A500 emulore A6000 * A64 PACKAGE v2 (2 disks) --C64 Emulator, komplet med basic og alle nødvendige doc-filer.

AMIBASE PROF II * TEXT ENGINE v4.1 * ULTIMATE DISK

CREATOR --spbg direc disks * OCTAMED v2 --avanceret musik-seqencer * OCTAMED TUTOR --guide til Octamed * PARNET SET-UP (2 disks) --forbind til eller fler computers * MINIMORPH --spændende grafik effekter, pro morphing! * 1-MINUTE MUSIC --vectør og pixel programs

* PENT FAIRY 1.0 --Kunne samling af 20 titler til brug i telest-betjening, DTP eller DPaint. 20+ titler pr disk, af alle størrelser

* CG FONTS 1-7 --Samling af kvalitets CG fonte.

FRED FISH 1-890 haves.

Få en katalog-disk for en 10'er!

CURIOSITY

BIOCRYPT II/DX-3.5" * SCIENCE 1-4 * SOLDERING DISK

kunstnerisk at besejre * CHESS TUTOR --gode skak-programmer

* STATE OF EUROPE --data på europeiske lande * KIDS DISK 1-3 --kreativ underholdning for børn

GRAFIK

BORIS VALLEJO AGA (2 disks) --Erotisk fantasy art * CINDY CRAWFORD AGA (2 disks) --Slideshow * CINDY CRAWFORD AGA 2 (2 disks) --REVELATIONS * WEIRD SCIENCE AGA (5 disks) --højoppløst grafik * IPMS AGA (5 disks) --Kunstige bane buntiske bildefiler af høj kvalitet

TECHNO / RAVE

TECHNO MODULES 1-5 --Get Ready for This, Rhythm is a Dancer, U Got the Power, 2 Unlimited "No limits", Twilight Zone, Don't You Want Me og mange flere.

* SPACEBALLS 9 FINGERS (2 disks) --dance demo i stil med "Stand of the Art" * I'M JESUS I'M GOD I'M SATAN --Eksperimenteringe Techno Trash fra 500 things.

MUSIK / SAMPLES

* FRIENDS OF PAULA 1-5 --God original musik i aflasplet blues-pop-stil * PHOBIA --Dyster melodiisk musik * BIG TIME SENSUALITY --AGA demo med Björk Soundtrack

* RAVE SAMPLES * BASS SAMPLES * WICKED SPEECH 1 + 2 * DRUMKIT 2 disks) * EFFECTS & JINGLES

KLASSISK MUSIK

* J.S.BACH TOCCATA & FUGUE (* HANDEL ROYAL FIREWORKS 1.5 MB CHIP) * MOZART FLUTE CONCERTO (1.5 MB CHIP) * MOZART HORN CONCERTO (1.5 MB CHIP).

* BEETHOVEN LARGO (1 MB CHIP) --magneffigt!

EROTICS

* ADULT JIGSAWS * GIF BEAUTIES 1-10 --AGA pigebilleder NAKED DREAMS * UTOPIA 1-3 * PARTY GIRLS 2 * BODY SHOP AGA 1-7 * DIRTY PICTURES 1 + 2

OCULT

* SEE THE AURA * DREAMS FOR AN ANGEL --drømme og drens betydning! * THEORY AND PRACTICE OF MAGIC --okult magi * MYSTERY OF RUNES --runekraft * RUNEMASTER --spil om frenimten * PARANORMAL INVESTIGATIONS

--uhygget! * ASTRO 22 PRO --Astrology-program

Dette er kun et lille udpluk af over 2500 floppy PD og Shareware disks + et sted af stuff på CD. Alle de seneste Demos / Utilities, Slideshows, Animas, läse-programmer, disk-mags, Spil-previews, Spil-cheats, Rave disks, Spil, Musik, Samples. Alt jeg kunne blive ved. Send til a frimerker eller en frankeret svar-kupet, og modtag HARD JOY PD's omfattende katalog-disk ! NU !

GRATIS KATALOG-DISK MED ORDRE !

Du kan desværre ikke din ordre ind, men altid trygt skrive. Vedligehold på et check eller poststempel, eller indbetaling af teknico Trash fra 500 things.

ansker du at betale ved modtagelsen, påregn da + 35 kr.

DISK-PRISER

1-11 disks --> kr 17,50 pr. disk 12-24 disks --> kr 14,25 pr. disk 25-49 disks --> kr 12,75 pr. disk 50+ disks --> kr 10,- pr. disk

HARD JOY PD

v/ Morten Blaabjerg L. A. Ringsvej
143 1.TV 5230 Odense M

GIRO 008-3143

...ENJOY JT THE HARD WAY...

AMIGA EXCLUSIVE

Amiga 1200

Amiga 1200, 2 mb ram	2995,-
Amiga 1200, 2 mb ram, 130 mb 2.5" harddisk	5485,-
Amiga 1200, 2 mb ram, 210 mb 2.5" harddisk	5985,-
Amiga 1200, 2 mb ram, 420 mb 3.5" harddisk	5285,-
Acceleratorkort Amiga 1200	
GVP A1230-II "JAWS" turbokort til Amiga 1200, Kan udvides med 68882 FPU (PGA) og op til 32 mb ram.	
GVP "JAWS" A1230-II 40 mhz 68030, 4 mb ram	4395,-
Blizzard A1220, 28 mhz, 4 mb ram, 33 mhz FPU	3295,-
A1230, 40 mhz 68030, 4 mb ram, 50 mhz FPU	5995,-

Ramkort Amiga 1200

4mb med realtime ur med batteribackup. Kan udvides til 8 mb og 50 mhz FPU. Nu med sokler til to simm moduler.	
Leveres med 4 mb ram og 20 mhz 68882 FPU	2795,-

Supra-modem

Supra-modem

2400 baud incl kabel og software	495,-
14400 baud faxmodem incl. kabel og faxsoftware	2695,-

Kickstart 3.0

Kickstart omskifter til A500, A2000 incl. Kickstart 3.0 rom
Leveres incl DK workbench software

795,-

Harddisk

2.5" Seagate At bus, 130 mb 16 ms incl. mont. kit

2495,-

2.5" Seagate At bus, 210 mb 16 ms incl. mont. kit

2995,-

3.5" Seagate At bus, 420 mb incl A1200 mont. kit

2295,-

Installationskit til montering af 3.5" H.D. i A1200. Internet disketterdrev kan stadig bruges. Alt monteres i A1200

199,-

Alle interne drev monteres i stedet for det originale drev

Andet hardware

Noksha 280 dpi mus med måtte og holder

179,-

Saitek Megagrid

189,-

EPSON stylus 800 inkjet printer

2495,-

Ramkort Amiga 1200

4mb med realtime ur med batteribackup. Kan udvides til 8 mb og 50 mhz FPU. Nu med sokler til to simm moduler.	
Leveres med 4 mb ram og 20 mhz 68882 FPU	2795,-

Public Domain

Harddiskbrugerpakke

Denne pakke indeholder alt, hvad du kan få brug for som harddiskbruger. Af kategorier kan nævnes: backup-, grafisk CLI, menu-, password- og reorganiseringssprogrammer. Samtidig indeholder pakken alle pakkeprogrammer, der er tilgængelige. Inkluderet er, selvligelig også, Superdark, som er den bedste screenblanker, der findes til Amigaen. PrC sagde: "Kvaliteten på de disketter du får er lysr over gennemsnittet"

Pris incl. disketter (10 stk.): 199,-

Brugerpakke

Indeholder 30 fantastisk nytte brugerprogrammer, bl.a.: Kickstart 1.3-emulator (löser A1200/A4000 ejerens problem), PC-emulator, de nyeste viruskiller, kopieringsprogrammer, skæk, backgummon, samt en masse andet godt bl.a. 250 drinkskopskrifter og barsyringsprogram.

Pris incl. disketter (5 stk.): 99,-

Kickstart 2/3-brugerpakke

Programmerne som alle snakker om, men ingen har: MagicWorkbench, ToolManager, Action Replay, Magic-Menu, Viewtek, SuperDuber, DK WB og meget andet til Kickstart 2/3.

Pris incl. disketter (10 stk.): 199,-

Kontorpakke

Indeholder alt til kontorbrug, bl.a.: tekstbehandling, regnark, modemkommunikationsprg, dansk database, samt en genial MSdos-Amigados tekstfilconverter.

Pris incl. disketter (10 stk.): 199,-

Arcade-spilpakke

De 8 absolut bedste arcade-spil netop hjemmet fra England: Deluxe Galaga, Intruder Alert, Hellzone, Cybernetix, Total Fire o.a. Bonus: Bilspillet Road To Hell.

Pris incl. disketter (5 stk.): 99,-

Platform-spilpakke

Doody, Roach Motel, Crazy Sue, Son of Blagger, Fruit Salad, Deluxe Pacman, Wonderland og Giddy. De p.t. bedste platform-spil til din Amiga. Bonus: Bilspillet High Octane.

Pris incl. disketter (5 stk.): 99,-

Desk Top Video-pakke

Indeholder roulettekst-, tids- og effektgenerator, slideshow-, sporteskst- og intromarker, samt testskærmsgenerator og tittekortek for den kreative videobruger til brug med eller uden genlock.

Pris incl. disketter (4 stk.): 99,-

Music Maker-pakke v.3

Indeholder nyeste versioner af de professionelle sequencer programmer: Pro-, New- og StarTracker samt OctaMED, Dog Quadraco. Desuden Exotic Ripper (støjel lyde fra spil) og Eagleplayer (modulatspiller) m.m. Kun Kickstart 2/3

Pris incl. disketter (10 stk.): 199,-

Clip Art-pakke 1

Over 2000 usorterede SH IFF-billeder til brug i alle gængse DTP og tegneprogrammer. Billeder i alle kategorier fra arkitektsymbolet til bordkort og Garfieldtegninger.

Pris incl. disketter (10 stk.): 199,-

Ramkort

A500: 512 kb med ur og afbryder	279,-
A500: Supra 1 mb extern med plads til 8 mb	995,-
A600: 1 mb med ur og afbryder	479,-

ProfiLine diskdrev

Extern: Højkvalitets 3.5" diskdrev med gennemført bus, afbryder og 2 års garanti. Leveres med anticlik-, kopi-, og dagsplanprogram samt viruskiller.	549,-
Extern: XL drev 880/1.76 mb (til KickStart 2/3)	1349,-
Intern: CITIZEN drev til Amiga 500	599,-
Intern: CITIZEN drev til Amiga 600/ Amiga 1200	599,-

Disketter

3.5" MF2DD Noname-disketter ved 100 stk.	299,-
3.5" MF2DD Mitsubishi disketter ved 100 stk.	495,-

= Tilbud

Alle interne drev monteres i stedet for det originale drev

Pris incl. disketter (15 stk.): 249,-

Pris incl. disketter (5 stk.): 99,-

Color Clip Art-pakke

AGA-pakke

AGA-AMOK 1

AGA-AMOK 2

AGA-AMOK 3

Harddiskbrugerpakke

Clip Art-pakke 1

Pro Clip Art-pakke

Color Clip Art-pakke

Clip Art-pakke 2

Clip Art-pakke 3

Harddiskbrugerpakke

Pro Clip Art-pakke

Arcade-spilpakke

Kontorpakke

Grafikpakke

Pro Clip Art-pakke

CG fonts-pakke

Clip Art-pakke 2

Music Maker-pakke v.3

Kickstart 2/3-brugerpakke

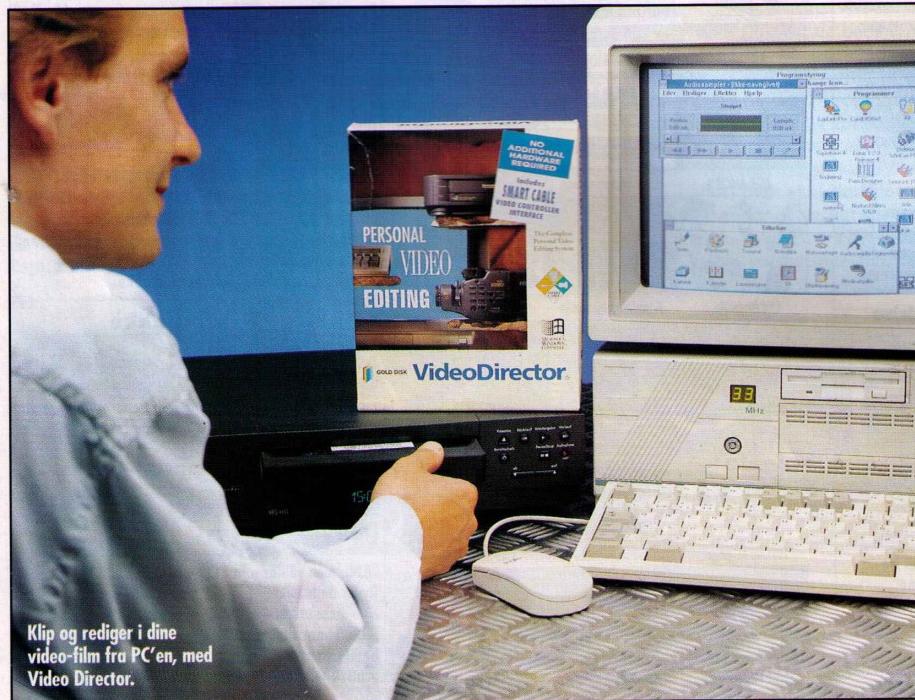
Music Maker-pakke v.3

Music Maker-pak

REDIGER VIDEOFILM MED PC'EREN

**Nu har du muligheden for at redigere videofilm med din PC.
VideoDirector klipper dine videofilm for dig, mens du drikker kaffe.**

Af Anders Christensen



I de seneste år er de små bærbare camcordere blevet stadig mere populære blandt amatørfolket, der har det med at optage videofilm som hobby. Gigantkoncernen Sony udviklede 8mm båndformatet specielt til brug i bærbare camcordere, og siden da er formatet blevet udviklet til HI-8 standarden, der har en højere oplosning end forgængeren. Dette format er i dag standarden i praktisk talt alle camcordere.

De fleste ejer foruden deres camcorder også en VHS-video, og for lettere afspilning af bånd overspilles HI-8 eller 8mm ofte til VHS. I denne proces vælger man-

ge at frasortere de optagelser af himlen eller jorden, som ikke har nogen direkte relevans for det endelige resultat. Hvor det normalt er et frygteligt arbejde at klippe et videobånd ved flittig brug af Pause og Record knappen, kan processen automatiseres betydeligt ved hjælp af din PC og VideoDirector systemet.

Styr videoen med VideoDirector

Det er vigtigt at slå fast hvad VideoDirector gør og hvad den ikke gør. Programmet kontolle-

rer kun de to enheder, afspiller- og optagemaskinen. Du skal altså selv sørge for at forbinde dem med et SCART kabel eller lignende. VideoDirector benytter et Smart Cable, der sættes i PC'erens serielle port. I den anden ende finder vi to stik, deraf skal styre henholdsvis camcorderen og videomaskinen. Det ene stik er af LANC typen, som Sony udviklede til sine 8mm og HI-8 kameraer. De fleste camcordere benytter denne standard i dag. Det andet stik er en infrarød sender, som den der sidder i din fjernbetjening.

Der følger en række styre-programmer til forskellige typer fjern-

FAKTA:

VideoDirector
Kræver camcorder med LANC kontrol-stik.
Pris: 1995,-
Amager Video-Reportage på tlf: 32975918
Programmet fås også til Amiga og Mac.

betjeninger med VideoDirector, men hvis din video ikke er imellem dem, kan du også få programmet til at indlære de infrarøde stråler som din fjernbetjening udsender. Altså monteres LANC stikket i camcorderen og det infrarøde kabel placeres foran videoen.

Elektronisk drejebog

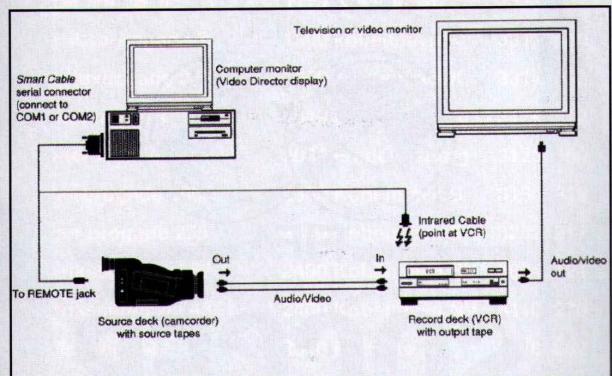
Softwaren består af et eneste program, og det fungerer i principippet på den måde, at du først udvælger de klip du ønsker at benytte fra camcorderen, og derefter optager VideoDirector dem automatisk over på din videomaskine.

Du kan velge at styre camcorderen fra VideoDirectors eget panel af knapper; f.eks. play, record, rewind osv., eller du kan bruge camcorderens egne knapper. LANC kablet sørger for at knapperne på skærmen opdateres efter indstillingen på kameraet.

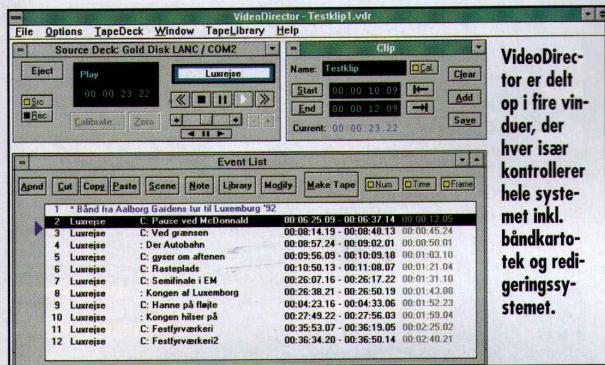
De klip du ønsker at benytte, udvælges vha. håndtælleren. Klippet defineres ved at angive et start- og slutpunkt samt et navn - så er det en del af listen over de klip som skal indgå i det færdige resultat. Disse er listet i "Event" vinduet, hvor du kan se start- og slutpunkter samt den samlede varighed af det enkelte klip. Naturligvis kan du kopiere og slette klip, eller flytte rundt på de eksisterende. Imellem dem kan du indsætte noter til egen information, og til det endelige resultat er en drejebog over alle de klip, den færdige film skal indeholde.

Automatisk redigering

For at samle det endelige resultat



Skematisk oversigt over hvordan man kan styre video'en fra en PC.



vælger du blot "Make Tape" i menuen, og VideoDirector vil derefter koordinere camcorderen og videoen til at afspille og optage på samme tid. Når en scene er færdig stopper videoen, og camcorderen spoler frem til næste klip hvorefter processen gentages. Har du brugt klip fra flere forskellige bånd, beder VideoDirector dig blot om at sætte disse bånd når den skal bruge dem - enkelt og

smart.

Da nogle videoer tager et par sekunder om at begynde optagelsen, kan man definere en Pre-Roll tid der svarer til den tid det tager videoen at påbegynde optagelsen. På den måde kan man synkronisere camcorder og video meget nøjagtigt, og VideoDirector praler med en nøjagtighed på et par frames. Hvis kameraet indeholder tidskode generator, kan

VideoDirector også benytte den til at opnå et endnu mere præcist resultat.

Båndkartoteket

Ud over at udføre det besværlige klippearbejde for dig, laver VideoDirector også et detaljeret kartotek over de klip og bånd du bruger. Her kan du altid gå ind og vælge at se et klip, og du kan naturligvis bruge dem i andre film. VideoDirector er tilmed i stand til at sortere de forskellige klips ud fra en maske, således du altid har et perfekt overblik over hvad der ligger på dine bånd. Og endelig kan du selvfølgelig også vælge at udskrive de forskellige klip på printer, hvis du vil have en drejebog på papir over din film.

Konklusion

VideoDirector virker som et effektivt system, der kan gøre livet betydelig lettere for folk, der kan lide at lege med dette spændende medie. For private video-entusiaster, betyder VideoDirector at det bliver lettere at klippe film, og desuden kan systemet også lave et kartotek over de anvendte bånd. Konceptet er en virkelig god idé, og udførelsen af softwaren var hensigtsmæssig og særlig brugervenlig, ligesom manualen på velformuleret engelsk forklarer systemet grundigt, med mange og gode illustrationer.

Uheldigvis havde vi under testen problemer med at styrken på det infrarøde signal var så svagt, at senderen måtte ligge få centimeter fra videoen før den reagerede. Dette kan dog sagtens være

et lokalt problem med testudstyret, men under alle omstændigheder opfordrer vi til at man afprøver VideoDirector før køb, for at sikre at systemet er kompatibel med dens udstyr. Er den det, kan man se frem til mange sjove klippetimer med hjælp fra VideoDirector. ■

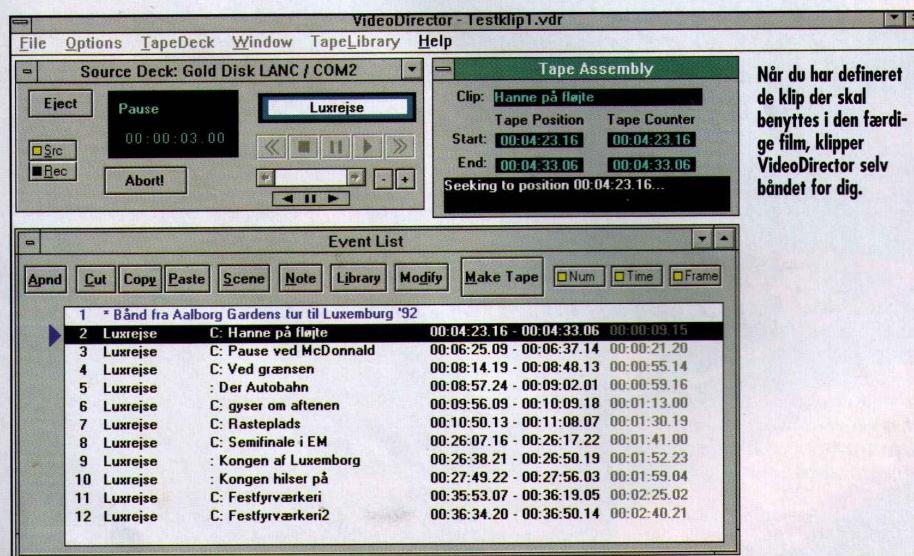
Video-redigering på computeren

Siden videoen så dagens lys, og siden TV verdenen har taget den til sig med kys hånd, er det blevet stadig dyrere og mere elektronisk kompliceret at redigere en film. Den normale måde at redigere videofilm i professionel sammenhæng, er stadig det læreste system. Dette system består ofte af en player- og en recorder videomaskine, der er forbundet til et fjernstyrings-klippebord, hvor man definerer start- og sluttider, for til sidst at sætte maskinen til at lave klippet automatisk. Ulemper ved dette system er, at når først en film eller udsendelse er færdigklippet, kan man ikke ændre eller fjerne nogle klip senere.

Ved fremkomsten af computeren har dette ændret sig, og man kan i dag benytte forskellige typer redigering. Non-lineær redigering benytter computeren som det centrale værktøj i selve klippeprocessen.

Non-lineær redigering består af en computer udstyret med nogle særlige kræftige harddiske på adskillige GB stykket. Filmen fra kameraet køres ind på disse harddiske, og derefter foregår redigeringen fuldt ud digitalt og kvalitetstabet er ikke eksisterende. Grafik og billeder kan smeltes sammen uden problemer, og special-effects samt 24-spors lyd er ikke problematisk. Denne metode er dog også langt den dyreste, og systemerne koster ofte over en halv million i anskaffelse.

Derfor har man fundet en genvej i skikkelen af off-line redigering, der fungerer på den måde at computeren indeholder informationer om hvor alle de forskellige klip ligger på båndet, og til sidst klipper den filmen i på en gang, uden yderligere menneskelig indblanding. Det er dette system der benyttes i VideoDirector, men de mere professionelle systemer kører billedsignalerne ind gennem et kort i computeren, hvilket bevirker at man kan se diverse klip som små billeder på skærmen. Desuden kan man således også bruge computeren som billedmixer og paintbox. Et professionelt system af denne type koster i ømegen af 100.000 kr, men så er det også incl. billedmixer, paintbox mm.



EA SPORTS™
ELECTRONIC ARTS



FIFA INTERNATIONAL SOCCER

By Electronic Arts and The Creative Assembly

Brought to you in association with

adidas®

PREDATOR

EA SPORTS™
ELECTRONIC ARTS



FIFA

INTERNATIONAL SOCCER

Vel nok det mest gennemførte fodboldspil nogensinde - bliver du imponeret over de mere end 100 full motion video-klip, så vent til du kommer på banen og ser den suveræne tilskuer- og banegrafik, og hører den helt specielle EA SPORTS "StadiumSound™".



AMIGA vejl. ???,-

PC 449,-

PC/CD-ROM 449,-



AMIGA vejl. 499,-

PC 499,-

PC/CD-ROM 599,-

theme PARK™

Design og byg din egen forlystelsespark, lige fra hårnålesvingene på gocartbanen til de vildste loop på din 100 km/t rutschebane. Udfordringer er at du skal lave verdens vildeste forlystelsespark, samtidig med at du får så mange penge i kassen at du kan betale dine regninger.



BULLFROG™
PRODUCTIONS LTD

LANDSDÆKKENDE FORHANDLERLISTE I POSTNR. ORDEN

Bmp Data City	1173 København	33330727
P.Hvidtfeldts St.4	1360 København K	33123440
Olsen Foto A/S	1369 København K	33141233
Frederiksborggade 7	1819 Frederiksberg C	31245112
Betafon ApS.	2000 Frederiksberg	31230960
Gyldenlovesgade 2	2300 København S	31554910
Bingo Frb - Vesterbro	2300 København S	32521917
Værnedamsvej 1	2400 København NV	38341124
Cyber Com	2400 København NV	31102270
Falconer Allé 16	2610 Rødovre	31700362
Bingo Amager 100	2650 Hvidovre	31785543
Amagerbrogade 100	2700 Brønshøj	31602801
Bingo Foto	2750 Ballerup	42653505
Amager brogade 255	3000 Helsingør	49218330
Bingo 1	3300 Frederiksværk	42120065
Frederikssundsvej 57	3400 Hillerød	42265880
Bingo Video-TV-Radio	3450 Allerød	48171850
Frederikssundsvej 43	3660 Stenløse	42170190
Bingo 2	4000 Roskilde	42354042
Roskildevæj 284	4100 Ringsted	57670525
Pro Computer A/S	4600 Køge	56630198
Strandmarksvej 21	4800 Nykøbing F.	54858385
Brønshøj Fotocenter	4930 Maribo	54757585
Frederikssundsvej 185	5000 Odense C	66135152
Bingo Foto	5700 Svendborg	62215501
Ballerup Centret	5800 Nyborg	65314444
Foto Center	6000 Kolding	75520070
Stengade 48	7000 Fredericia	75922454
Sander Foto	7100 Vejle	75827550
Nørregade 26	7100 Vejle	75823088
C.P.Foto	7500 Holstebro	97424949
Slotsgade 14	7700 Thisted	97924992
Allerød Computercenter	7900 Nykøbing M.	97723972
M.D. Madsensvej 12	8000 Århus C	86132232
Fotohuset	8000 Århus C	86760013
Stenløsecenter 46	8500 Grenå	86321933
Reidl Foto og Data	8700 Horsens	75622313
Algade 27	8800 Viborg	86615899
Olsen Foto I/S	8900 Randers	86430955
Nørretorv 16	9000 Ålborg	98109933
SuperTrade	9640 Farsø	98631011
Københavnsvej 2	9700 Brønderslev	98820770
Digi Soft	9800 Hjørring	98921349
Tværgade 6	9900 Frederikshavn	98421910
Lolland Edb & Elek. center		
Torvet 1 D		
K.H Foto		
Kongsgade 9		
Svendborg Foto		
Korsgade 2		
Nyborg Foto		
Nørregade 11		
Photo Team A/S		
Helligkorsgade 16		
Photo Team A/S		
Gothersgade 19		
Vefa Foto A/S		
Søndergade 12		
Byskov Foto A/S		
Nørregade 24		
Foto Jensen		
Østergade 10		
Dam Foto		
Frederiksgade 8		
Dam Foto		
Vestergade 4		
Dam Foto		
Ryesgade 37		
Softwareshoppen		
Rosenkrantzgade 14		
Vilh. Hansens Boghandel		
Torvet 8		
Fotohuset		
Thonbogade 5		
Dam Foto		
Sct. Mathiasgade 62		
Center Foto		
Slotscenter		
Data Discount A/S		
Danmarksgade 12		
Rabøl A/S		
Nørregade 14		
Dam Foto		
Nygade 36		
Dam Foto		
Østergade 2		
Dam Foto		
Danmarksgade 49		

EA SPORTS, the EA SPORTS logo and StadiumSound are trademarks of Electronic Arts • Electronic Arts is a registered trademark of Electronic Arts • Bullfrog, Theme Park and Designers Series are registered trademarks of Bullfrog Productions Ltd.



MÅNEDENS HELDige ABONNENTER!

I Privat Computers månedlige præmie-udtrækning blandt årsabonnenterne har vi nu fundet de 53 heldige vindere - Tænk hvis du vandt...

Rene Egeberg elsker eventyr-spil. Men han har et problem: han har kun en gammel Amiga 500, model 1.2! Og de nyeste eventyrspil kræver oftere og oftere en PC. Så Rene går og drømmer om en 486'er. Og nu er han kommet ganske tæt på sin drøm: Rene har nemlig vundet denne måneds præmie-udtrækning blandt abonnenterne, et gavekort på kr. 5.000!

Bruger den ikke så meget

Fordi den gamle Amiga ikke rigtig kan følge med, bruger Rene Egeberg den heller ikke særlig meget mere. Men det hænder da, at Rene's far sætter sig ned foran computerskærmen - han er nemlig sekretær for en motorcykelklub, og det kræver en del papirarbejde, der snildt kan printes ud på sønnens printer.

Rene blev færdig med Handelsskolen sidste år, og i dag tilbringer han sine 21 år på et gartneri i Vejle. Men allerhelst vil han ud at rejse Jorden rundt. Det kræver bare lidt flere penge, end der står på konto'en...

Rene følger meget med hvad der sker i bladet, og læser specielt nyheds-siderne, og han er også begyndt at læse bladets PC-sider "det er jo her det sker", som Rene siger.

Rene har udpeget PC & Data, som det firma, hvorfra han gerne vil have sit gavekort på kr. 5.000, og det er jo et oplagt valg, hvis man skal ud og købe en billig PC'er.

Sådan fordeler præmierne sig i denne måned:

1. præmien, et gavekort på kr. 5000: Rene Egeberg, Bleggårdsgade 32, 7100 Vejle
2. og 3. præmien, kr. 1000 kontant: Bent Aagaard, Østergade 14, boks 35, 7600 Struer, samt Philip Spugard, Bloksbjerget 6, 2930 Klampenborg

4.-53. præmien, et stk. "Top Secret"-bog, værdi kr. 148,50:

bs radio, hvide sande, jesper garbøl, odense s, morten kragh jensen, havndal, martin henrikSEN, kbh s, vordingborg børnebibliotek, vordingborg, stig bundgaard, hobro, christian holm, birkerød, mikael f. larsen, nykøbing f, finn markvardsen, kbh n, ulrich madSEN, tikob, pedagogisk central, lyngby, mads pedersen, spjald, jørgen guldborg-møller, bjæverskov, søren schøler, randers, mads frank, kbh s, jeppe kold, viby sj, thomas thorSEN, vodskov, peter poulsen, vestbjerg, bo nielsen, viborg, mads buch stage, vordingborg, per bejer jensen, kbh n, rene holst niessen, sønderborg, sten knudsen, grenå, rasmus wæhrnes, skagen, christian s. nielsen, vanløse, erik aarlev, solrød strand, daniel bejder, næstved, kristian b. pedersen, nørresundby, dasu's urafdeling, herfølge, rasmus bode, viborg, dan colberg Hansen, brøndby, frederik ipsen, albertslund, lasse kusk, humlebæk, centralbiblioteket, nykøbing f, jens fryd, agedrup, patrick dehn, ishøj, søren preuss, kokkedal, leon hansen, tranbjerg j, søren callesen, vipperejd, jan w. christiansen, grenå, michael knudsen, grindsted, glostrup børnebibliotek, glostrup, bjarne altenburg, skjern, erik hansen, kbh nv, casper e. nielsen, birkerød, simon thoustrup, roslev, benny nielsen, fakse, torben rasmussen, ørum djurs, marianne leth larSEN, holsted, karsten nielsen, aalborg.

Bemærk venligst, at præmierne ikke kan ombyttes.

Amigaen har i sandhed mange problemer i disse tider, men rundt omkring sidder der stadig ivrige og ikke mindst kompetente mennesker, der laver fornufte programmer til denne computer. Et af de mest dedikerede firmaer er SoftWood, Inc., der har sendt Final Writer på markedet i et forsøg på at vise at Amiga-tekstbehandling kan lade sig gøre. Det er ellers et noget broget marked, hvor selv giganten WordPerfect har måtte bakke ud på grund af manglende fortjeneste. Denne gang ser det dog ud til at SoftWood har fåt i den lange ende med deres Final Writer.

Kræver harddisk

Programmet kommer på ikke mindre end syv tætpakkede disketter fyldt med fonts, clipart, osv. Det kan derfor ikke undre nogen, at Final Writer ikke blot anbefaler harddisk. Programmet kræver det simpelthen. Før programmet startes op efter installationen, skal man vælge hvilken oplosning man ønsker at se sin tekst i. De nye Super-Hires modes kan naturligvis også vælges, hvis man har skærmen øjnene til det.

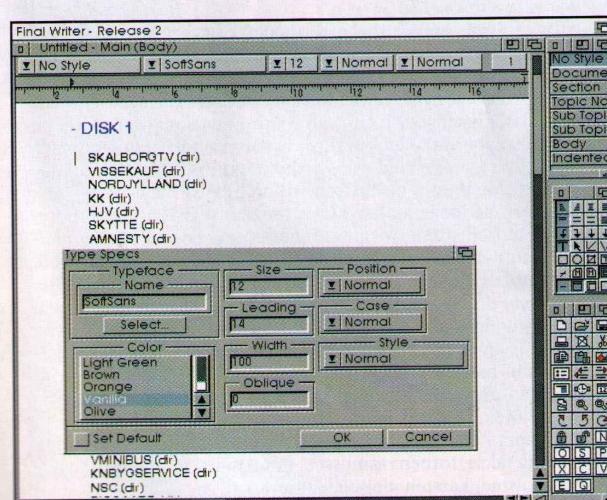
Efter opstart afsløres et fuldt professionelt brugerinterface, som vi kender det fra PC'eren med menu foroven, knap panel og linjal. Det skal dog her nævnes, at Amigaens uro i interlace sætter øjnene på en hård prøve. Faktisk kan systemet kun bruges i almindelig oplosning, hvis ikke computeren har en flicker-fixer installeret. Alt andet vil resultere i ned-sat syn i løbet af en uge samt voldsom migræne og kroniske bevægelser med hovedet.

SUVERÆN TEKSTBEHANDLING TIL AMIGA

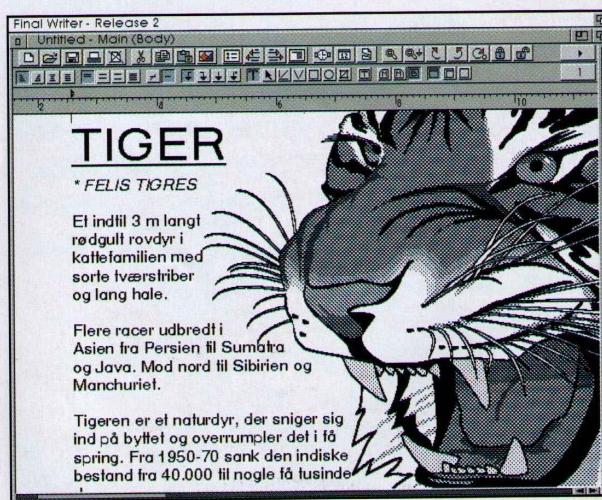


Tekstbehandlingsprogrammer til Amigaen er i fåtal, og dem der findes ligger langt under dagens standard. Men nu er Final Writer kommet.

Af Anders Christensen



Du kan selv bestemme hvor menuerne skal være i Amiga teksterhanderen Final Writer - her er et eksempel på en skræddersyet brugerflade - funktioner for kræsne brugere!



De 100 medfølgende clipart billeder til Final Writer er i EPS-format der gör dem fuldt skalerbare og dermed uden takker og hjørner.

Der mangler intet

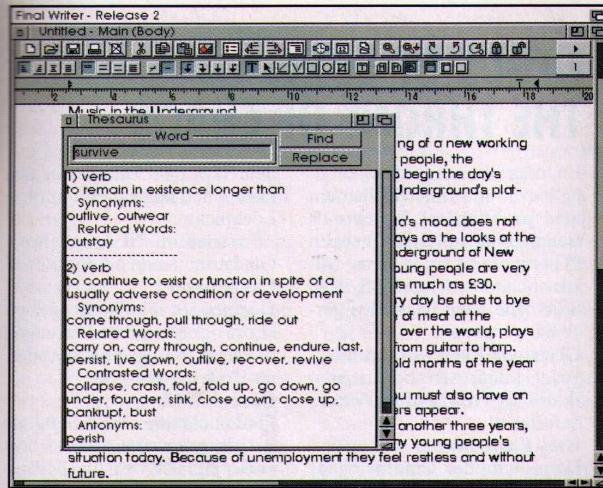
Når det kommer til de almindelige tekstbehandling funktioner, mangler der ikke meget i Final Writer. Programmet indeholder naturligvis Teksthoved/fod, kolonner, justering af enkelte afsnit, undo/redo, flere åbne dokumenter, indsætning af tid og siden, samt en række andre features.

Også index, indholdsfortegnelse samt literaturliste kan genereres. Faktisk lader programmet kun lidt til overs for de kompetente programmer af samme type til PC'eren.

Du kan inddæle dit dokument i forskellige sektioner, som kan have hver deres unikke tekstdesign. Du kan benytte tre typer; forside, indledning og brødkstekst. Sidstnævnte er naturligvis der, hvor selve teksten står skrevet. Mere avancerede funktioner såsom brevfletning er naturligvis øgstå til stede. Final Writer tilbyder dig med andre ord alle de funktioner, som du får brug for, med mindre det er særdeles eksotiske opgaver der skal løses.

120 skriftyper

SoftWood adskiller sig fra de fleste andre Amiga-tekstbehandlingsprogrammer, ved at de benytter bogstaver på skærmen ikke er computerens standard Topaz font. Her er tekstdtyperne fuldt skalerbare i 4 til 300 points. Der medfølger i alt 120 fonts, og der er desuden support for Compugraphics, Type-1 og NimbusQ fonttyper. På dansk betyder det at du kan udskrive skriftyper i lige nojagtig den størrelse du vil have dem, uden kvalitetstab vel at mær-



Et vidunder af en synonymordbog. WordPerfect go home. Det her er af en sjælden og ret blæret kvalitet - med 1.4 million ord!!

ke. Prisen er at skriftyperne på skærmen fremstår en anelse dårligere. Det vender man sig dog hurtigt til, og i øvrigt har programmet en ubegrænset zoom af siden, så du kan se dit dokument i helt op til 400% opklaring. Bogstaverne bliver tydeligere, og det skåner øjene.

Hvis vi holder os til den typografiske side af sagen, skal det nævnes at du med Final Writer også kan indstille linjeafstand samt lave subscript/superscript skriftyper. Teksten kan også overstreges hvis du fortører hvad du har skrevet, men ønsker at bibeholde det i dokumentet. Den tekst du har til stå på siden er således WYSIWYG (What You See Is What You Get) - noget der hidtil har været ekstremt sjældent indenfor Amiga-tekstbehandlinger.

Avancerede ordbøger

Programmet kommer naturligvis på engelsk, og den medfølgende stavekontrol indeholder 144.000 ord. I synonymordbogen finder vi ikke mindre end 1,4 mio. ord, og der oplyses ikke kun et alternativt ord. Her angives også om det er et navneord, udsagnsord eller noget helt tredje. Og for at det ikke skal være nok, så gives der en forklaring af hvad ordet betyder! Desuden får du en liste over relaterede ord og du kan naturligvis klikke på de foreslæde ord for at finde synonymer på dem.

Isamme forbindelse kan du også få en statistisk oversigt over hvor mange bogstaver du har skrevet, hvor mange bogstaver pr. ord, osv. Alt i denne del af Final Writer er effektivt udført, og programmet har her efterladt sine konkurrenter langt tilbage i horisonten.

100 clipart billeder

En anden usædvanlig feature for et tekstbehandlingsprogram til Amigaen, er muligheden for at importere grafik. Ved køb af Final Writer medfølger 100 clipart-billeder i EPS formatet, der garanterer fri skalering og bløde kanter ved udskrivning. Programmet kan desuden importere IFF ILBM billeder skabt i DPaint eller et andet tegneprogram. Naturligvis supporteres HAM og halfbrite formater også, hvis du skulle være den heldige ejer af en farveprinter. Har du ikke muligheden for at lave din egen grafik, indehol-

der Final Writer også en række simple tegnefunktioner, således du selv kan kreere din grafik direkte i programmet.

Når du har importeret grafik eller lavet din egen, kan den skæres og roteres frit, og du kan gruppere flere objekter sammen i et.

Meget konfigurerbar

En af de ting der især gør Final Writer til et omgængeligt program, er de faciliteter hvormed du kan konfigurere programmet. Alt fra autosave til antallet af farver på skærmen kan bestemmes fra den temmelig lange preferences menu. Du kan lave hotkeys, ændre knap-panala samt meget andet.

Ethvert Amiga program med respekt for sig selv har en indbygget ARexx port. Final Writer er på ingen måde anderledes, og du har et væld af kommandoer og funktioner til vælge imellem, hvis du vil styre programmet fra et eksisterende script.

Krævende!!

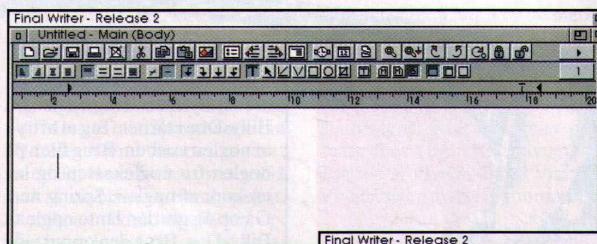
Før du smider dit favoritblad på bordet for at styre ud og købe Final Writer til netop din Amiga, er der dog et par ting som du skal være opmærksom på. Et sådan orgie af funktioner som vi hidtil aldrig har set på en Amiga, har naturligvis sin pris. For det første kræver systemet 1.5 MB RAM til

stede i computeren - 2MB hvis alt skal køre glat. En harddisk er naturligvis en nødvendighed pga. programnets størrelse. Også Workbench 2.0 skal være installeret - Workbench 2.1 hvis du vil køre programmet med Computergraphicsfonts. Desuden må vi nok skele lidt til hastigheden. Programmet blev testet på en A4000/040, men i erkendelse af at de farreste Amiga-ejere ligger inde med en sådan maskine, blev Final Writer også installeret på en A2000 med en alm. 68000 processor installeret. Vi forventede naturligvis en markant forandring af programnets skrivehastighed, men det viste sig at vor frygt var ubegrundet. Final Writer havde resourcer nok til at hastigheden ikke blev noget problem. Programmørene har implementeret en rutine, der viser den importerede grafik i en "preview-mode", og det betyder at hastigheden også er tilfredsstillende høj. Har du ikke en hurtig processor, hindrer det dig altså ikke i at anvende Final Writer.

The final solution

Har du ovenstående konfiguration og har du brug for et tekstbehandlingsprogram, er det ikke længere nødvendigt at investere i en PC for at opnå et realistisk resultat. Final Writer er et fænomenalt godt program som ingen konkurrenter har på Amigaen. Den medfølgende manual har et flot layout, og den er overskuelig med masser af eksempler og illustrationer. Programmet udnytter de fleste printere til fulde, og desuden understøttes PostScript laserprintere.

Final Writer er ganske enkelt det bedste tekstbehandlingsprogram der er at få til denne computer.

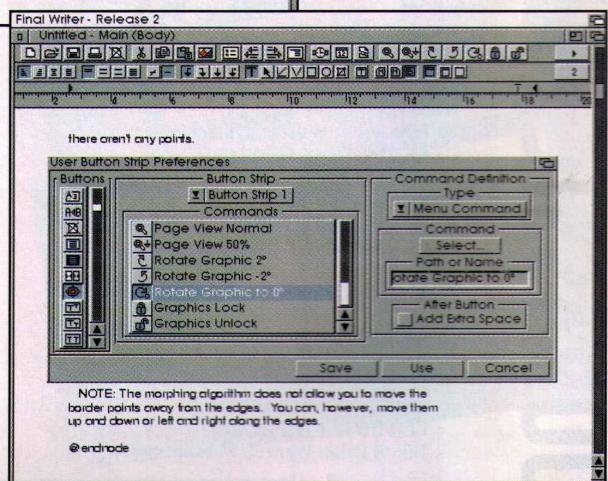


Final Writer til Amiga ved opstart. Bemærk menu-linjen i toppen af skærmen. Udviklerne har hentet inspiration fra PC tekstbehandling.

FAKTA:

Final Writer Release 2
SoftWood, Inc.
Pris kr. 119,-
Forhandles af Betafon på tlf.
33 14 12 33.

De 100 medfølgende clipart billeder til Final Writer er i EPS-format der gør dem fuldt skalbare og dermed uden takker og hjørner.



SECRET SERVICE

**Vi kalder det ikke at snyde. Vi kalder
det at forbedre sine muligheder**

TAK TIL BL.A.

Thomas Roesen, Grenaa

Stefan Hansen, Gørlev

Jesper Raaberg, Nørrebro

Tim Dallgaard Jensen,
Vadum

Lasse Jørgensen, Odense SV

Michael Jensen, Kibæk



Alle koderne til Amiga-versionen:
LEVEL 1 INGEN KODE
LEVEL 2 8EB75C3D
LEVEL 3 DE5FB8C5
LEVEL 4 EEE7740D
LEVEL 5 INGEN KODE
LEVEL 6 DEL 1 AEA7542D DEL 2 BEA7542D
LEVEL 7 INGEN KODE
LEVEL 8 BEB75C25
LEVEL 9 DE5FB8C5
LEVEL 10 DE5FBOC5
LEVEL 11 FE6FA8DD
LEVEL 12 EE7FAOD5
Tak til Brian Wenzel, Nyborg

LANDS OF LORE: THE THRONE OF CHAOS

En meget savnet guide er endelig blevet udformet til alle dem med problemer i Westroads fremragende rollespil. Der er en PC-præmie på vej til René Mikael Schnoor, Almavej 5, 9280 Storvorde. Den slags vil vi gøre have mere af.

Gladstone Keep

Få fat i Magic Atlas og Writ, som skal bruges ved Marina. Fortsæt derefter til

Grey Eagle Inn

Hvor du møder Timothy og får et kompas.

Rolands Manor

Find Roland bag en hemmelig dør.

Thugs' Hideout

Tag lanternen. Thug's Key er skjult i væggen. Tag stenen fra nordpladen og læg 2 på sydpla-

den. Tryk på 3 knapper og åbn kisten med nøglen. Her er bl. a. Lockpicks.

Fortsæt nu til tronsalen i Gladstone Keep og derefter til **Caves Level 1**

Hop ned i et af hullerne og få fat i Lora og en hammer, som er god til vægknusning. Ved knapperne: Tryk blå-grøn-rød.

Caves level 2

Find et blåt øje i en kiste og sæt det i dragehovedet. Mod nordøst er der en falsk væg, bag hvilken Freeze og Silver Goblet findes. Smid en sten mod en knap for at få Worn Key.

Caves Level 3

Brug nøglen og gå over det falske hul.

Fortsæt herefter til level 4 og videre til Draracle, som skal have

Larry 6

Del 2 af løsningen til Larry 6:
Gå ud i snackbaren og rodiisen.
Tag appelsinen. Gå ned til poo-

ham tændstikken. Når han er væk, skal man åbne toilettet og bruge svensknøglen på motoren. Når Art kommer tilbage, går han i gang med at lave

motoren. Snak med ham og tag batterierne fra lommelygten. Giv ham lommelygten tilbage. Gå hen til Charlotte i mudderbadet og giv hende batterierne. Brug den afisolerede ledning i stikket ved siden af døren og brug den anden ende ved den elektroniske dørlås. Efter en animeret sekvens vågner du op i dit værelse. Gå ned i elektrochok-rummet igen. Tag perlen fra gulvet. Gå ud i Health Spa Lobby og ind af døren helt til højre. Brug fedtet på cylinderen til venstre. Brug gumfibåndet på den utætte slange. Brug svensknøglen på den røde beholder i midten og åben den. Tag filteret, gå hen i køkkenet og brug filteret på vasken. Gå tilbage til maskinen og put filteret tilbage i beholderen. Luk beholderen og brug svensknøglen på den. Tænd maskinen og vent til Larry har sagt "YES!" - sluk den.

Sidste afsnit følger i næste nummer.

Silver Goblet.

Opskrift på healing-suppe:

1 hjerte fra et stendyr - Urbish mine level 4

1 flaske honning - Upper Opinwood

1 flaske sumpvand - Gorkha Swamp

1 flaske jordpulver - Sadie's Shop, 90210 Yvel City

Opinwood

Her findes bl. a. Lightning og Green Skull (i et træ).

Gorkha Swamp

Hvis du putter noget i et af hovederne (ikke dit eget) kommer der penge ud. Frys sumpen for at gå på den. Den Gorkhanske høvding har Ruby of Truth, som du får efter at have slæbt et træmonster ihjel (nær Blacksmith).

Upper Opinwood

Af nyttige ting findes her bl. a. Green Skull og Emerald Blade.

Urbish Mining Co.

Giv Larkhon en gang grøn skelethoved. Én dør kan kun

åbnes hvis den ved siden af lukkes. Få fat i Fireball og en hakke.

Mines Level 1

Drej højre hjul op, tryk på knappen og teleportér dig til

Mines Level 2

Smid en fireball mod 'Gass Smell'. En plade skal holdes nede for at få Mine Key 4. Med den og Mine Key 5 kommer manigen op på level 1, hvor Key 2 leder ned til

Mines Level 3

Kør vognen lige ud og hug noget kul af med hakken. Kør derefter til højre.

Mines Level 4

Brug hakken ved sammenstyrtningerne. Find Rusty Key og et tandhjul.

Gå nu op til maskinen, sæt tandhjulet i den, fyld kul i den og start den. Den pumper vand væk fra trappen på level 2, så Shiney Key kan tages. Denne, og Rusty Key åbner endør på level 4. Dumøder

Paulson og får hans nøgle. Find Dawn, som er i Drok's vogn i Opinwood. Du får hendes nøgle og Vaelan's Cube, som kan fjerne Scotias barriere. Så kan du gå til

Yvel Woods

En af orkerne (nær Vulture's Chasm) har endnu en kuge, der kan fjerne den sidste barriere.

Yvel City

En af dørene mod sydøst har et løst bræt. Bag denne findes Hand of Fate.

Tower Level 1

Tag ringen bag Lyle og anbring den ved 'Ring here for admittance'.

Tower Level 2

Husk at lukke døren bag dig i 'Dark Room'.

Tower Level 3

Brug Emerald Swords mod gespensterne.

Læs videre i næste nummer.

VERDENS BEDSTE TIP!

Vi får mange gode tips, og vil du have ekstra gode chancer for, at det er dine, vi bruger, bør du overveje følgende:

- Send, hvis det overhovedet er muligt, dine tips og løsninger ind på diskette, i et kendt tekstbehandlingsformat og som tekstdokument. Skriv dit navn, din adresse og navnet på de(t) spil, du har tips til på forsiden af disketten. Vil du have disketten tilbage, må du vedlægge frankeret størkuvet.
- Vedlæg gerne et udprint af dit tip.
- Sørg for at viruschecke disketten!
- Lad være med at sende tips ind, der allerede HAR været bragt i bladet.

Vi glæder os til at læse dine tips.

POLICE QUEST IV

Vifortsætter hvor vi slap in nr. 7/8:

Scene 4 (onsdag)

Det første du skal gøre i City Hall er at GEMME dit spil. Gå op forrest i salen og svar på spørgsmålene. Når Dennis Walker angriber dig skal du MEGET hurtigt tage pistolen og klikke den på ham. Klik to gange med taleikonet på ham. Når han så knæler med hænderne på hovedet skal du HURTIGT håndjernene og klik dem på ham. Tag til Parker Center. Tal med Hal Bottoms. Tag en 3.14 blanket fra din højre skuffe og klik den i notesbog på den. Giv den til Hal. Tag til "L.A. Police Academy".

Tag en grøn blanket fra diskisen. Giv den til betjenten og tag patronerne og høreværnet. Høreværnet skal du tage på, og du er klar til skydningen. Tag pistolen fra "inventory" og skyd!! Når du skal lade igen klikker du i "inventory" patronerne på pistolen. Efter du har skudt skal du give høreværnet tilbage til Bert. Tag til "L.A. County Morgue" og tal med Sam. Tag derefter til "Impound Lot". Vis dit skilt ved vinduet for at få dagens kode. Spørg gårdejanden om patruljebilen. Klik håndikonet på bilen. Tag avisudklippet fra sædet og klik øjeikonet på udklippen for at læse det. Tag til Griffith Park.

Giv hunden saltkringlerne og gå hen til træet med det gule bånd. Klik håndikonet på den urednede jord. Tag en plastikpose fra drabsudstyrskassen og klik den på knoglen. Tag til "L.A. County Morgue".

Spørg Sam om ligene i bilen. Giv ham knoglen fra Griffith Park og tag videre til "Hollywood and Vine".

Tal med manden foran "Ragin' Records" og "Bitty Kitty Club". Gå ind i sidstnævnte og vis dit skilt til Electra. Tal med hende og vis hende skoen du fandt ved Yo Moneys hus. Spørg hende om Barbie. Tænd hendes cigaret med lighteren fra bardisk'en. Gå ud af klubben og saml spejlet, der ligger ved siden af bilen, op. Gå ind i "Ragin' Records" og tal med ejeren. Gå tilbage til klubben. Vis dit skilt til Barbie og tal med hende. Husk at vise skoen. Tag derefter hen til "L.A. County Morgue", hvor et tv-hold er i færd med at interviewe Sherry.

Scene 5 (torsdag)

Du skal tale med Sam ved "L.A. County Morgue". Spørg ham om "Skeletal Remains" og John og Jane Doe. Tag derefter til Parker Center.

Tag elevatorenen ned i kælderen ("B") til SIDS og tal med Julie Chester. Gå op på dit kontor og fyld en 3.14 blanket ud. Giv den til Hal og gå ind og tal med Lieutenant Block. Tag så til "Impound Lot".

HJÆLP!

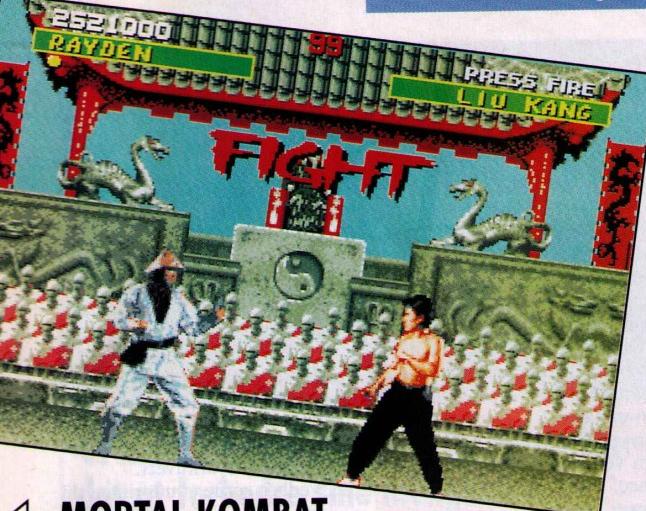
...Henrik Nielsen fra Bogense har problemer med at finde galionsfiguren i Monkey Island II

- Du skal være sikker på, at du har de rigtige koordinater. Dem finder du i Great Shipwrecks-bogen. Lej Kates håd, sej til de koordinater, og dyk.

...Mikkel og Casper Krogh har problemer med nøglen i Leisure Suit Larry 6, og kan ikke lave et par velsiddende badebukser

...Lars Kristiansen kan ikke arrestere drænkeren i Police Quest I





MORTAL KOMBAT

Skriv DULLARDCHEATDULLARDCHEATDULLARDCHEAT på startskræmen for at kalde en cheat-menu frem! Tak til Jesper Petersen, Stouby.

Tillykke til Emil Paldam Folker Mølledammen 5, 4000 Roskilde, der har vundet en af vores efterstræbte spilpræmier med sin smukke løsning til Return of the Phantom:

Tal med Monsieur Brie om tragedien med den nedstyrte lysekrone i salen.

Undersøg den nedstyrte lysekrone. Gå til højre gennem orkestergraven. Her finder du en dør. Gå igennem den og op ad sufflørens trappe. Overvær at manden med maske og kappe går over scenen. Gå ned igen, og find døren th. Skub til håndtaget th. for døren. "Trap door" åbner sig. Skub trappen hen under "trap door". Gå op ad trappen. Gå hen til manden, der sidder ved sin pult på venstre side af scenen.

Spørg om hans navn er Charles. Spørg ham om alt angående bygningen, de ansatte osv. Gå rundt, undersøg scenen grundigt. Gå over i højre side af scenen. Find den "gule lysplade". Gå tilbage til venstre side af scenen. Gå om bag scenen.

Undersøg området. Gå hen til trappen. En sandsæk falder ned. Saml sandsækkens op. Gå ned ad trappen. Undersøg rummet. Find den "røde lysplade". Konstater at døren er låst. Gå op ad trappen igen. Og videre op til næste etage igen.

Du befinner dig nu på loftet. Gå tv. Find den "blå lysplade". Gå hen til lysekronens sædvanlige plads. Tag sedlen, der hænger på rebet. Læs sedlen. Gå ned ad trappen du kom fra.

Gå over gulvet hen til døren. Gå gennem døren ud på trappen. Gå op ad trappen. Gå op på første sal. Gå ind gennem døren. Undersøg affaldsspannen. Kig på opslagstavlen. Læs papiret med nummer på (det hænger på venstre side af opslagstavlen). Noter nummeret op. Gå ind ad højre dør. Tal med Julie Giry. Udspørhende grundigt. Gå ud af værelset. Gå ind af døren til venstre. Gå ud på trappen igen. Gå en etage op til anden sal. Gå ind af døren til venstre. Tal med Christine Florent om spøgelset. Få et brev af hende. Gå ned ad trappen. Gå gennem scenen og salen til foyeren. Gå ind th. Her er nogle døre til loger. Prøv at gå ind i logerne, dørene er låst. Gå tilbage til foyeren. Gå ind ad næste dør th. (den fører til biblioteket). Konstater at udstillingsmonteren af glas er slætet. Gå videre ad døren th. til Monsieur Brie's kontor. Tal med ham. Gå tilbage til biblioteket. Find bog reolen. Tag bogen. Gå tilbage til Monsieur Brie's kontor. Tal med ham igen. Julie Giry skriger i det fjerne. Løb hen til Christine Florent's påklædningsværelse. Julie Giry er der. Christine Florent ligger død. Tal med Julie Giry. Se på liget. Gå ned ad trappen og op på loftet. Raoul bliver skubbet ned fra loftet af en mand i sort kappe (har vi set ham før ??).

Vi bringer 2. del allerede i næste nummer!

KYRANDIA 2: HAND OF FATE

Viskalbare have adresserne fra enten Jakob Kyster eller Henrik Gam - så er der nemlig en spilpræmie på vej for denne velskrevne løsning af Kyrandia 2.

I Zanthias laboratorium:

Begynd med at samle følgende ting: "Blueberry", "Empty flask", "Water" (under tæppet). Gå ud. Tag op til "Dock" og tag svampen ved træet. Gå videre til den kødædene plante og tag "Spellbook" i træstammen. Gå opad tag "Gnarly Bark". Gå imod nord-vest indtil du er ved huleindgangen, der tages: "Union". Gå ned til krydset, hvor du finder "Feather" i reden. Ved hytten hældes "Vater" over "Fireberry", og de kan nutages. I hytten tages: "Empty Flask", "Furniture" og "Plant Food". Ved kviksandet skubbes træet, og "Skeleton Key" kan tages. Ved Lagunen trykkes på træet, giver "Onion" til krokodillen og tag derefter "Reptile Tears". Ved Varmekilderne tages "Sulphur Rock". Gå ned til Kødædende Planter hvor Marco er fanget. Giv "Plant Food" til planten og Marco er nu fri. Tag

igen løget udenfor hulen og gå ind. Rotten vil ikke lade dig passe, så du må lave en drik. Ingredienser: "Gnarly Bark", "Sulphur Rock", "Onion", "Reptile Tears", "Furniture" og "Hot Water", som du må hente ved varmekilderne. Stil drikken foran rotten, så denne løber væk. Gå ud af hulen og mod syd. Her kommer du til Ildfluerne, tryk på en tilfældig ildflue, denne vil derved spille en tone. Du skal nu trykke på den samme ildflue/tone, og computeren vil nu spille to, spil disse i samme rækkefølge o.s.v. indtil alle toner er spillet. Du skal nu spille tonerne på skeletovedets tænder længere inde i hulen. Munden vil derefter åbne sig. En kiste vil komme frem, og du skal tage indholdet. Gå hen fiskerne og giv dem østen. Gå hen til Docken og tag "Anchor" ved båden. Brug derefter magneten på "Anchor", så den bliver forgylt. Gå hen til færgemannen som er forsvundet, og i stedet sidder der en drage. Du skal nu finde hans tabte breve. (4 stk.). Når du har fundet alle fire vil han flyve dig videre i spillet. Fortsættes i næste måned.



SIM FARM

Du har sikkert opdaget, at det gamle FUNDrick ikke virker i Sim Farm. Men vil du tjene penge, kan Anders Sørig Mouritzen anbefale følgende: Kør ind på kortet, køb et stykke land og sælg det igen! Det skulle gerne give 100-200 gode dollars. Hvis du har dyr, er det en god idé at sætte en grøft rundt om hegnet. Prøv at købe et stykke land lang pokker i vold, riv hegnet ned og lav en grøft som danner en firkant eller lignende - den skal omringe din grund. Nu fylder du din grund op med mad og drikke til dyrene og lader en plads være, som du kan sætte dyr på. Dyrene render til alle sider, så du kan sætte nye dyr. Denne ekstra plads sparer dig for mange penge, men pas på ikke at lave grøfterne for store!

TILBEHØR TIL CD 32

Keyboard 795,- Joypads 249,-

FMV Full Motion Video modul M-PEG 1.995,-
2 CD32 fuld pris spil kun kr. 389,-

AMIGA CD 32
PRISFALD!
Verdens hidtidige spillere-computer, 32 bit teknologi.
2 Mb ram, CD32 afspiller også almindelige lyd CD'er
Incl. fakta leksikon samt 2 spil.
For 3.495,- NU KUN 2495-

AMIGA 1200
PRISFALD!
Amiga'en til den kravende bruger! 16,8 mill.
farver (256.000 på skærmen)
Direkt tilslutning til TV/video. Mulighed for
indbygning af harddisk.
For 3.495,- NU KUN 2995-

KÆMPE UDVALG
I PC-AMIGA SPIL
FRA 99-

DISKETTER
No Name 3,5" 720 Kb
10 stk. KUN 3995
100 STK. KUN 375.00
1.44 Mb HD
10 STK. KUN 5995

Segamaster-sæt
Incl. 4 spil og joypad
Tilsluttet direkte til TV.
Komplet sæt KUN 899-

Bli medlem af vores Software Club og opnå 15% rabat på spil
VI MODTAGER DANKORT - EUROCARD - VISA - FINAX - POSTORDRE OVER HELE LANDET

OLSEN FOTO

Frederiksborggade 7 1360 København K (v/Nørreport Station Tlf. 33 12 34 40
Nørrebrov 16 4100 Ringsted Tlf. 57 67 05 25

Læser Service nr. 10

DISKETTER

3,5" MF2DD	2,95
3,5" MF2HD	3,80
3,5" MF2HDF (Formateret)	4,95

LIVSTIDS GARANTI!

Disketterne er 100% fejlfri. Priserne
er ved bestilling af mindst 100 stk.
Excl. fragt - incl. moms.

HELLE & LUND DATA

Nyvej 2
4291 Ruds-Vedby
Tlf. 53 56 22 11

Læser Service nr. 11

Privat Computer GÅR I LUFTEN

NU KAN DU FÅ PRIVAT COMPUTERS POPULÆRE COMPUTER- NYHEDER, SLADDER, SPIL-TESTS OG - TIPS 24 TIMER I DØGNET!

DET HELE FOREGÅR PÅ DEN KENDTE MUSIK-KANAL MTV, HVOR DU, HELE DØGNET, KAN FINDE PRIVAT COMPUTERS SPECIAL-MAGASIN. MAGASINET ER TILGÆNGELIGT FOR ALLE, SOM KAN TAGE MTV OG HAR TEKST-TV.

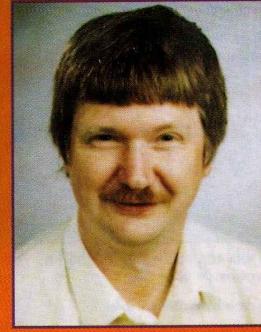
VI FORNYER SIDERNE HELE TIDEN, OG KAN DERFOR GIVE DIG DE STØRSTE NYHEDER - FØR ALLE ANDRE I DANMARK!

HVIS DU VIL VÆRE PÅ FORKANT MED BEGIVENHEDERNE - 24 TIMER I DØGNET!

**SLÅ STRAKS OP PÅ MTV
TEKST-TV SIDE 559!**



TEKNISK BREVKASSE



Har du et teknisk spørgsmål om din PC eller Amiga, hjælper Privat Computer dig gerne.

Skriv til vores tekniske redaktør Lars Jørgen Helbo, på adressen: Privat Computer St. Kongensgade 72 1264 København K Mærk venligst kuverten "teknik"

Hvad er en System-disk?

Jeg har nogle små problemer, som jeg håber du kan hjælpe mig med.

1. Hvad er en system disk, og hvad bruges den til.
2. Jeg har hørt, at man kan lave sine egne ikoner på Windows, er det sandt. Skal man have et specielt program til det?

Tak på forhånd ...

Lars Hundebøl
Ulvevej 11
6715 Esbjerg N

1. Det er en diskette, som er formateret med kommandoerne "Format/S". Den indeholder de tre filer msdos.sys, io.sys og command.com. Når PC'en bootes, skal disse tre filer loades. Det sker normalt fra harddisken, og så har man ikke brug for en system disk. Det var altså især noget man brugte i gamle dage, da almindelige PC'er ikke havde harddisk.
- Begrebet er dog ikke helt forældet. Hvis man ikke kan boote fra harddisken, f.eks. fordi den er i stykker eller hvis man lige har monteret en ny, er en system disk stadig et absolut nødvendigt hjælpemiddel.
2. Ja det kan man godt. Du skal bruge en såkaldt icon-editor. Det er et slags maleprogram, som er specielt beregnet til formålet.

Spørgsmål om A1200

Jeg er en dreng på 14 år, der har nogle spørgsmål.

1. Kan man spille alle spil fra en A500 på en A1200?
2. Hvad er forskellen på en A500 og en A1200?
3. Kan man godt købe en af de

A1200 til 3800 kr. med tekstbehandling o.s.v. bare til at spille på?

4. Skal man købe en harddisk, før man kan spille på en A1200?
5. Bliver grafikken god nok med et fjernsyn?

Kim Petersen
Lærkevej 46
Hov
8300 Odder

1. Nej, nogle gamle spil giver problemer; men alle spil fra de sidste par år skulle fungere.
2. En A1200 har en større centralprocessor. Derfor er den meget hurtigere.
3. Ja, computeren er den samme; men hvorfor vil du betale for et tekstbehandlingsprogram, hvis du ikke vil bruge det?
4. Nej. Nogle spil kan installeres på harddisk; men det er normalt ikke et krav. Se i anmeldelserne af de enkelte spil.
5. "God nok" er jo et relativt begreb. Du kan godt starte med et fjernsyn; men hvis du virkelig vil udnytte A1200, kræves en passende monitor.

Bliver 486 forældet?

Jeg har læst en del om den nye Power PC. Jeg havde egentlig tænkt mig at købe en 486; men nu er jeg i tvivl.

1. Jeg har kigget på en 486 DX2. Jeg tror ikke processoren er en Intel, gør det noget? Bliver den meget langsommere?
2. Kan de normale PC-spil køre på en Power PC, og udnytte hastigheden?
3. Varer det længeinden 486 bliver forældet, og spillene ikke

kan køre på den?

4. Kan det betale sig, at købe en Power PC om et halvt år?

Christian Hvítved
Stærmosevej 117
5690 Tommerup

1. De forskellige CPU'er er yderst kompatible, og Intels er ikke nødvendigvis de hurtigste. Jeg tror ikke du vil mærke nogen forskel.
2. Power er jo navnet på en ny CPU. For tiden findes den kun i Apples Power-Mac; men IBM og andre er tæt på med deres versioner. Egentlig kræver denne CPU helt nye programmer; men da den er nedad-kompatibel til Motorolas MC68EC040 kører de almindelige Mac-programmer også på en Power-Mac. Det gør Windows-programmer også; men kun v.h.a. en software-emulator, og det fungerer formentlig kun med de nærmeste spil. Derfor nej.

3. Ja det garanterer antallet af solgte 486'er.

4. Efter min personlige mening ja. Med en Power PC er man med helt fremme, der hvor ny teknologi opstår. Med sådan en maskine kan man smile overbærende over kammeraternes hyggelige Pentium-eller A4000-antiviteter, og hvad betyder så kompatibilitet?

HD, SCSI, BBS?

Jeg har nogle spørgsmål til dig, og jeg håber du kan besvare dem allesammen.

1. Jeg ved at man kan købe et HD-drev til Amiga. Kan man så bruge HD-disketter og spille pc-spil?
2. Hvor meget koster det, at have et modem kørende?
3. Jeg ved ikke, hvilken harddisk jeg skal vælge, for jeg ved ikke, hvad 2,5" SCSI eller 3,5" IDE-AT betyder. Kan du hjælpe mig?

Thomas Jørgensen
Korsholm 10
9370 Halt

1. Nej, det har ikke noget med hinanden at gøre. Med et HD-drev får du op til 1,76 MB plads på hver diskette, og med CrossDOS kan du f.eks. læse tekster fra PC HD-disketter; men din computer er stadig en Amiga, som kun kan køre Amiga-programmer.
2. Det samme som enhver anden tele-

fonsamtale. Det afhænger altså bl.a. af afstanden til BBS'et. De næjagtige priser pr. minut kan du finde foran i telefonbogen.

3. En 2,5" harddisk kan indbygges indeni A1200, hvormod en 3,5" som regel placeres ved siden af. SCSI skulle være hurtigere end IDE. I praksis er der dog ikke den store forskel. Jeg vil derfor anbefale en 3,5" IDE, som er klart den billigste løsning.

AMOS uden AMOS

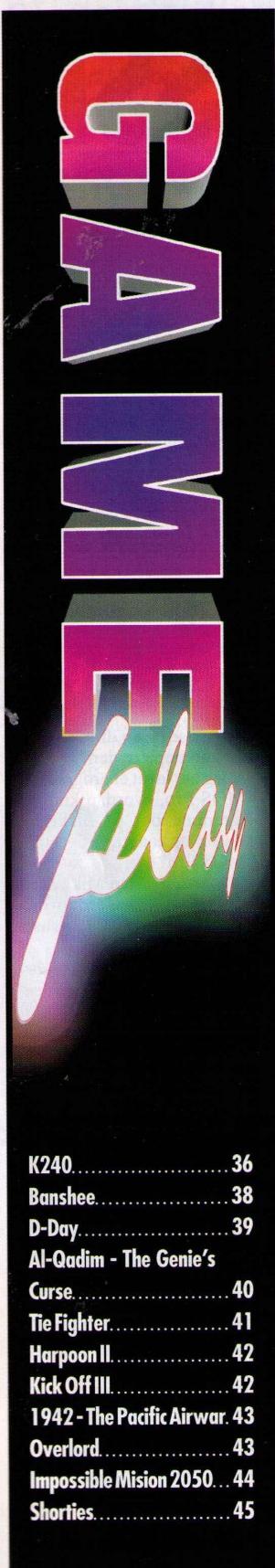
Jeg har en Amiga 600 og nogle spørgsmål:

1. Man kan få disketter, hvor der står, at der kan være op til 1 MB på dem. Hvordan kan man formatte dem, så der kan være så meget?
2. Hvordan kan man gennem Workbench lave en kopibeskyttelse på en disk, så man ikke kan kopiere den?
3. Når jeg har lavet et program på AMOS Pro, hvordan kan jeg så gemme det på diskette, sådan at jeg kan starte det uden AMOS Pro?

Dan Mikkelsen
Gårdbovej 5
9850 Hirtshals

1. På en Amiga kan man ikke formatte en diskette med mere end 880 KB. Noget andet er så, at disketten faktisk indeholder en del mere. Det er bl.a. indholdsfortegnelsen og oplysninger om placering af spor og filer. Hvis man vil kopiere alle data på disketten er det derfor ikke mindre end 2,1 MB, der skal flyttes.
2. Det kan man ikke. Fra Workbench har man kun adgang til de 880 KB. Kopierings-beskyttelse laves derimod ved ændringer i diskettens øvrige indhold.

3. AMOS Pro er en interpreter. Med den saves programmet (næsten) som det er skrevet, d.v.s., som kildekode. Først når programmet skal udføres, oversætter interpreteren det til maskinsprog. Hvis programmet skal kunne udføres uden compileren, skal det saves som maskinsprog. Det gøres med en compiler. Du skal altså bruge AMOS Pro compileren.



SÅDAN LÆSER DU ANMELDELSENE

PC AMIGA AMIGA 1200

GRAFIK: Ligner grafikken noget, der er begået af en femårig med en bøtte fingermalning, eller er Picasso genfødt i skikkelse af grafikeren? Vi kigger på baggrunden, figurene og farvevalget, og bedammer, hvordan det hele "glider" (scrolller). Grafikkarakteren afspejler det visuelle indtryk.

LYD: Lyd er ofte noget af det, der skaber mest atmosfære - hvis den vel og mærke er god! Under denne karakter leger vi musikkanmeldere, bedømmer lydeffekterne og forskellige samples.

GAMEPLAY: En meget vigtig ting! Hvor hurtigt bliver du fanget, og hvor lang tid vil du spille spillet? Er det en distancelænder, eller er spillet i virkeligheden meget godt, selvom det er svært at komme ind i?

OVERALL: Her konkluderer vi! Overall-karakteren er ikke en gennemsnitskarakter, men derimod et samlet, personligt helhedsindtryk.

Det betyder karakterne:

00-10%:	Pas på du ikke træder i det, når du går på gaden!
11-20%:	En mindre katastrofe - forår det væk hurtigst muligt
21-30%:	En stinker af de store. Stay clear!
31-40%:	Et godt stykke under middel.
41-50%:	Nogen under middel - køb det kun hvis du har for mange penge
51-60%:	Nogenlunde acceptabelt, hvis man kan lide genren.
61-70%:	Omkring middel - hvad man kunne forvente
71-80%:	Absolut ikke dårligt - overvej et køb!
81-84%:	Næsten et Hit!
85-92%:	Et Hit - din spilsamling bør ikke være foruden
93-96%:	Et Gold Game - et kunststykke, et BestBuy
96-100%:	Science Fiction

Udover udmærkelsenene **Hit** og **Gold Game**, har vi også **Einar**. Einar har ingen venner, og ser du hans fjes i en anmeldelse må du UNDER INGEN OMSTÆNDIGHEDER KØBE SPILLET - nu er du advarset!

For at fortælle dig mere om spillet, har vi nogle små symboler, der hurtigt og nemt viser dig, om spillet kan køre på din maskine:

AMIGA:

- Kickstart: hvilke versioner er spillet kompatibelt med?
- Hukommelse: Hvor meget skal der til, før spillet kan køre?
- Harddisk: Kan spillet installeres, og hvor meget fylder det?



PC:

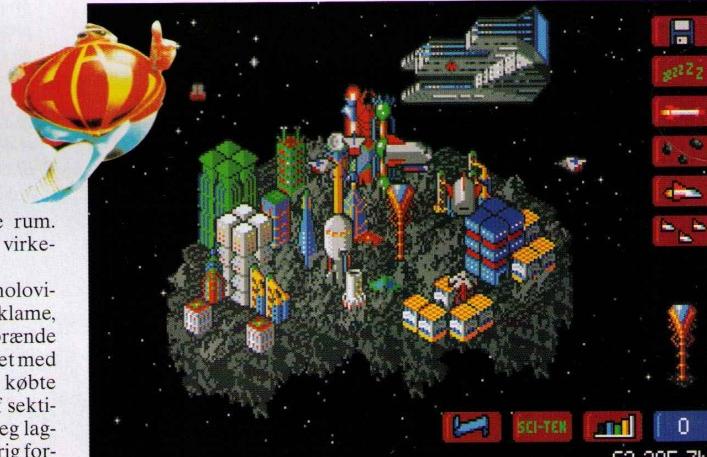
- Skærm: Fortæller dig de skærmtyper, der skal til
- Lyd: Hvis du finder du de lydkort, der er kompatible med spillet
- Hukommelse: Hvor meget skal der til, før spillet kan køre?
- Hvor meget fylder spillet på harddisk?

K240 GREMLIN

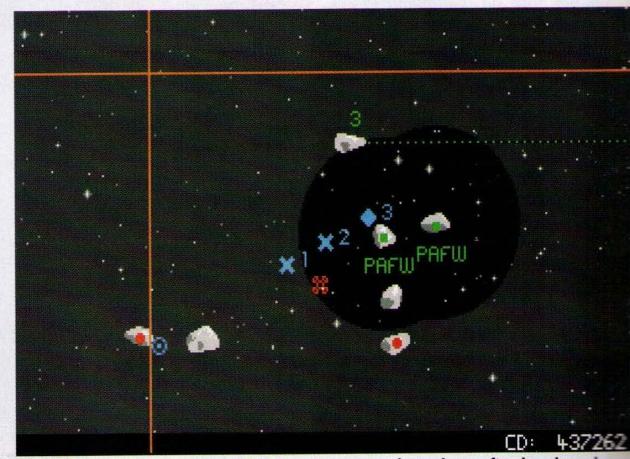
"Keder du dig? Lev dine fantasier ud i det dybeste rum. Tetracorp... gør drømme til virkelighed."

Sådan lød reklamen på holovisionen. Og det var den reklame, der fik mig til at satse alt, brænde alle broer og fare ud i rummet med min samlede formue. Jeg købte minerettighederne til en af sektionerneude i sektor K240, jeg lagde mit liv om, og jeg har aldrig fortrudt. Det er som i de gamle cowboyfilm herude i The Frontier, alt skal bygges op fra bunden, alle kan blive rige. Og jo, jeg er allerede rigere, end da jeg kom, jeg sidder her i kommandocentralen på min første asteroide og styrer den videre kolonisation af min sektion. Jeg bestemmer alt, og jeg nyder det.

Kontrolskærmene her er noget af det bedste, Sci-Tek har designet i flere år, de er simpelthen banebrydende. Jeg har overblikket over en hel asteroide adgangen, kan pege og klikke, så meget jeg lyster, og ikonerne er farverige og forbløffende nemme at bruge lige fra starten, især hvis man læser de første sider af den velskrevne manual, der fulgte med. Senere, når man er ved at have styr på systemet, kan man selv programmere det med sine egne smutveje på både tastatur og mus. Ens favori-



AMIGA: Ville de Sloth - driftig og tæt bebygget. Når Tetracorps store transporter vender hjem om lidt, lander der endnu 100.000 credits på fars bankbog.



AMIGA: Asteroidekortet. Rumflåde 1 og 2 er på vej for at lægge fjendens hovedkvarter øde.



AMIGA: En flåde på fem skibe gör klar til afgang mod en fjendtlig asteroide.



AMIGA: En ny serie Assault Fighters er på tegnebrættet. Efter ordre bestykkes hvert skib med de halvdyre og potente kaosbomber. Leveringstid: 20 dage pr. stk.

tikoner kan trækkes ud af blokkene og placeres direkte på oversigtsskærmen, så man fremover kan nå dem med ét klik frem for 2 eller 3; og de bygninger, man rejser flest af for tiden, kan legges ned i nummertasterne, så man slipper for at bladre kataloget igennem alt for tit.

Det var med byggeriet, jeg startede. Først havde jeg kun den centrale kolonibygning, men jeg fik hurtigt rejst en række miner, solceller og luftgeneratorer, så der kunne komme gang i produktionen af malm. Senere fulgte alle de andre faciliteter, man kommer til at føle, at man ikke kan undvære: politistation, lagerhal, rumskibs-fabrik, kommandocentral, jeg kunne blive ved. Mit byggebudget sprængtes, jeg overførte flere penge, men betragtede dem som en investering.

På samme måde med rumskibs-fabrikken. Jeg investerede. Jeg overførte malm fra lageret til fabrikken, byggede spejderskibe, udforskede min sektion, opdagede nye asteroider, tog geologiske prøver. Jeg gjorde klar til etableringen af min anden koloni, alle rede dengang var jeg rig.

Og så var det, jeg mødte de fremmede.

Der havde stået noget i kontrakten, men bogstaverne var små, jeg havde ikke læst det dengang, der stod noget om risikoen for at møde fremmede racer. Der stod også, at Tetracorp fratog sig alt ansvar. Jeg var alene. Men udforrinden, den levede jeg op til, jeg byggede krigsskibe, udstryde nogle med laservåben, andre med bomber. Jeg skabte en slagkraftig flåde. Jeg byggede spionsatellitter, jeg byggede missilaffyringsramper, missiler af alle farver og

størrelser, og jeg havde råd til det. Jeg har stadig råd.

Ah! At lægge en fjendtlig asteroide øde! Jeg elsker missilerne, de små plop, når de hæver sig fra ramperne, de gule prikkers rejse hen over oversigtsskærmen, nedslagene, iagttaget fra spionsatellittens første parket. Den følelse slår kun

flådeangrebet, de mange skibe kredsende ovenover, og ilden, ilden, bomberne, kaosbomberne! Tænk at se så meget blive ødelagt så hurtigt. Og endnu hurtigere kan det gå, jeg køber nye våbendesigns fra Sci-Tek, nye slagskibe, andet isenkram, blåtrykkene kommer alle med Tetracorps næste trans-

porter fra de gamle verdener.

Hektisk og nervepirrende er det, men overmåde profitabelt. Jeg er vant til strømfudalf, til meteorstrome, kommer fjenden her, skæres han i skiver af mine nye plasmakanonbatterier. Jeg vil nyde at se ham dø, jeg vil sprede hans atomer mellem galakserne.

Har du pengene, så brug dem på en minekontrakt, og brug dem allerede i dag. Læg den gamle verdens stress og jag bag dig for al fremtid, så lykken i sektor K240. Den er det 24. århundredes Frontier.

Jakob



AMIGA: Endnu en koloni går op i flammer under heftig beskydning fra en angribende rumflåde.

AMIGA K 240

1 mb, evt. harddisk

For øjet er det her fremragende: asteroidebyerne, de kredsende rumskibe, missilaffyringerne, den uhæmmede destruktion af andres langsigtede byplanlægning. Her er farver og striber, detaljer og fremragende ikoner, der er lige så fremragende satop. Effekterne er sparsomme, men meget elegante, lige fra de små, teknologiske plop til den kvindelige, advarende computerstemme til destruktionens støjende ekstravagance. K240 fanger fra starten, og skant der kun er seks forskellige racer at møde, er det ingen undskyldning for at blive hjemme - selv om turen maske bliver kort, bliver den med garanti underholdende. Et så vel-præsenteret spil er det meget længe siden, jeg har set.

Grafik	94%
Lyd	86%
Gameplay	92%

OVERALL **92%**

BANSHEE

CORE DESIGN

Det er sent, og sommerheden forlader natten og siver ind i mit arbejdsværelse. Efterlader alting fugtigt. Jeg skriver netop nu på månedens sidste anmeldelse, og har de sidste timer spillet Banshee, uden rigtig at forstå, hvor timerne er blevet af. Jeg fortalte mig selv hele tiden, at NU burde jeg stoppe, slukke for spillet og tænde for tekstdækningen. Jeg har bare ikke kunnet før nu. Et eller andet har holdt mig fast.

Blandt andet det danske tegnsæt på highscorelisten. I materialet fra Core kan jeg se, at programmøren hedder Søren Hannibal og at det grafiske er leveret af en Jacob Andersen. Jeg har aldrig hørt om dem, men det er altid rart at vide, at man har talentfulde landsmænd.

Klon over kloner

Lad os lege, at der ikke har været nogen verdenskrige, og at vi befindes os i 1999. Verdens udvikling er snublet i starten, og man flyver stadigvæk rundt i propelfly, der er ingen microovne og fjernsynene er stadig sort/hvide. Der er heller ingen computere. Og dermed helteringen spilanmelderne. Hvor trist.

Endelig sker der noget. Blardax Maldrear regerer Styx-imperiet, og har planer om at kontrollere hele Jorden. Og eftersom der ikke fandtes computere, havde jordboerne ikke hørt den historie før, og blev ganske forskrækkende. Men... Blardax havde glemt Sven Svardensvær (eller også havde han bare valgt at se bort fra ham), og på den sidste ubesatte plæt på Jor-

den, bygger Sven sit jagerfly, og starter sin enmandsmission.

Her holder originaliteten til gengæld op. Banshee er et lodret scrollende shoot-em-up, ganske inspireret af 1942, og overraskelserne er meget få. Flyv over et langsomt scrollende landskab, der er proppet med så mange sprites, computeren overhovedet kan håndtere, skyd alt, hvad du kan, undgå kuglerne og saml bonusstingene op. Der kan spille op til to på samme tid, og hver spiller har en portion energi og tre liv. Desuden kan spilleren i hvert liv løpe tre gange, hvis situationen bliver for tilspidsset, ligesom han/hun kan samle ekstra våben op, der forøger ildkraften (det slår mig, at jeg har skrevet disse linjer før?!).

Landskaber i endeløse baner

Banshee har seks baner, og de er usædvanligt lange. Det starter med den traditionelle Stillehavsbane, der er proppet med fly, tanks, broer, lokomotiver, flere fly, soldater, hangarskibe og u-både. Derefter skal Sven igennem en underlevel, der hovedsageligt består af zig-zag mellem spærreballoner og flak, inden han endelig når Styx-byen med alle dens forstæder. Klarer han også den, får han udstyr, der kan forvandle hans Banshee til et rumskib, og CD32-ejere får en FMV-bid, der viser Svens overraskelse. Derefter skal Sven flyve over snelandskaber, og skyde eskimoer og deres igloer (!), mens landskabet langsomt udvikler sig til ørken, og til sidst en slagmark



AMIGA 1200: Masser af blåt vand at hoppe ned i, hvis man bliver skudt ned.



AMIGA 1200: Nydelige sprites, masser af fjender og hele tiden noget at skyde på. Tænk engang, at vi ikke har taget skade endnu...

endelige opgør med Blardax og hans intergalaktiske rumemperie, også kan Jordens indbyggere komme videre med deres forsinkede udvikling.

Der er masser af små overraskelser undervejs, som ikke skal røbes her. Dog skal det siges, at Banshee virker veloplagt og at grafikken til stadighed varieres, så man hele tiden har noget nyt at kigge på. Fjenderne holder aldrig op med at ændre sig, og man må igen og igen lære nye angrebsmønstre.

Banshee er ikke særlig svært i starten - jeg gennemførte første level i andet forsøg - men bliver senere en meget hård udfordring. Jeg håber, at den endelige version vil indeholde flere passwords end min anmelderkopi.

Trots høj teknisk niveau, er Banshee stadigvæk et nostalgipligt spil. Spillet forsøger vist at ligne en spillemaskine fra midtfirerne, og gør det godt - i hvert fald bedre end Xenon II, Swiv og hvad de ellers hedder. Også selvom det bliver ensformig i længden

Jeg har aldrig hørt om Søren Hannibal, men hvis han udvikler sin egen stil stil, kunne han måske gå sin navnebroder med efternavnet Grønbech i bedene. I mellemtiden er Sven et glimrende selskab.

Christian

med ruiner. Flyv videre igennem en bjergtunnel og mød din fjende, der er på mere end 4 skærme.

Når han er klar, får spilleren et password (efter ca. halvdelen times spil, dog støttet af continues), og finder sig selv i et asteroidebælte. Herefter kommer det

AMIGA 1200 THE GENIE'S CURSE

Scrollingen er ikke specielt hurtig (25 Hz), men det giver til gengæld tid til at nyde de mange gode detaljer i landskabet, der er farvestrålende og oversædt med alskens fjender. Her mærker man virkelig, hvor gennemprogrammeret, spillet er. Lyden har glimrende musik i starten, men holder ikke helt stilen senere hen. Til gengæld er effekterne gode.

Banshee giver sig ikke ud for mere end det er: en veludført udgave af et gam-

melt koncept. Og hvad er der egentlig galt med det?

Grafik: 88%
Lyd: 77%
Gameplay: 80%

OVERALL
81%

CD32

CD32-ejere kan glæde sig til deres udgave, der skulle være ude nu - blandt andet med støtte til FMV-modulet.

D-DAY IMPRESSIONS

I den skarpt huggende landgangsbåd er alle stille og blege, de knuger deres våben og ved, at det snart er nu. Unge er de, alt for unge, de 32 soldater fra det 116. regiment i den amerikanske 29. infanteridivision. De tilhører A-kompagniet, de skal være de første på Omaha Beach; blandt dem står de første ofre, og de ved det.

Soldaterne i båden ved siden af når aldrig i vandet; alle 32 bliver

de skudt, mens de stadig er tæt stuvet sammen i det strømme fartøj. Det er D-dag, og klokken er lidt over halv syv om morgenen den 6. juni 1944.

Fra stranden en kameratur op, Omaha Beach er blot et af fem landgangspunkter, et af fem hvide ankre på Frankrigs nordkyst. Herfra ligner landet et landkort, enhederne er firkantede skiver, grønne og grå, med forskellige symboler for infanteri, artilleri, tanks og så videre. Præcis som et brætspil er det, musepilen er hånden, med den flytter man de enkelte enheder, og med den får man dem til at forskynde sig. Små enheder kan kombineres, store kan deles op i to, og meget andet kan

man, ligefrem ændre på reglerne, hvis man vil. Betydningen af ordentlige forsyningslinjer kan slås til og fra, ligeledes med de forskellige generalers personligheder. Og giver man afkald på det store overblik, viser kortet kun de fjendtlige enheder, der er allertættest på ens egne.

Angreb klikkes fra enhed til enhed, ude i Kanalen bruger krydsene deres tungte artilleristøtte, hvis de bliver bedt om det. Etter en kameratur ned, et klip, og skærmen er som forvandlet.

Her lades alt håb ude

Micro Miniatures hedder de, de

små soldater, tanks og artilleripjacer, der nu klumper sig sammen på græstæppet mellem legetøjs-huse og stuebirke. Hver figur repræsenterer et givet antal soldater, så den overlegne part har mellem 100 og 125 af dem; den underlegne må tage til takke med det antal, der tilkommer ham efter den nu fastlagte fordelingsnøgle.

I opsætningsfasen kan figurerne placeres vilkårligt i eget terræn, de kan flyttes alle på én gang, i grupper eller én efter én, og grupperne kan indtage flere forskellige opstillinger. Under selve kamplen sker alt samtidig: figurerne mylder omkring, de skyder og de skydes, indtil man fryser tiden og giver dem nye ordrer. Flot lyder

TIE FIGHTER

LUCASART/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT



Måske er det fordi, ingen andre gør. Men jeg holder stort set altid med skurkene i filmene. Jeg foretrækker Tom frem for Jerry. Jokeeren frem for Batman.

Dræber-



tomaterne frem for de tåbelige mennesker, der forsøger at bekæmpe dem.

Men først og fremmest holder jeg med Emperiet. Hvad er Luke Skuldervat, den langhårede gorilla, to tåbelige robotter, en lille grim, grøn gnom med et taleproblem, en gammel gubbe, der vrøv-

kan f.eks. være en borgerkrig, hvor Empiriet skal vise, at det kan holde ro og orden - med det resultat af Borgerkrigens partere i hvert fald bliver enige om at slå sig sammen mod Empiriet, og så må

PC: På tur gennem simulatoren - flyene bevæger sig meget forskelligt, og det er vigtigt at prove dem alle af.

knuses med knojernsbeklædt jernnæve. Eller etableringen af en base, hvor man "desværre" er nødt til at smide de lokale beboere væk først. Uden aftale om genhusning. Det er i hvert fald ondt.

Oprørerne ville garanteret lade deres piloter lette uden at sende dem igennem træning først - men



PC: På besøg i basen. Her er der adgang til træningsrum, filmforevisning og de helt store rumdyster.

ler om Kraften og en forsnottet mokke med en afsindig frisure - hvad er de mod altsøndermalende Walkers, Kejseren, Darth Vader og horder af hvislende Tie Fighters?

"De er heltene!" siger du måske. Jeg er sgu' da ligeglad. Jeg vil være skurk.

Kraftens Bekæmpelse

Og her får jeg endelig lov til det! Tie Fighter giver mulighed for at flyve ikke færre end fem forskellige Tie Fighters og flyve mere end 50 missioner mod de blødsøgne oprørere.

Missionerne er en del af slag, som Emperiet er indblandet i. Det

Empiriet ved, hvad jagerfly koster og opfordrer til, at man prøver materialet af før kamphandlinger.

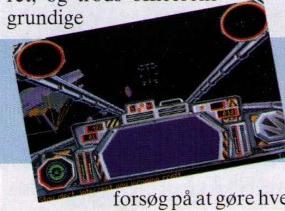
Første prøve foretages i en slags vindtunnel, hvor hvert af de fem fartøjer (Tie Starfighter, Tie Bomber, Tie Interceptor, Tie Advanced og Star Wing) skal gennemflyve snørklede gange på tid og skyde forhindringer ned samtidig. Klarer man sig godt, får man et lille badge, der kvalificerer til mere spændende missioner.

Andre træningsmissioner har mere indhold, og lærer den nye pilot lidt om de forskellige styresystemer. Der er fire træningsmissioner for hvert fly, med stadigt stigende sværhedsgrad, men til gengæld også med fuldt udbytte til ham, der vil smadre X-Wings.

Luke er et skohorn!

Trots de mange spændende træningsmissioner, kan man ikke udskyde det: de rigtige missioner er de eneste, der giver den rigtige mængde adrenalín, og de er klart de mest udfordrende.

Afvekslingen er til at få øje på: find nogle fly, find ud af hvad de indeholder, find en måde at skyde dem på og find hjem. De sædvanlige varianter med eskorte, forsvar og angreb er rigt repræsenteret, og trods officerens grundige



forsøg på at gøre hver mission noget helt særligt, når han beskriver den, glemmer man det hurtigt og koncentrerer sig bare om at skyde.

Alle fly har naturligvis zzzzzz-pappende laserlyn, og de mere avancerede modeller har missiler, ionstråler (der kan bremse et fly uden at skade det) og skjolde. Men al elektroniken har en pris - og det er op til spilleren at bestemme, hvor meget energi, der skal bruges på genopladning af våben, skjolde og motor. Vil man gerne flyve stærkt, er det med sænkede skjolde og uden andet end en forstærket lommelygte som våben.

Der er masser af måder at finde fjenderne på, og de er også gode til at finde dig. Men du er ikke alene - ved din side har du en eller flere Wingmen, der følger dine ordrer - angriber de fjender, du udpeger eller dækker dig, hvis du er ved at få skudt halepartiet af.

For at gøre det en anelse mere



PC: Den smarte modeditorering på underarmen viser, at vores ven er et lodgemmedlem. Wow!

raffineret, kan du "scanne" de enkelte fly, så du kan se, hvad de indeholder. Til tider kan det betale sig at handle mod ordre, hvis en tilsynenlænde uskyldig transporter viser sig at indeholde наркотика, eller en oprørsleder forsøger at smugle sig hjem. Den slags giver bonuspoint, der i sidste ende kan indløses til forfremmelser og medaljer.

Ved flere af briefingerne står der en kutteklaedt, gammel mand i kulissen. Han tilhører Kejserens Hemmelige Orden, og giver dig gode råd om, hvordan du i denne

PC: I rumkamp mod rebellerne. Slagene ligner hinanden, men de er alle meget underholdende og prøver spilleren af til det yderste.

mission kan tjene Kejseren, ved f.eks. at undersøge indholdet af bestemte skibe eller angribe specielle mål. Og du må hellere gøre, som han siger - så bliver du nemlig et af underkredsmedlemmer, med ret til at bære mystiske tatoveringer på underarmen.

Yoda er et fiskefjæs!

Ellers sker der ikke det store i Tie Fighter. Hvert slag har sit tema, og afsluttes af en smart lille grafikbid, når misdaerne endelig må både i støvet foran Kejserens pigsko. Det er detaljerne, der gør Tie Fighter så godt. Der er f.eks. automatisk save- og restorefeatures, der giver dig mulighed for at spille enhver mission om, du ikke selv var tilfreds med. Du kan filme store bidder af dine rumslagsmål, og senere gense dem for at fuldende din teknik. Kontrolleren er effektiv og flydende, og selvom der er mange taster at holde rede på, er funktionerne ganske godt valgt og effektive, efterhånden som man lærer dem. Joystick er påkrævet, og er en fornøjelse at bruge.

Ligheden med Wing Commander m.m. er ikke til at overse. Men det er LucasArts overlegne programmeringsevner til gengæld helter ikke. Kejseren har brug for DIG!

Christian

PC TIE FIGHTER

VGA, MCGA	Soundblaster (Pro, 16, AWE 32), Roland	2 mb	15 mb
-----------	--	------	-------

Tie Fighter kræver en hurtig maskine, men udnytter den også perfekt. Grafikken er

lynhurtig med flotte rumskibe og små, hvide prikker og lyden består af et fængende soundtrack, eksplosioner og samplet tale fra dine medpiloter. Primitivt, ja! Men meget, meget spilbart.

Grafik: 92%
Lyd: 91%
Gameplay: 92%

OVERALL
92%

I dette rum er ventilatorernes sammen den eneste lyd i lange perioder af gangen. Der er også en anden lyd, en næsten umærkelig summen som af tusinde elektroniske kredsløb, men menneskene foran skærmene er tavse, de ligner rynkede pander.

Skærmene er mange, synderligt farvestrålende er de ikke. Nogle viser land- og søkort i spinkle, farvede streger på sort baggrund, på andre skærme ruller lange lister af tal og bogstaver. Symboler er der masser af, militære hieroglyffer. Det er underligt at tænke på, at de små stregtegninger er rigtige skibe med en rigtig besætning, og at flyene er rigtige fly, ikke bare et sammenrend af pixels. Men de er derude et sted, og de er klar til aktion. Hvad der besluttes her i kontrolrummet, bliver til virkelighed, og virkeligheden bliver transmitteret tilbage og tegnet ind på computerens skærme. I kontrolrummet samles trådene, her sidder de officerer, der skal bevare overblikket og koordinere den samlede indsats. De ligner rynkede pander.

HARPOON II

THREE-SIXTY

Set hos RAM-Soft (33-122440) til 479,-



PC: Her, på kolige oversigtskort, kæmpes en kamp på liv eller død. Russerne har netop affyret endnu et Siren-missil.

Med dem kan man plotte kursen ind, sætte marchastigheden og slå sensorerne fra og til. Med radaren tændt ser man mere, end hvis man bare lytter passivt efter motorstøj,

men man afslører også sin position over for hvem der nu måtte have interesse i at kende den. Det gælder om at være stille, om at opdage fjenden, før han opdager én, og



PC: Uoverskueligt? Ja! Den sværeste kunst i Harpoon II er at forvalte de mange data og bevare overblikket, når altting kikser.

PC HARPOON II

	VGA, SVGA		Sound Blaster		4 mb		25 mb
--	--------------	--	---------------	--	------	--	-------

Spartansk realisme præger skærbilledet, men ikonerne er gode, og de mange vinduer fungerer fint på én gang, i hvert fald hvis man har en hørig PC. Lyd

er der ikke meget af, men de samplede meldinger fra underofficerne giver stemning. Harpoon II er et tungt spil, men meget overbevisende og uhøye stærkt programmet og designet. Det er svært, man må tænke sig om – og tænke hurtigt, når det gælder.

Grafik	80%
Lyd	74%
Gameplay	89%

om at slå ham ud, før han finder ud af, hvad der skete.

Ventetiden kan være lang, den kan også være kedelig. Derfor kan uret skrues op og ned efter for godtbefindende, så halve timer passerer på få sekunder.

Sved på panden

I kontrolrummet går kaffen rundt, lunkne sjæller hældes over med nyt. Så pludselig vågner alle mikrofoner og alle slumrende skærme: "Alpha Bravo. This is Alpha Sierra. New surface contact. Over."

Flere symboler dukker op på skærmene, der kommer meldinger om fjendtlige missiler, og med ét er der alt for mange linjer og alt for mange punkter på alt for lidt plads. Et sted derude forsvarer vore drenge sig af al magt, det behøver de ikke få order til herfra, for de er ikke dumme. Men de venter på at få at vide, hvor de skal



PC: Information om et russisk bombefly. Alle enheder kan slås op i en detaljeret database, der lader én få foling med, hvad man er oppe imod.

sejle hen, og de venter på luftstøtte.

Således også på min monitor: det ene vindue dukker op på skærmene, endnu før jeg har fået lukket det foregående, og altting sker samtidig, en lille film viser en missilafvryng, så én til, så et synkende skib.

De små film er det eneste lir i Harpoon II, og de er der kun for syns skyld, de kolde skærme forlades aldrig for alvor. Sagerne er hårdé her, realismen er tung og detaljeret og af den slags, der kun vil appellere til de få. Men er realismen i top, er brugervenligheden og den tekniske kvalitet det også. De indstillelige vinduer virker efter hensigten, og kommandoerne er kraftfulde og nemme at lære, bare man læser noget manual og spiller nogle af de syv træningsmissioner. Herefter venter 15 opgør over den ganske verden, og flere følger på ekstra disketter senere.

Jakob

KICK OFF 3

ANCO

Set hos Overgård Andersen
(31-423000)

Efter Dino Dinis brud med Anco, så fremtiden ikke ud til at være længe for det lille engelske firma. Som en sidste krampetrækning er Steve Screech sat til at lave Kick Off 3 i et forsøg på at tjene lidt penge før lukketid. Og da fodbold er jo et internationalt spil, fik man den fikse ide, at det også skulle oversættes til dansk.

Endnu et fodboldspil er måske ikke så interessant på papiret. Men det hedder Kick Off 3, og det er oversat til dansk. Eller, som manuallen siger: "Kick Off 3 ligner ikke noget andet computerspil. 32 lande, de bedste i verden og fulde til bristepunktet med frygtindgydende talent, konkurrerer om alle hædersbevisninger." Sikke en fest!

Opgiverspark

Forventningsfuldt loadede jeg Amiga-versionen ind, og jeg blev ikke skuffet: foran mig udfoldede der sig en Hovendmenu med punkter som Int. Verisk. Kamp og endda en mulighed for at Fortætte en kamp. Int. Verisk. Kamp viste sig at være en venskabskamp, så det valgte jeg. Ganske rigtigt: alle landene fra VM-slutrunden er med, plus 8 ekstra, og de havde alle fået fine danske navne. Kunne det virkelig være sandt?

Jeg valgte i hvert fald Danmark



AMIGA 1200: Kick Off 3 minder lige så lidt om Kick Off 2 som et joystick minder om en appelsin.

og Brasilien, og gjorde klar til at sætte mit hold sammen. Ved første øjekast virker spillernes navne autentiske, men kigger man lidt nærmere efter, finder man spillere som D. Schmeichel, F. Plechnik og S. Povlstrup. Spillerne har pladser som Libero, Striker og Målskyder. Forsvarere er smart nok forkortet FOR, mens angribere har beholdt det engelske FWD. Man kan selv vælge taktikken, spilletid og tempo, og der er mulighed for at vælge Arcade, der ikke giver udskiftningsspillere og hvor besværlige offside-regler er valgt fra, og en Simulations-form, der indeholder det hele. Den valgte jeg, dum som jeg er.

Endelig var tiden kommet til at fløjte kampen i gang, og mine spillere, set fra siden og lidt oppefra løb glade på banen. Den nederste linje på skærmen viser nummeret på de spillere, der har bolden, tiden og små kommentarer såsom "Opgiverspark" og "Hjørne". Jeg havde taget joypadden i hånden, for Kick Off 3 kræver to fireknapper: en til at skyde med og en til at aflevere. Spillerne kan lave andre smarte ting, som betegnelsen kalder for Svirpe, Efter Skud, Volley og Dykkeheader. Jeg skulle i hvert fald i gang med mit Opgiverspark.

Brasilien kom naturligvis rul-

lende og tog bolden fra mig, forsøgte at score fra start. Jeg havde læst, at jeg kunne kalde en menu frem, og give råd til spillerne fra sidelinjen. Der mødte mig en finsk liste over kommandoer, og lettere forundret valgte jeg Vartioi - det passeret vel til situationen.

I samme menuer kan man vælge punkter som Omkamp (der viser sig at være langsom gentagelse) eller Tilskuerkamp (slå den tåbelige tilskuerlyd fra). Oversættelserne er ganske morsomme, men forvirrende.

Efterskud og Dykkeheader

Endelig fik jeg lidt kontrol over bolden, og lagde en lang bold frem til spilleren ved navn Elstrup. Offside. Lidt senere fik han bolden på midten, og driblede hele vejen. Igen Off-side. Til gengæld gjorde dommeren skaden god igen, da jeg fældede en brasilianser i mit straffesparksfelt. Dommeren dømte frispark i feltet i stedet for straffe, og jeg kunne placere min mur på målstregen. Den slags fejl er der masser af, men man bliver ikke sur - man ER allerede begyndt at grine.

Ikke mindst, når der går et sus gennem publikum ved målspark. Eller når det lyder som om, de råber på Hemingway. Eller når de er fuldstændig tavse (som dommeren flygte) efter et mål.

Jo, der er da både mulighed for at træne driblinger, spille VM eller deltage i særlige Anco-Cups. Og manuallen er da ganske underholdende læsning med de mange sjove varianter af dansk. Selvom man ser bort fra de sproglige fejl, er det svært at ignorere programmørens, når bolde der bliver sendt hård direkte mod mål flyver gennem netmaskerne uden at målet tæller.

Kick Off 3 har ganske enkelt intet med Kick Off at gøre. Og udover at de små undersættelser er sjove, er der intet, der bør få dig til at købe spillet.

Christian

1942 - PACIFIC MICROPROSE

Titlen burde gerne forklare alt, hvad der er at sige om dette spils baggrund. Det ER en flysimulator, men med nye aspekter. 1942 kan nemlig spilles som ren strategi, ren simulator eller en blanding. Lad os se på strategien først.

Et kort "vu"

Et såkort over en del af Stillehavet er rammen om hver kampagne. Tiden går ubønhørligt, men hastigheden kan sættes op eller ned. Dine flåder eller baser beordrer du rundt ved at klikke på dem med musen eller joystick. En lille menu dukker op, hvor du har adskillige valg. Kurs og hastighed kan naturligvis ændres, og er det en hangarflåde eller flybase, kan du også sende spejder-afsted, forberede et "strike" mod fjenden eller blot sende en patrulje på vingerne. Spejdere er sådan set et antal bombemaskiner uden last, som du afstikker en kurs, de så spreder sig ud fra i jagten på andre flåder.

Når der endelig sker noget, kan du selv sætte dig i cockpitket i et af flyene. Hvis du så får smadret dit fly, kan du bladre hen til et andet med F8 og fortsætte derfra som intet varhændt - tal om letstindig omgang med skatteydernes penge. Styringen af flyet er som styringer er flest i simulatorer. Joysticket kontrollerer rorerne og kanonerne mens flaps, motor, landingsstel og skift til udvendige synsvinkler klares med tastatur.

Kat og (sommer)fugl

Flyene i 1942 virker autentiske. Bortset fra, at de naturligvis ser forskellig ud, udvendig som indvendig, opfører de sig også meget unikt. En Hellcat er måske en helvedes kat; hurtig, også i aftrækket, og solid som en klippe (i hvert fald så solid som en klippe kan være og stadig kunne flyve). Zero'en er knap så kattet, den flyver nærmere som en sværtbevæbnede sommerfugl: Uovertruffen i dogfight dueller p.g.a. en snæver venderadius, men så er den meget let pansret - ca. som en sommerfugl.

Alle bombemaskinerne har agterskytter, som kan bemandes.

AMIGA 1200 KICK OFF 3

Hæ...hæ...hæ. Lad os tage det positive først: menuerne er påne og der er mange såkaldte optioner at vælge imellem. Men spillerne er tøbligt sat sammen, der er millioner af fejl og spillerne bevæger sig med en vis muskellammelse, der ikke burde høre hjemme. Kontrollen virker dårligt (og hvem har egentlig et joystick

med to knapper), og oversættelserne er misvisende og forvirrende. Tæt på Enjar.

Grafik: 54%
Lyd: 45%
Gameplay: 32%

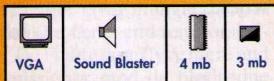
OVERALL
39%

forkrampede styring og dårlige brugervenlighed ødelægger for meget, og gør Kick Off 3 uattraktivt.

Grafik: 67%
Lyd: 60%
Gameplay: 59%

OVERALL
61%

PC KICK OFF 3



Enkelte oversættelsefejl er rensed ud, og spillet er mere flydende og glat. Men den

THE AIRWAR

det noget nemmere, men de er til gengæld lettere ofre for flak.

Jeg har fået et godt indtryk. 1942 virker seriøst, gennemarbejdet og fejlfrit. Mest udbytte får man, hvis man spiller med strategidelen, men der er også en del underholdning som karriere-pilot. Du har intet at skulle have sagt mht. den overordnede strategi, men leg vandflyver tilstrækkelig mange gange, og du kan være ganske sikker på at have en vis indflydelse.

Søren

Bombere er meget tungere og langsomme end jagere, og derfor er der ikke andet at gøre end at prøve på at skyde angribende fly ned og ellers be' - undvigemanøvrer er simpelt hen umulige. At bombe er rimeligt svært, i hvert fald som styrbomber, selvom man har et bombesigte. Torpedobombere har



PC: En Zero er på vej mod nul. Fightereskorter er et absolut MUST, ellers ender dine bombere sådan.



PC: Blam! En troppetransport nær Port Moresby er torpederet. Vi var egentlig fem, men så kom japanerne...

PC 1942

VGA	AdLib, GM, Sound Blaster, Roland, PAS	4 mb	12 mb
-----	---------------------------------------	------	-------

Gode detaljer som røgfanner fra nedstyrte fly, vragsumper og luft "sammenstød" er effektfulde. Microprose lover i øvrigt højt og helligt at udgive en update diskette med mulighed for modem-play, digitaliseret lyd (ja, tak!) og ekstra missioner. 1942 havde fået mere, hvis lyden havde været tip-top. Et analogt joystick er uundværligt.

Grafik 80%
Lyd 71%
Gameplay 81%

Desværre har jeg ikke prøvet Pacific Strike, men umiddelbart kan jeg fremhæve 1942 fordi det sagtens kan køre på en svær 386'er uden alt det sjove slået fra.

OVERALL
77%

OVERLORD

ROWAN SOFTWARE/VIRGIN

Sidste gang, jeg fik noget fra Rowan Software i hænderne, var det en slem skuffelse. Reach For The Skies var om englændere mod tyskere i luften, men det var grimmere end arvesynden og fik vist ikke særlig god kritik nogensider. Rigtige mænd græder dog ikke (rigtige programmører gør måske), de bider tænderne sammen og prøver igen. Overlord tager udgangspunkt i RAF's arbejde til D-Dag d. 6 juni 1944. Månedet før var det luftvåbnets opgave at beskadige infrastrukturen, dvs. bombe broer, lufthavne, banegårde osv. Samtidig skulle de sørge for at opretholde luftherrenommé over kanalen.

Din eskadrille holder til på Tangmere i Sydengland. RAF (og du) har tre typer jagere til rådighed: Typhoon, Mustang og den legendariske Spitfire. Derfor er missionerne fyldt med en hel del action, om du så bliver bedt om at eskortere B-25 ind over Frankrig, flyver patrulje over Kanalen eller tage på raid ved Normandiets kysten. Missionernes karakter afhænger meget af flytypen, feks. har en Mustang langt større aktionsradius end Spitfiren, og vil derfor ofte blive sendt ind midt i Frankrig.



PC: Ahal! En Fritz på kornet! Spis din sidste brokkwurst, utsyke!

rose simulatoren for den rene, adrenalinfyldte action. Især bestrygning af jordmål er feedt, marnner!

Der sker rigtig meget, og når der ikke gør, kan man sætte autopiloten til (der endda kæmper for dig) og accelerere tiden. Petitesser som at lande og lette kan man slå fra, hvis det er for kedeligt. Et video-kamera gør det muligt at "optage" en mission og se den udspilletbagefter, men det har man måske ikke så vanvittig meget brug for.

Ned på jorden igen

På Tangmere foregår dagliglivet, når du ikke er i luften. Informations om operationens status, forbedringer på flyene og briefing'en til næste mission klares her. Der er også et personligt aspekt i spillet. Din person (som har navn) skal nemlig udfylde rapporter og han fører selv dagbog. Skrivestilen afhænger af, hvem det er, for der er tre "liv" i spillet, og når alle piloter er døde, ablæses operation Overlord. Som nybegynder kan man relativt roligt start med Overlord, for man får masser af ukompliceret underholdning - og dueller mellem Spitfires og Böcker-Wulfs ER altså mere intenst end ditto mellem F16'ere og Mig'er.

Søren

Næsen i skysovs

Radiokontakt fra de andre fly holder dig hele tiden ajour med de nærmeste Luftwaffe fly og potentielle jordmål. Man bliver desværre ret nemt "væk", da et begrænset udsyn fra cockpittet gør det svært at finde en Bw-109, hvis det lige er strøget ud af synsfeltet. Man KAN trykke Backspace, og du får så et "Lock" på den nærmeste fjende. Dvs. blikket er fastlåst, mens cockpittet hvirrer forbi dine øjne. Meget svært at bruge formuftigt, men det er vel et spørgsmål om træning.

Det skal nu ikke afholde mig fra

PC OVERLORD

VGA	AdLib, Sound Blaster, Roland	4 mb	7 mb
-----	------------------------------	------	------

Uhadada. Moge til detaljerede fly skal man lede længe efter. Overlord er flottere end 1942, også på lysiden, men

spillet her henvender sig til et mindre "alvorligt" publikum. Det er nemmere at gå til, der er masser af "lige på og hårdt"-action i Overlord og flyene optører sig ret pænt. Desværre er det noget rodet på visse punkter, f.eks. tastaturet, men lad det ikke skrämmme dig for meget.

Grafik 87%
Lyd 83%
Gameplay 78%

OVERALL
82%

IMPOSSIBLE MISSION 2050

MICROPROSE

"En af spilhistoriens største me-gaskurke er tilbage: Elvin Atom-bender. Tag godt imod ham!"

Og ind på scenen trådte en gammel, krumbøjed mand i hvid kittel. En utryg mumlen bredte sig blandt tilhørerne - både hos dem, der kunne huske hans djævelskheder fra det gamle C-64-spil Impossible Mission, og hos dem, der ikke



A-1200: Det er trist og mørkt. Sådan ser de fleste af banerne ud, og de "2025"-der er klæstret på titlen er snarere de sekunder, man gider at spille det.

kendte navnet, men kunne se det vanvittige glimt i hans øjne. De mere garvede forsikrede de unge om, at det var intet imod, hvordan han havde set ud. Og deres næste chok fik de, da han åbnede munnen. Det var slet ikke den samme, gamle hakkede stemme, der så uforglemmeligt havde gurglet "Destroy him, my robots!" af tusindvis af computerspillere for snart 8 år tilbage. Stemmen var nu kultiveret, langsom og tydelig:

"Ja, det er mig igen! I husker nok, at jeg i gamle dage truede med at sprænge verden i småstumperne med en atombombe, men uheldigvis blev afbrudt af en springfyr, der med inciterende saltomotaler hoppede over mine robotter, fandt puslespilsstumperne, der røbede kodeordet til mit hemmelige laboratorium og stoppede min plan. Ja, jeg troede jo, det var umuligt, men gentlemen, jeg er blevet klogere! Og min nye viden vil jeg dele med jer!"

Denne gang er det en skyskaber, der er besat, og en af tre helte skal trænge igennem mit forsvar af robotter. Undervejs skal møblerne gennemsøges for små printpladedele, der sammenlagt giver adgang til næste etage i skyskaberen. Mine robotter er naturligvis på platten, men spilleren vil

også kunne finde våben, jetpacks og andre ting, der gør det hele nemmere. Undervejs er der naturligvis en masse computere, og nogen af demindeholder små spil, der kan give bonusning. Andre skal bruges til at samle puslespillet på, og når det er korrekt lavet, tager en elevator spilleren op til næste etage!"

Den gamle mand kiggede sejrs-sikkert ud over brillekanten. Han var overbevist om, at han havde lanceret et unikt koncept for tilhørerne, og at det var derfor, de tav.

Men det var det ikke

Tredive sekunder er lang tid, når ingen siger noget. Til sidst lod der en svag rømmen, efterfulgt at en spinkle skelet, at det knækker sammen under det. Hvorfor alle de ekstra-våben? Viklarede os jo fint uden! Og selv på en gammel Commodore 64 bevægede figuren sig hurtigere end de tre (ens) helte, der er med i det nye spil. Jeg køber den ikke!"

Elvin var målløs - men han havde en trumf, en gammelmands sidste trick:

"Heller ikke hvis du får den gamle udgave med?"

Tre sekunders tavshed, og så brød klapsalverne ud som befriende torden en lummer sommerdag. Elvin lod dem hylde ham, men tænkte ved sig selv, at han nok var blevet for gammel til alt dette.

Christian



A-1200: Ah...en klassiker! Måske ser det primitivt ud, men det er det eneste, der rigtig gør det værd at købe det nye spil

on? I "Impossible Mission" var der udfordring og en ganske særlig stemning. Den er væk, Elvin! Du har læsset så mange ting på det spinkle skelet, at det knækker sammen under det. Hvorfor alle de ekstra-våben? Viklarede os jo fint uden! Og selv på en gammel Commodore 64 bevægede figuren sig hurtigere end de tre (ens) helte, der er med i det nye spil. Jeg køber den ikke!"

Elvin var målløs - men han havde en trumf, en gammelmands sidste trick:

"Heller ikke hvis du får den gamle udgave med?"

Tre sekunders tavshed, og så brød klapsalverne ud som befriende torden en lummer sommerdag. Elvin lod dem hylde ham, men tænkte ved sig selv, at han nok var blevet for gammel til alt dette.

AMIGA 1200

K 240

evt.

Den nye udgave er underholdende, men slet ikke hvad man kunne forvente. Grafikken er for mørk og for ensformig, og man har nærmest en fornemmelse af, at ens sprite keder sig i omgivelserne. Lyden forsøger at være atmosfærisk, men fejler slæmt.

Hvad der redder pakken, er det gammel Impossible Mission, som jeg har savnet siden databåndet blev slidt op. Det er en perfekt gengivelse af C-64-udgaven, og er både kitsch og glimrende underholdning. De følgende karakterer gør på den nye udgave. Træk 30-50% fra i Grafik og Lyd, og læg 20% til Gameplay og Overall, hvis du vil have en bedømmelse af det gamle spil.

Grafik:	77%
Lyd:	76%
Gameplay:	72%
OVERALL 73%	

AMIGA

Standardudgaven ligner til forveksling A-1200-udgaven.

Et voldeligt fodboldspil. Rollespil og helikopter simulator til CD-32. Og et gammelt shoot-em-up. Det er kort og godt Shorties-sektionen i denne måned.

WILD CUP SOCCER

MILLENNIUM

"Loki fra Bruisers har bolden. Han dribler op ad banen, passerer en forsvarer, passerer nummer to, nu er han inde i feltet... Og nu! Nu skal der skydes! ... Mike fra Razors tackler, av, det så grint ud, men han kom også glidende med sværdet først, så selvfolgeligt må der være en del blod... Razors er hurtige, slår kontra, nu er der virkelig fart i Mike, men nej... Her hvor der er spillet 3 minutter, står der stadig 0-0, og der er endnu ingen dødsfald blandt spillerne."

Bolden er rund, og alt kan ske - dommeren er da bare ligeglæd. I Wild Cup Soccer tackler alle med knopperne først, med mindre de har bragt mere effektive våben med på banen. I så fald kan de enten svinge sværdet eller skyde modstanderne ned med deres



håndvåben uden alt for mange dikkedarer. Bonuser på banen forvandler bolden til en kanonkugle for en stund eller giver den ben, så den løber væk; måske kan forvirringen udnyttes... om ikke andet så til en solid stampling. Head Trick er en blodig affære i Wild Cup Soccer, trækker er både ufint og beskidt, men når hovederne ruller, kommer der ekstra penge i kassen. Ekstra penge betyder kraftigere våben i næste kamp, og så skal man jo være et egoistisk svin, hvis ikke man tackler igennem fra første fløj.

Voldsomt er det, og destruktivt på ganske underholdende vis. Spillerne er flotte, de har masser af blod at spilde, og den pornografisk inciterende musik passer godt til foretælerne på skærmen. Mulighederne i Wild Cup Soccer er bare for begrænsete til at sikre underholdningsværdien ret længe. Her er otte forskellige hold, to turneringer og fem forskellige våben, her er én sværhedsgrad og en lillebitte smule takтик, og så er her ikke ret meget mere end en tospillerfunktion. Det sidstnævnte er godt, for man lærer hurtigt at



afsløre computeren, og så har den scoret sit sidste mål. Vold er vejen frem, kombinationer og kreative driblinger kan man roligt gemme til andre spil.

Meningen er, at man styrer den spiller, der er nærmest bolden, men elektronikken reagerer så langsomt, at det ofte bliver ved den gode ide. Tekniske problemer har også grønsværen, der hakker ujævtnt af sted for at holde trit med bolden.

AMIGA: 72%

- JS

APIDYA

TEAM 17

Da Project-X i sin tid kom frem, kom det hos nogen til at stå i skyggen af Apidya - den engelske presse kunne simpelthen bedre lide insekt-skydespillet end det langt mere glamourøse Project-X. Nu



har Team 17 altså taget revanche og købt spillet op og sendt det på markedet til en billig penge. Er verden ikke forunderlig?

For Yuri er den i hvert fald. Han er meget uklar ved troldmanden Hexaa (vistnok over noget med nogle vandrør), og er til gengæld blevet fint halvt ihjel. Men hans kæreste Ikuro forvandler sig til en bi, og beslutter sig for at stikke Hexaa, hvor det gør mest ondt.

Nu har Ikuro mere end bare en

brod. Hun kan nedskyde alle de insekter, der bliver sendt imod hende, og kan undervejs indsamle Flower Power (det hedder det!), der giver ekstravåben. Apidya glider fra venstre mod højre gennem 5 fantastiske verdener med masser af kryb, der skal klares, og naturligvis end-of-level-insekter, der minder en del om dem, man kan finde på hotelværelser i syden. En ekstra spiller med et ekstra joystick kan styre en lille drone, der hjælper Ikuro, og der er ganske gode muligheder for at arbejde sammen. Det klæder også spillet godt, at man kan indstille sværhedsgraden, selv bestemme, hvor

dan man aktiverer ekstravåben og at man selv kan velge, hvor mange liv man vil have - dog kun op til 5.

Apidya er et Past-Blast, og alderen kan ses. Men til prisen er det godt, også selvom der er nyere og mere farvestrålende skydespil at få i dag.

AMIGA: 81% - CS

LEGEND OF SORASIL

GREMLIN

Fortsættelsen af HeroQuest, Legend of Sorasil, fik ikke nogen pæn modtagelse af Jakob i nr. 6/94, men var åbenbart ikke nok. Legend of Sorasil er alligevel blevet udsendt på CD32 og ligner til forveksling sin diskbaserede broderudgave.

Vi har hørt det hele før: Et eller andet land er ramt af en selsom sygdom, som en eller troldmand har påført det, fordi han er så ond, så ond. Ingen tør stoppe ham - indtil du og dine tre venner dukker op og befrier landet.

Der er 9 lange missioner, der skal gennemføres, og det kan være svært nok. Ikke mindst fordi synsvinklen er setskævt oppefra og fordi grafikken ikke virker helt efter henseende: man kan simpelthen ikke se nok af rummet, før det er for sent.

Joypadden er glimrende at styre med, og spillet har fået nyt, forbedret soundtrack. Men det ER det samme, gamle spil, og det kan selv CD-teknologi ikke skjule.

CD32: 62% - CS

GUNSHIP 2000

MICROPROSE

Microprose har lavet gode konverteringer til CD32, og Gunship 2000 er bestemt ingen undtagelse. Det gamle PC- og Amigaspil er blevet udstyret med en flot filmintro (og iøvrigt også med den fra Pirates! Gold, nu da pladsen SKULLE fyldes ud!) og et nyt interface - men ellers er der ikke meget, der er ændret.

Som ung helikopterpilot skal du flyve en lang række missioner i Centraleuropa og Mellemøsten. Til formålet har du en række forskellige helikoptere, der dog føles rimeligt ens at flyve. De fleste opgaver kræver, at man ødelægger et par mål, men til tider er det mennesker i nød, der skal reddes, eller landområder, der skal fotograferes.

Der er ikke mange knapper på et joypad, men de er godt udnyttet, selvom man til tider er nødt til at holde ret mange af dem nede på samme tid. Andre ting, blandt andet kortet, skal vælges fra menuer, men man bliver sjældent irritation.

En god konvertering, der med sin hurtige 3-D-grafik og farvestrålende ekspløsioner er et godt bud på CD32's bedste flysimulator indtil videre.

CD32: 91% - CS

MAILBOX

**Skriv ind til
Privat Computers
brevkasse med ris og
ros, tips, spørgsmål,
forslag, eller andet
som du gerne vil dele
med resten af bladets
læsere. Christian
Sparrevohn svarer og
deler spil-præmier ud.**

**Skriv til:
Privat Computer
St. Kongensgade 72
1264 København K**

**Mærk venligst
kuverten "Mailbox"**



Flere vrede mænd

I dag har vi netop modtaget jeres PrC-blad, og nu kan vi ikke længere holde vreden tilbage. I jeres udgave af PrC årgang 10 nr. 5, skrev to unge "mænd" om for lidt Amiga i jeres blade. Og endnu engang kritiseres dette af en læser, der synes at 6 sider med Amiga ud af 60 ialt er for lidt. Vi synes at 6 sider med Amiga er mindst 6 for meget. Vi kan let begrunde det, da vi begge har prøvet at gå med den pinlige fornemmelse, selv at eje en Amiga. Bare ventetiden mellem disketteskiftene kan stadig føles, hver gang vi bare tænker på ordet Amiga. Men af alt må vi sige, at I dog ikke har været så dumme at investere i en Commodore/Gameboy for slet ikke at tale om en Macintosh. Personligt

kan vi sige til de vrede unge "mænd": Fortsat bare med at banke hovederne ind i væggen. Det ville vi også gøre, hvis vi stadig ejede en Amiga. Det kunne jo være, at I var så heldige at få banket alt det Amigapladder ud af hovederne.

Til PrC's redaktion kan vi kun sige at I udelukkende burde koncentrere jer om PC, da dette er vejen frem. Visnesialfald IKKE at I skulle begynde at skrive mere om Amiga end I gør i forvejen.

Men ligemeget hvad, kan vi slå fast at I generelt laver et godt blad. Især spil-anmeldelserne, som vi kan få meget tid til at gå med at læse og diskutere. Derimod er vi lidt kede af at alle de spil med de højeste karakterer, altid ender i SHORTIES. Vi kunne godt tænke os, at I gjorde lidt mere ud af de bedste spil. F.eks. kunne I skrive lidt færre anmeldelser om spillene med de laveste karakterer, og så nogle lange anmeldelser med en masse små billeder fra Goldspillene i stedet for få store. En god ting er dog, at I er hurtigt fremme med de sidste nye til PC.

Jesper Axelsen
Stationsvej 6
5370 Mesinge

Hans Aaskoven
Bogens vej 306
5390 Martofte

Vi vil hver måned bedømme, hvor meget spændende Amiga-stof og hvor meget spændende PC-materiale der er. Og det skriver vi om! Masser af vores læsere har nemlig begge computere, og læserundersøgelser viser, at de er lidt mere maskin-tolerante end jer. De højeste karakterer ender kun i Shorties, hvis de er updates, genudgivelser eller lavprisspil.

CD32-kvaler

Jeg har solgt min Amiga 500 og købt en CD-32. Det hele er også i orden, når der kommer hardware til den. Der er også spil på markedet, men der er næsten ingen muligheder for at finde nogle objektive anmeldelser. Ved køb af CD-32 medfølger også en Årbog 93-94, og her finder man nogle beskrivelser af spil. Der står f.eks.

om Prey: "100% 3D-grafik og sammen med det uhyggelige lydspor, der får nerverne til at hænge uden på tøjet, er scenen sat for den største rum-gyser siden Alien-filmene." Man kan grine over spillet!

Derudover anmeldes Space Wars, som ingen har hørt om, "Genesis Enhanced" er lige så ukendt. Det er forbrugeren, der betaler mange penge for et program, og så kan man også forlange en ordentlig konvertering fra diskette til CD. Men så kommer den dårlige undskyldning: CD-32 er ny, og vi skal bringe spil på markedet, ligemeget om de er dårlige eller ej. Har programmørerne en samvittighed, bør de skamme sig. Tak for et suverænt blad

Erwin Bak
Toften 120
5330 Munkeby

Jeg kunne nu godt lide Prey, men Årbogen er desværre ikke den mest objektive, der findes. Jeg forstår godt, at du savner mere information, og vi forsøger at kompensere for den manglende erfaring, så godt vi nu kan.

De første CD-32-spil var yndkelige, men efterhånden er de blevet bedre. Læs f.eks. anmeldelsen af Gunship 2000 i dette nummer eller prøv nogle af Team 17's glimrende konverteringer. Fremtidens tegner rimelig lyst for CD32, også på spilsiden, alt afhængig af selvfølgelig, hvordan det går med Commodore.

Styresystemernes abc

De kendte styresystemer kan sammenlignes med flyvemaskiner.

DOS: Alle skubber til maskinen går i luften og springer om bord. Så svævflyver man indtil maskinen rører jorden igen, springer af, skubber, springer om bord igen o.s.v.

DOS med QEMM: Det samme som DOS, men der er bedre benplads til dem, der skubber.

Macintosh: Alle stewarderne, stewardesserne, kaptajnerne etc. ser ens ud, opfører sig ens og taler ens. Hver gang du stiller spørgsmål i detaljer, får du at vide, at det behøver du ikke at vide, det ønsker du ikke at vide, og at alt nok skal blive gjort for dig, uden at du ved

noget om det, så tag bare at hold kæft!

OS/2: For at komme om bord skal du først have stemplet billetten ti forskellige steder i ti forskellige kør. Så skal du udfylde en formular, hvor du forklarer, hvordan du vil sidde - om det skal være "look-and-feel" som en lusssliner, et passagertog eller en bus. Hvis det lykkes dig at komme om bord, får du en vidunderlig tur - bortset fra de gange, hvor roret fryser fast og du bliver nødt til at opsende bønner og indsamle dine personlige ejendele, før flyet styrter ned.

Windows: Dejlig, farverig luft-havnsterminal, venlige stewarder og sexede stewardesser, let adgang til flyet, start uden problemer...og BOOM! Så eksploser flyet uden nogen form for forudgående advarsler.

Windows NT: Alle sidder på startbanen og danner området af et fly. Så siger de "phhllssttt" og lader som om, de flyver.

Unix: Alle medbringer hvert deres stykke af flyet, når de ankommer til lufthavnen. De går ud på startbanen og sætter dem sammen, idet de konstant skænnes om, hvilken type flyvemaskine, de er ved at bygge.

Christian S. Andersen
Øverødvej 48
2840 Holte

Behændigt nok undgår du Amigaen. Men det var vel en forglemmelse?

Amiga: Alle sætter sig godt til rette og nyder de smukke omgivelser og den kønne lyd ud af højtalerne. Oppe i luften meddeler kaptajnen, at flyet er forældet og lander det igen. Passagererne køber ny billet, og sætter sig op i den ny model, der letter og lander igen i utide, fordi kaptajnen nægter ikke at flyve det nyeste fly. Når passagererne til sidst ikke har råd til at købe nye billetter, kapres flyet og flyves til Sydkorea.

Der er en Amiga-præmie på vej til min navnbroder.

OS/2 eller WINDOWS?

Jeg har et par bemærkninger til jeres svar til Esther Skjøde fra sidste måneds Mailbox. I skriver, at hun skal skrive DBLSpace for at

få fordoblet harddisken, men da jeg forsøgte tricket med min, fik jeg "kun" 533 Megabyte ud af en harddisk på 420. Har jeg gjort noget forkert eller er der en anden forklaring?

Nu til mit egentlige problem: Skal jeg vælge OS/2 eller Windows? Efter at have læst jeres artikel i PrC #6, har jeg stadig nogle spørgsmål.

- Hvis jeg vælger OS/2, behøver jeg så en OS/2-ekspert?
- I skriver, Windows går ned oftere end OS/2, men hvis OS/2 går ned, er følgerne meget større. Hvor ofte går OS/2 ned i forhold til Windows.
- Er det nok, at min maskine (486DX2-66) har 8 megabyte Ram, hvis jeg vælger OS/2?
- Alle dem, jeg kender har Windows, jeg synes de har mange fejl og vil derfor nok hellere have OS/2. Er det noget problem, at vi ikke har det samme, hvis vi nu skal skrive noget sammen, men på hver sin computer. De har alle Word 2.0, kan det også køre i OS/2?
- Er WordPerfect 6.0 bedre end Word 2.0?
- Kræver WP 6.0 virkelig 12 megabyte Ram?
- Kan WP 6.0 køre under OS/2?

Martin Johs
Ebberupvej 22
5631 Ebberup

Gode og mange spørgsmål, og flere af dem rummer lange diskussioner. Jeg vil forsøge at svare kort:

- Ja og nej. OS/2 er for det meste nemt at bruge, men det kan være svært både at installere og at bruge de mere avancerede funktioner. Manualerne er ikke særlig gode,

men der er skrevet meget god litteratur om det nye styresystem. Det bedste er, hvis du kender nogen, der kan hjælpe dig med at sætte det op. Vi vil her i Privat Computer snart bringe en artikel om hvordan det, helt konkret, er at leve med OS/2-systemet - "OS/2 i 80 dage".

- Et meget svært spørgsmål at besvare. Det kommer an på, hvad du bruger OS/2 og Windows til, og om du har installeret styresystemerne rigtigt. Men oftest er det sådan, at går et program ned under Windows, går hele styresystemet ned. Det gør det ikke under OS/2, der nøjes med at stoppe kontakten til det, der ikke virker.
- Igen kommer det an på, hvilke programmer du vil køre under OS/2. Almindelige tekstdokumenter, spil m.m. kan oftest køres med 8 megabyte.
- Det er ikke styresystemet, men programmet der afgører, om jeres dokumenter kan snakke sammen. Stort set alle Windows-programmer kører perfekt og hurtigt under OS/2, og Word 2.0 har ingen problemer.
- Helt sikkert! Word 2.0 er nærmest en generation efter WP 6.0, der bedre kan sammenlignes med Word 6.0. Den nyeste Word-version kræver ikke så meget Ram som WP 6.0, men har heller ikke helt så mange finesser.
- og 7. For at køre optimalt, ja. Og skal du køre det under OS/2, er det nærmest en forudsætning.

Ang. dit spørgsmål om Dblspace svarer her vores tekniske redaktør, Lars Helbo: Det er ikke sikkert, du har gjort noget forkert! Hvor meget ekstra kapacitet man får, afhænger nemlig MEGAT af, hvilke og hvor mange

filer man har på harddisken. Mange moderne programmer er allerede komprimerede, og så hjælper Double-Space ikke alverden. Hvis man derimod har mange tekst-filer og (ukomprimerede) billeder kan man (måske) opnå noget nær en fordobling.

Venner med forskellige computere!

Vi er to unge mænd (begge 17), den ene PC-ejer, den anden Amiga-ejer. Vier forholdsvis liberale over for hinandens computere, og udveksler rent faktisk moduler, breve, grafik og animationer til hinanden (lidt kompatible er de dog, maskinerne altså).

Vi forstår BEGGE at mange er ved at være trætte af, at der er SÅ meget PC-stof i bladet. Skriv dog lige meget om hver computer. På den måde kan folk da ikke klage over, at en af computerne overtar jeres blad.

Og så lige nogle spørgsmål:

- Kommer der et Amiga Expo '94, eller bliver det et PC-expo, og hvornår bliver det?
- Hvor blev SECRETSERVICE af? (nr. 5, Red.)
- Hvad med en "Fold-Ud Christian" på midtersiden?

Tilsidst vil vi komme med en forbedring, I burde tænke over:

Det engelske blad PC-Review har coverdisk på ALLE numrene af deres blad. På coverdiskene er de begyndt at ligge spillosnninger. Det er en meget god idé, og hvis I også begynder at vedlægge coverdisks, kunne I jo gøre det samme.

Og så har Thomas Mouritsen da egentlig ret. Det ville være en rigtig god idé, at lave spilanmeldelser på ca. 2 sider (kun de bedste, f.eks. Gold-Games).

Jonas Raagaard
Morænevej 42
3550 Slangerup

Jesper Barslund
Hørupvej 6
3550 Slangerup

Altid rart at møde gamle kendte (tak for opskriften. Anderledes!). Jeg tygger af munnen og svarer på jeres spørgsmål:

- Svært at sige. Jeg ved næsten ikke, om vi kan nå det - der har været mange omvæltninger, og de fleste kræfter bliver lagt i at få dem integreret i bladet.
 - Forsvandt. Men til gengæld var der en mega-maxi-udgave i nr. 7/8.
 - I ville ikke ønske det. Tro mig. (tro os!, red)
- Hvilket format ville I, der har hver sin computer, så have disketten i?

PrC - baggrundsstof eller sensationssprojekt?

Forestil jer disse to situationer:

- Situation:
"Året er 2109. Samfundet er så smidt begyndt at fungere igen efter Den Store Krig. En gruppe arkæologer er ved at foretage nogle udgravninger, der skal vise sig at blive højst interessante. De har fundet et højst velbevaret hus i den ørken, folk engang kaldte Damrenak eller noget i den stil. Da de er kommet ind i huset, går de igennem et stort rum, hvor der i en sofa sidder to afspillede skeletter, der ser ud som om de var i færd med at stirre ind i en mærkelig kasse med hjul i dødsøjeblikket og i den ene ende af dette rum finder de en trappe, der bringer dem op på første sal. Her opdager de en dør, der er overklistret med obskure plakater. Da de tøvende åbner døren (der binder en smule) og kikker ind, går de alle lidt tilbage med et lille, synkront gisp. Derinde på det usle hummer sidder der noget, der engang var et menneske bøjjet over en maskine, der dels er udstyret med en kasse, der minder om noget fra det andet rum, dels et mærkelig plasticbræt med bogstavknapper på. Mens en af arkæologerne fornøjligt studerer en lettere pornografisk kalender, der viser 3/5 1994, får en anden øje på nogle blade, der ligger under et teppe af støv på en stol. Han går hen, samler et af dem op, ryster det fri for støv (til stor gene for arkæologen med kalenderen, der nu står og savler over December-pigen) og undersøger det nærmere. Bladet bærer navnet "Privat Computer", og da han forsigtigt åbner det og begynder at læse de gulnede sider, viser der et til stadiughed voksende smile på hans ansigt. Efter fem sider uddybter han "det her er jo udødeligt litteratur" og flere af hans kolleger stimler sammen om ham. Efter at have læst et par sider, giver de ham ret, og den dag glæmmer de helt at tage hjem fra arbejde; de sidder istedet rundt omkring på det lille værelse og læser i det fantastiske blad. De forstår ikke, hvordan man for over hundrede år siden kunne skrive på den måde, men de bliver enige om, at grunden til bladet ikke er forældet er, at det fortinsvis omhandler de spørgsmål, der vil være aktuelle til Dommedag, for eksempel: "Skal vi have censur på spillerne?", "Er de vanedannende?" eller "Har computerne for meget magt?". Den dag er en stor dag i EDB-historiens historie."
- Situation:
"Året er 1996. En mand er ved at rydde op i sit skab. Nede i bunden

Martin Johs fra Ebberup går og overvejer, om han skal investere i OS/2 fremfor Windows.

finder han Privat Computer nr. 5/1994 - Efter hastigt at have bladet det igennem, opdager han, at det er et af den slags blade, der er forældede inden man kommer ud af den kiosk, man købte det i. Bladet omhandler kun den tekniske side af computerverden. Manden smider bladet derhen, hvor det hører hjemme: i skraldespanden."

Sagt på en anden måde: Gider I at skrive lidt flere af de dybe artikler?

Kristian Nordestgaard
Fuglsang 13a
9550 Mariager

Nåde, barmhjertige herre, nåde! For mig lyder det mere som om, arkæologerne fandt et temanummer af Dansk Pædagogik eller et sociologisk tidsskrift, der udkom to gange om året og som ingen læste. Hvor det lavede sammen med en december-pige og en computer burde være en gåde for dem. For på samme måde som let påklædte kalendere ændrer sig, efterhånden som tiden river bladet af dem, gør nyhederne idealer også.

For arkæologer er alt om fortiden interessant: både hvordan man anskuede moralske spørgsmål og hvilket teknologisk stade, man befandt sig på. Derfor er et folketingsreferat ligeså vigtigt som et dagblad, en digitalsamling lige så betydningsfuld som en paraly.

Derfor vil arkæologer finde vores blad interessant om mange år. Spørgsmålet er, om almindelige læsere vil.

Det tror jeg. For de vil kunne se, hvilke programmer, spil og computere, der var det varmeste dengang, de vil huske, hvordan de selv drømte om at få en 486'er. Og bagefter vil de diktere et latterforkræmpt brev direkte ind i mikrofonen på deres Nærissus-computere med en sycifret clockfrekvens og faxe det afssted til en af de gamle venner, der også erinder fortiden.

Mens spørgsmålet er: udover at bladet vil være sjovt for arkæologer og nostalgikere, skal vi så overhovedet lave et blad, der er lige så interessant om ti år som i dag? Vores vigtigste opgave er nyhederne og anmelder fortiden.

der serne til nutidens brugere - og det kan vi forhåbentlig skrive på en måde, der til evig tid vil gøre det interessant.

Og for at det skal være det, har vi brug for jer. Skriv jeres læserbreve om emner der berører jer, start en debat, stil spørgsmål og giv svar.

Der er en visionær PC-præmie i posten inden alt for længe.

snydekoder eller andet godt, du ønsker tilsendt, plus penge nok til, at vi kan sende vores svar tilbage til dig. Selve koder, løsninger m.m. er gratis.

Skriv til:

Mads Hansen, Kildevangen 10, 8382 Hinnerup eller Rasmus Jelsgård, Hårvej 15, 8382 Hinnerup og mærk kuverten PentiumPower!

- Godt initiativ! Sidder du selv med gode tips og løsninger, så vedlæg dem til PentiumPower så det gode projekt bliver en succes.

...Joachim Hasseldam vil gerne vide, om noget spil i 1993-1994 har fået over 96% i Gameplay-sektionen?

- Nej.

OG ALLE DE ANDRE...

...Vi er to Computer-freaks, der har startet en klub, vi kalder PentiumPower. Klubben går ud på, at vi har en stor bunke koder, som vi gerne deler ud med rund hånd, så længe I bare selv sender en kuvert, der indeholder følgende:

1. Et brev, der forklarer, hvilke



Når arkæologer om 500 år graver et forstenet "Privat Computer" frem, vil de da anse bladet for udødelig litteratur? spørger Kristian Nordestgaard fra Mariager.
(original foto: Nord Foto)



TLF:45879662 CD - GAMES FAX:45887370

SPECIELT ÅBNINGSTILBUD WING COMMANDER+BRAIN+TYPING KUN 95,- !!!!

Nyheder

AEGIS - Guardian of the fleet:(CD)	KUN 495,-
Battle Isle 2:(CD)	KUN 395,-
Dragons Lair:(CD)	KUN 295,-
OUTPOST:(CD)	KUN 495,-
UFO - Enemy unknown:(CD)	KUN 395,-
Ultima 8 Pagan+Speech pack:(CD)	KUN 525,-
Who shot Johnny Rock?:(CD)	KUN 449,-

Bonus CD - ROM

Cruise for a corps:(CD)	195,-
Eye of the beholder:(CD)	195,-
F-19 Stealth Fighter:(CD)	195,-
F-15 Strike Eagle 2:(CD)	195,-
Links - Golf:(CD)	195,-
Leisure Suit Larry 1:(CD)	195,-
M1 Tank Platoon:(CD)	195,-
Police Quest 1:(CD)	195,-
Pirates:(CD)	195,-
Space Quest 1:(CD)	195,-
Til alle spil i denne kolonne medfølger Sierra Sneak Peeks spilbare demoer fra: Sierra, Dynamix, Bright Star og Coktel + Spilbare demoer fra Lucas Arts af bl.a. Tie - Fighter, Rebel Assault osv. + Super morsom Johnny Castaway Screensaver til Windows 3.1 altsammen på CD - ROM!!!!!!	

TELEFON HVERDAGE MELLEM 12 OG 18
RING ELLER FAX FOR GRATIS PRISLISTE

INGEN GEBYRER - PORTOFRIT
SENDES OVER HELE LANDET !!

Shareware

Super CD shareware

KUN 99,-

Følgende titler:

- 1:Fun & Games
- 2:Fonte
- 3:Windows
- 4:Clipart
- 5:Undervisning
- 6:Grafikprogrammer
- 7:Forretning
- 8:Diverse

(Normalpris 299,-)

Tilbud

7th Guest + DUNE:(3 CD'er)kun 449,-
Gunship 2000:(CD)kun 295,-
Hell Cab:(CD)kun 425,-
Iron Helix:(CD)kun 295,-
California Daydreamer:(Sex CD)	.kun 295,-
F15 Strike Eagle 3:(CD)kun 295,-
Gabriel Knight:(CD)kun 295,-
Kings Quest 6:(CD)kun 195,-
Lands of Lore:(CD)kun 395,-
Lawnmoverman:(CD)kun 495,-
Mad Dog McCree:(CD)kun 249,-
Rebel Assault:(CD)kun 395,-
Return to Zork:(CD)kun 295,-
Sam & Max - Hit the road:(CD)kun 375,-
Wolfpack (U-båds sim.):(CD)kun 295,-

- Ja Tak! - send mig gratis prisliste
 Jeg bestiller følgende varer (Beløbet er indbetalt på Giro 396-9460 til CD - GAMES og kvitteringen vedlagt - ingen gebyrer)
 Jeg bestiller følgende varer der skal sendes pr. efterkrav (Gebyr 50,- på totalbeløb)

Titel	Pris:	Navn:
		Adresse:

Sendes til: CD - GAMES, Borgevej 33, 2800 Lyngby

Læser Service nr. 12

PC 9/94

VIL DU VÆRE MED FRA STARTEN?

Er du nybegynder? Eller er du en "garvet" PC-bruger? Uanset dit kendskab til computere vil du få glæde af Privat Computer: det eneste blad i Danmark der skriver, så hele familien kan være med.

I oversuelige artikler, med letforståelig tekst og mange vejledende billeder, viser vi dig vej gennem computer-junglen - og du farer ikke vild: har du konkrete spørgsmål, står vores ekspertpanel parat til at hjælpe dig i vores månedlige brevkasser.

Spar ærgelserne, og lad os hjælpe dig og hele din familie på vej.



Privat Computer har Danmarks mest udbyggede, og meget anerkendte spil-anmeldelser - hver måned.



Vi gennem-tester de lokale PC-tilbud, som man bl.a. ser i dags-presse-sen. Passer de? Eller er de fulde af fup?



Der findes masser af programmer til PC. Privat Computer drejer historien 180 grader: kan familien bruge det til noget?



Vi viser trin-for-trin, hvordan du får mere ud af din PC. Skrevet på forståeligt dansk. Det manglerde bare.

Sendes ufranket
audio media a/s
betaler portoen

Privat Computer

Forlaget audio media a/s

St. Kongensgade 72

++1003++

1045 København K

PC 9/94

FOR GODT TIL AT VÆRE SANDT

Efter en pause er shareware-doktoren atter tilbage. For at rette op på det forsømte ser vi i denne måned på en lille gigabyte shareware til PC!

Af John Alex Hvilstykke

Østeuropa er mest kendt for sine (alt for) mange (alt for) dygtige virus-programmører. Men der skrives da også andet. Vi har fået fat på et ukrainsk stykke "freeware" - altså et program, der ikke skal betales for, i modsætning til shareware. Det er dog (næsten) lige så giftigt som de bulgarske vira.

"The Volkov Commander 4.0" er en særlig nøjagtig klon af Norton Commander 3.0. Man skal kigge særliges grundigt efter at opdage, at dette ikke er den ægte vare. Og betjeningen er identisk med forbilledet.

En gratis "Norton Commander" - det lyder næsten for godt til at være sandt! Det er det også!

Hos den danske importør af "Norton Commander", Scandinavian Software, kender man godt "Volkov Commander". Og man

råder ikke ligefrem laserne til at benytte den! "Selv om der er tale om et nyt program, ligner det "Norton Commander" så meget, at det krænker ophavsretten, når det gælder udseendet", siger konulent Sven-Erik Thomsen fra Scandinavian Software. Så uanset at programmøren, Vsevolod V. Volkov fra Kiev, kalder sit program "freeware", er det altså, i følge Scandinavian Software, lige så ulovligt at bruge, som en "rigtig" piratkopi af "Norton Commander". Legale kopier af "Norton" version 3 kan i øvrigt købes mange steder til 4-500 kroner.

Et livs forbrug af software

Viskriver i "Privat Computer" en del om spil på CD-ROM. Men mediet er nok så interessant for

shareware-folkene. Der udgives masser af shareware-samlinger på CD-ROM. "Software Vault", som udgives af American Databankers' Corporation, er en af de mere interessante. Der er tale om et tre-CD sæt, opdelt i en Windows-CD, en spil-CD og en CD med blandede programmer. Sættet sælges samlet for 295 kroner. Ligesom det desværre ofte er tilfældet, er pladsen dog ikke udnyttet fuldt ud: 127 megabytes er der på hver CD. Men da der er tale om pakkede filer, skal du stadig finde omkring en gigabyte harddiskplads for at pakke hele molevitten ud.

Søg, og du skal finde

Og her har vi noget af det bedste ved sættet: Søgeprogrammet er

Hvad er shareware?

Shareware er en anden måde at distribuere programmer på. Et shareware-program må frit kopieres. Faktisk er det den mest almindelige måde at få fat i dem. MEN shareware er IKKE gratis software! Man har lov til at bruge kopien i et stykke tid (typisk 14 dage til en måned). Hvis man derefter vil fortsætte med at bruge programmet, skal det registreres. Det foregår enten direkte hos programmøren eller via en lokal repræsentant.

Når man køber en registreret udgave, får man ofte trykte manualer, flere features - og tilbud om opgraderinger, når der kommer nye versioner.

De fleste shareware-programmer er væsentlig billigere end "kommerciel" software.

nemlig noget af det læreste, vi har set. Og det er vigtigt. Al den dejlige shareware er jo intet bevædt, hvis man ikke kan finde den.

Der medfølger både DOS- og Windows-baserede søgeprogrammer. Herfra kan du vælge imellem de tre CD'er. Når du så har fundet noget, der ser interessant ud, dobbeltklikker du blot på programnavnet, hvorefter du bliver spurgt, om du vil læse beskrivelsen, installere programmet på harddisken, eller blot kopiere de pakkede filer over på harddisken. Ret meget nemmere kan det vist ikke være. Windows-programmerne skal dog oftest sættes yderligere op, ligesom der ikke bliver oprettet nogen gruppe/ikon under Program Manager.

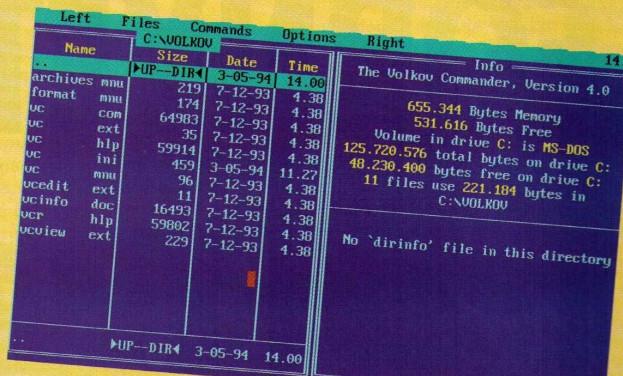
Med så mange programmer på diskene er det næsten håbløst at prøve at danne sig et indtryk. Men



Ind i mellem gor det godt at koble hjernen lidt fra og hengive sig til meningslos destruktion - prøv "Raptor".



"Raptor" til PC føles meget som gode gamle "Silkworm IV" på gode gamle Amiga.



"Jamen hvis der er noget den ligner, så er det da dét, Susanne! Men det er for godt til at være sandt. 'Volkov Commander' er ulovlig tæt på!"

udvalget virker bredt, og programmerne er af rimelig ny dato. Det skulle være sært, om ikke de fleste kan finde noget i sættet, som retfærdiggør det rimelige pris.

I de komende måneder vil vi vende tilbage til nogle af de bedste programmer fra Software Vault (og fra andre CD-pakker).

Ikke en kopi - men tæt på

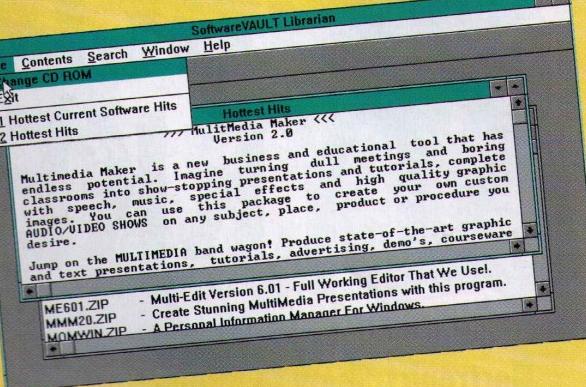
Hvis du er en af de mange, som er

"vokset op" på Amigaen, for så at skifte til PC, kender du sandsynligvis klassikeren "Silkworm IV" - nu er den tilbage (næsten).

I hvert fald er der ikke så lidt af det gamle "look and feel" fra "Silkworm IV" over "Raptor" fra Apogee. Dog selvfølgeligt ikke så meget, at man risikerer en retssag...

Men af hensyn til nye læsere: "Raptor" er et "flyv-hen-over-eti-landskab-og-skyd-alt-i-smadder-spil". Altså i bund med fyrt-

Det bedste ved "Software Vault" er næsten sognprogrammet (her i Windows-udgaven). For hvad skal man med al den rare shareware, hvis man ikke kan finde den?



FAKTA:

"Software Vault", American Databankers, A&S Engros, tlf: 86786120, 295 kr.
"Raptor", Apogee, Pro Soft, tlf: 53619042, registreret udgave: 337,50 kr.
"Volkov Commander 4.0" - kan ikke købes! Må ikke bruges!



DANMARKS BILLIGSTE CD-ROM!

RING OG BESTIL NU - DU MODTAGER VARENE IMORGEN - LETTERE BLIVER DET IKKE

Her finder du Windows programmer af enhver art. Et "must" for dig der kører Windows!



Best. nr.: 10012
WindowWare

Deltag i 30'ernes gangster opgør. Det er som at deltage i en film!!!



Best. nr.: 10092
Who Shot Johnny Rock?

De bedste af de bedste ShareWare programmer. Her er programmer til enhver opgave.



Best. nr.: 11012
Best of ShareWare

Test dit multimedia system. Indeholder også div. billede og drive.



Best. nr.: 10064
MPC Wizard ver. 2.0

Den bedste samling af spil til dato. Fantastisk underholdende.



Best. nr.: 10088
The Ultimate SW Games Col. #1

1000 MOD filer, grafik demoer, MIDI/VOC/WAV filer, Kan bruges på PC & Amiga.



Best. nr.: 10067
Town of Tunes

Coreldraw 3.0 med to tykke manualer. Slá til nu, vi har kun få tilbage.



Best. nr.: 10090
CorelDRAW! 3.0 OEM

Dansk produceret CD - med alle de bedste Windows programmer. Masser af underholdning.



Best. nr.: 10096
Best of Windows ShareWare

Et interaktivt mysterie - hvor du som detektiv, skal løse mordgåden. Meget udfordrende!



Best. nr.: 11022
Who Killed Sam Rupert?

Alle priser inkl. moms. Der tages forbehold for udsolgte titler.

Få en GRATIS farve CD-ROM brochure - send os en frankeret svarkuvert (kr. 5,-)

**BUTIK:
CD-ROM SHOP**

Falkoner Allé 36 - 2000 Frederiksberg
Åbent: Man-Fr: 10-17.30 - Lør: 10-14

**POSTORDRE:
CD-ROM SHOP**

Postboks 554 - 2200 København N
Henv.: Alle hverdage 10-17

35 36 90 99

Telefax : 35 36 60 99

CD MED FORNYET STYRKE

Ved det nyligt afholdte Consumer Electronics Show i Chicago var tendensen krystalklar: CD-ROM er kommet for at blive. Men er disketten også det?

Af Niels Lassen

Begrebet "multi-medie" og den deraf følgende sammensmelting af forskellige erhverv og medieformer (billeder, lyd, interaktivitet) har indtil videre været lige så meget vittighed som realitet. Spil med skuespillere har, måske med *Rebel Assault* som undtagelse, været af dårlig kvalitet, enten på grund af dårligt skuespilleres, dårligt gameplay eller, som oftest, en blanding af begge dele. Nu tager spillbranchen sig sammen og kaster sig ud i et alt-eller-intet forsøg på at gøre CD-ROM til mere end en kuriøsitet.

Floppydiskens død?

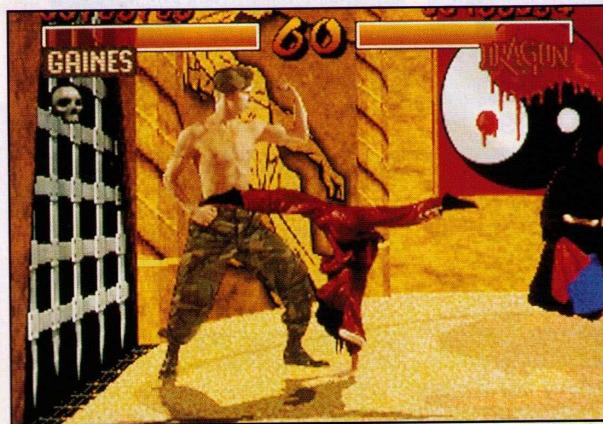
Selvom der stadig bliver solgt mere end ti gange så mange PC'er som der bliver solgt CD-ROM drev, var det på messen overraskende at se, at flere større spilproducenter i løbet af ganske kort tid - nogle af dem i løbet af et år - ikke længere vil lave spil på diskette. En talsmand fra Electronic Arts har direkte udtalt, at 1994 formodentlig bliver det sidste år, hvor der kommer spil fra deres side til diskette. Selve de firmaer, der ikke direkte har sagt, at

disketten er ved at uddø, mener det alligevel. Det ses meget tydeligt udfra de spiludgivelser, der blev præsenteret på messen og som kommer i forretningerne isidste halvdel af '94 eller senere. Der er som godt som ingenting på diskette, og slet ikke efter års skiftet. Årsagerne til, at CD-ROM

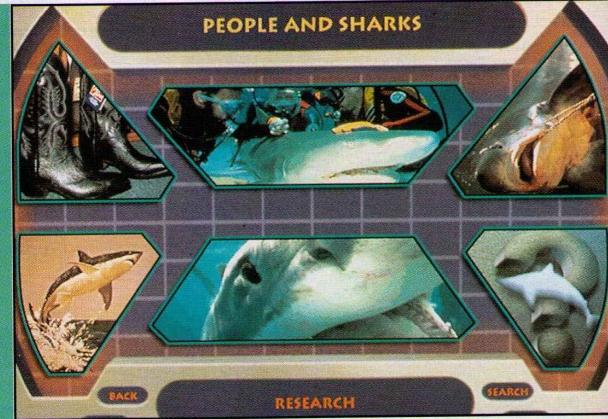
nu er gået fra at være en ekstra bonus for velhavende PC-ejere til at blive ført frem som en nødvendighed, er talrige. Samlet under ét tyder det på, at den overordnede forklaring er computerindustriens ambitioner og frygt for at bliver overhalet indenom af filmindustrien. Forklaring følger...



The Pagemaster er en ny film med Macaulay Culkin i hovedrollen. TV-selskabet Turner Home Entertainment laver et CD-ROM spil over filmen. Turner ejer også nyhedskanalen CNN.



Spillet her hedder *Way of the Warrior* og det ligner *Mortal Kombat*. Meget voldeligt og meget sjovt. *Way of the Warrior* er udgivet af Universal Interactive Studios der ejes af de samme (MCA) som ejer filmselskabet Universal Studios. Kommer kun til 3DO.



The Discovery Channel er også hoppet med på vognen. For deres første interaktive program bliver *Sharks!* der ikke overraskende handler om hajer. Der kommer senere CD-ROM programmer om astronomi, flyvemaskiner og naturoplevelser.

Hollywoods indtog i Silicon Valley

I tidernes morgen, det vil sige indtil for et par års tid siden, var spilbranchen en børnebranche for udenforstående. For de fleste blev computerspil betragtet som Pacman og en flok savlende teenagers, der blev psykotiske af at spille rollespil. Men inden for de senere år er spilbranchen blevet "stueren". Ikke mindst filmbranchen har fundet ud af, at der er særdeles mange penge til hente i computerspil - i 1993 omsatte spilindustrien i USA for flere penge end filmindustrien.

Filmbranchen har én kæmpefordel i forhold til softwarehusene; de har filmene! Og det gør selvagt mulighederne større for at lave spil, der benytter filmsekvenser og musik fra samme. Med lanceringen af 3DO og CD-i (se boks) har filmbranchen fundet en platform, hvor de med en vis sandsynlighed kan få deres spil ud til millioner af hjem i løbet af få år.

CD-i og 3DO er som bekendt begge CD-ROM baserede, så derfor er filmindustrien gået forbi floppydisken, der ikke på lang sigt er interessant for filmbranchen. Og med det kraftigt stigende antal CD-ROM drev der kommer ud til PC, er dette markedet det mest interessante. Derfor er filmbranchen gået kraftigt ind i spilbranchen men kun til CD. Og det er ikke få penge, der bliver postet i spiludviklingen; Viacom (der ejer bl.a. MTV og Paramount filmselskab) laver spil over både tv-serier som Beavis and Butt-head (MTV) og senere også over film. Turner Home Entertainment (bl.a. CNN) er ved at lave et CD-ROM spil over deres egen film,

Gettysburg. Fox Inc. (bl.a. 20th Century Fox filmselskab) laver spil over deres Macaulay Culkin (fra "Alene Hjemme") film, The Pagemaster, og deres tegnefilm The Tick. Sony købte for kort tid siden softwarehuset Psygnosis, der også skal til at lave spil over film; de har allerede lavet spillet over Bram Stoker's Dracula... Selv The Discovery Channel er gået ind i computerindustrien med interaktive guides til nogle af deres naturfilm, bl.a. en om hajer.

Silicon Valleys indtog i Hollywood

Dette aggressive indtog i computerbranchen fra filmindustrien har betydet, at softwarehusene skal til at oppe sig for ikke at blive overhalet indenom. Samtidig har spilbranchen gennem lang tid været interesseret i at komme tættere på filmbranchen, ikke mindst af økonomiske årsager. Spil der er bygget over en film sælger ofte over 10 gange så godt som et originalt spil, hvilket også er med til at forklare, hvorfor der bliver lavet så mange filmlicenser.

Med udbredelsen af CD-ROM er der imidlertid kommet flere muligheder for at lave spil, hvor klip fra filmen bliver brugt, sådan at det ikke bare bliver et platformspil fra Ocean, som deres Total Recall, Dødbringende Våben, Batman osv. spil, der ikke har noget som helst med filmene at gøre. Og hvis softwarehusene ikke begynder at lave bedre spil, så gør filmbranchen det. Det ved softwarehusene godt. Derfor

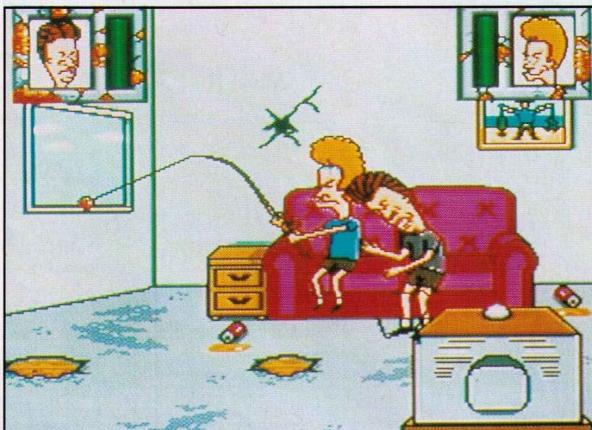


Turner Home Entertainment har rettighederne til en stribe gamle film, så derfor er det velsagnets ikke så underligt, at de har valgt at lave en screen-saver med billeder, der viser kærligheds-scener fra gamle film, blandt andet Casablanca, og denne her med Kathrine Hepburn og Spencer Tracy

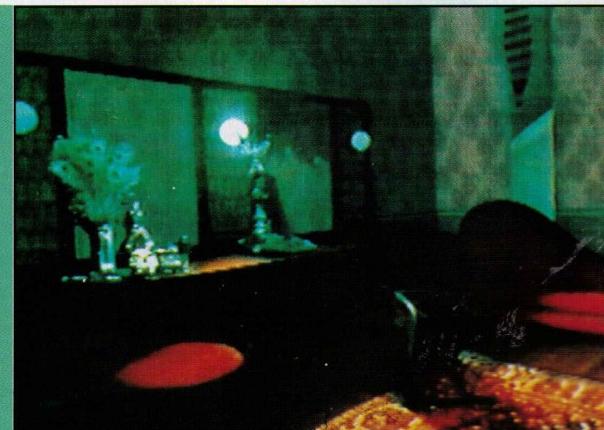
kommer filmbranchens indtog i computerindustrien ikke kun til at betyde noget for filmlicenser, men for alle spil; konkurrencen er simpelthen blevet hårdere og softwarehusene bliver nødt til at forbedre kvaliteten af deres spil til gavn for os, brugerne. Konkret betyder det, at der bliver postet flere penge ind i hvert spil og der kommer mere specialiseret arbejdskraft.

Skomager bliv ved din læst

Da de første computerspil udkom var der én person, der havde lavet hele spillet; grafik, lyd og kode. Senere, efterhånden som spillene er blevet større, er der kommet flere til; det er ikke usædvanligt at der er 20-30 personer der har arbejdet på et enkelt spil i dag. Men nu står vi foran en ny måde at lave spil på. En måde som ame-



Viacom, der bl.a. ejer MTV og en stribe andre tv-kanaler er begyndt at lave spil om MTVs Beavis and Butt-head. Kendere af serien vil vide, at det er to meget ulækre personer, og de våben man har i spillet er da også, at man kan fise eller bøsse ud over fjenderne! Der kommer også et detektivspil, der er designet af MTV under titlen Club Dead.



Are you afraid of the Dark? spørger Viacom. På Viacoms børnekanal, Nickelodeon, er serien Are you afraid of the Dark? deres mest populære så derfor vil de nu prøve lykken med en interaktiv udgave. Spillet og serien tager seeren/spilleren med rundt i forskellige uhhyggelige historier.

rikanerne har opdaget fornuftens i, mens kun få europeiske softwarehus har set lyset: den tidligere nævnte specialisering.

Softwarehusene har altid haft computerfolk til at lave spil, uanset hvor mange der ellers var med. Men i kraft af, at CD-ROM spil ofte bruger skuespillere og der under alle omstændigheder er langt mere information på en CD end på en diskette, så er der opstået et behov for at få specialister til.

Filmbranchen har allerede disse specialister: der er forfattere til at lave manuskripter, instruktører til at stå for filmoptagelserne, gode skuespillere og producenter til at sørge for, at alting kører efter planen. Derfor har filmindustrien et forsprang overfor softwarehusene, der først nu er gået i gang med at finde de rigtige folk. De skal nemlig ikke kun findes i computerbranchen. Det, computerfolk er gode til, er, at programmere og have en rimelig ide om, hvad der gør et spil sjovt, en sans for gameplay om man vil. Det filmindustrien kan, er at lave filmoptagelser (overraskende!). Så med tildelen til CD-ROM bliver de to industrier nødt til at slå sig sammen, hvilket også er ved at ske. Sierra On-Line har netop fået bygget et filmstudie og til deres næste store eventyrspli, Phantasmagoria, er der professionelle skuespillere og filmproducenter. Virgin har lavet en aftale med forfatteren Clive Barker, der går ud på, at han skal lave historien til kommende CD-ROM spil, Steven Spielberg har skrevet historien til Lucas-Arts-spillet The Dig, Donald Sutherland spiller med i spillet



Det er ikke kun filmindustrien der har set perspektiverne i CD-ROM. Prince, eller hvad han nu kalder sig, har udgivet en CD-ROM med musik (bl.a. en ny sang, der kun er med på denne CD-ROM) og en foto-rundvisning hos Princes pladeselskab, Paisley Park. Der er også udgivet en CD-ROM om John Lennon fra samme firma (Compton's New Media).

Conspiracy osv. osv... Der er ved at ske en sammensmeltning mellem film -og computerbranchen, hvor parterne laver det, de er gode til.

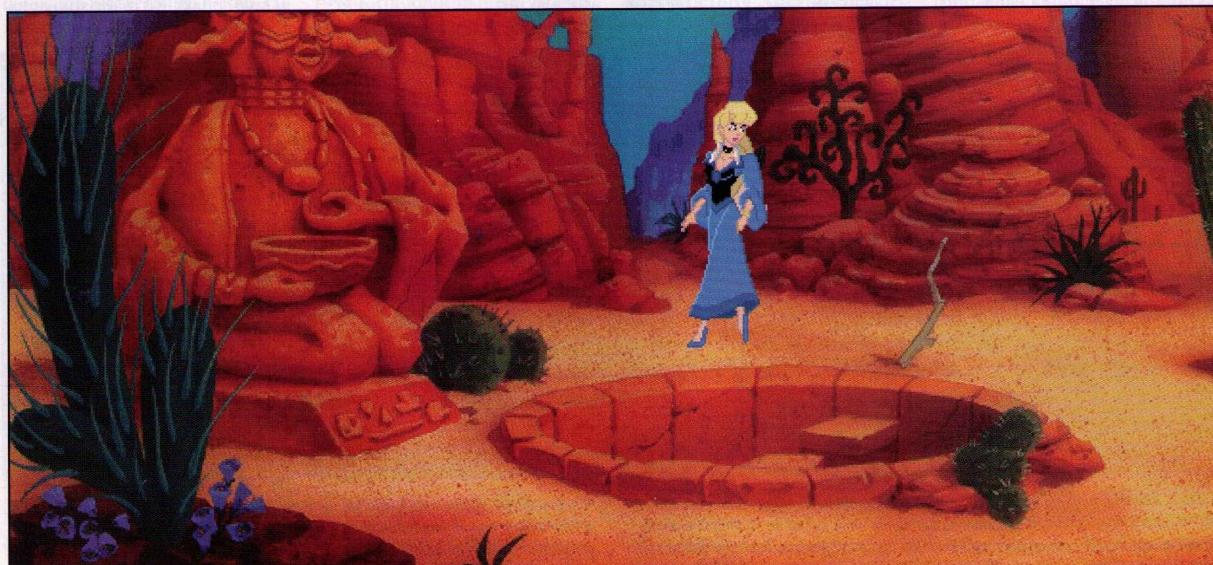
vet overført fra diskette til CD-ROM!

For os, brugere, betyder det på lang sigt, at CD-ROM begynder at få en mening som lagringsmidde til computerspil. Jo flere professionelle folk der kommer ind i produktionen, jo bedre må slutproduktet blive, alt andet lige. På kort sigt vil denne udvikling betyde, at der er kommet mere tiltro til CD-ROM i computerindustrien, netop fordi vi brugere vil møde stadig flere argumenter for at købe et CD-ROM drev. Ikke mindst fordi flere af de største softwarehus ikke længere vil lave spil på diskette! Men som sagt, så er det visionerne på lang sigt. Vi har

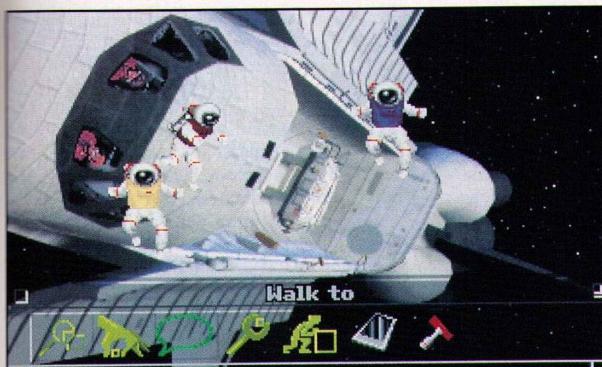
endnu ikke set det sidste elendige Ocean-spil, ligesom der stadigt er en bunke softwarehus, der vil fortsætte med at lave spil, baseret på film, uden de har noget som helst med filmene at gøre. Spil bygget over Beethoven og Flintstones-filmene blev præsenteret på messen og de var af den gamle slags: platformspil, der var uhhyggelig kedelige og som ikke havde noget med de respektive film at gøre! Det er en lang, sej march mod målet. Men filmbranchens indtog og den store support til CD-ROM er begyndt at vende udviklingen. Så om et par år vil vi formodentlig være i stand til at få valuta for pengene. Tålmodighed er en dyd... ■

Hvad skal du bruge det til?

Få valuta for pengene! Når man nu engang skal flåes for 500-700 kroner når man køber et CD-ROM spil må man forvente, at spillet leverer varen: Det skal være pengenes værd. Og med de CD-ROM spil der er ude i dag, skal man være mirakuløs heldig hvis man får fat i et sjovt spil, med mindre det er et godt spil, der er ble-



Kings Quest-serien fortsætter, og grafikken bliver bare bedre og bedre. I KQ 7 antager figurerne nærmest tegnefilms-kvalitet a la Disney.



The Dig er designet af bl.a. Steven Spielberg og selvom programmøren, Brian Moriarty, forlod projektet midt i det hele, kommer det alligevel ud (kun CD-ROM) for jul.

CD-I VS. 3DO

I sin tid da videomaskiner netop var begyndt at få greb om befolkningen, var der tre forskellige typer bånd: VHS, Betamax og system 2000. VHS, og dermed skaber af VHS, Philips, løb dengang af med sejren. Men nu er Philips endnu en gang ved fronten om det, der rimeligt kan kaldes fremtidens videomaskine; de interaktive multi-mediaskinner. Compact Disc Interactive - eller CD-i - består af kombinationen musik CD-afspiller, foto-CD fremviser og computer i et (læs artikel i Privat Computer 1/94), og denne type maskine spås en stor fremtid i både film- og computerkredse, selvom salgstallene siden CD-i's lansering i 1991 har været skuffende - ca. 300.000 solgte maskiner på verdensplan. Ifølge en talsmand fra Philips forventes det dog, at salgstallene vil runde 1 million solgte maskiner ved udgangen af 1994. For at hjælpe denne udvikling på vej, vil Philips og Magnavox lancere CD-i 450/550, der er en skrabet version af Philips egen model 210/220. Prisen for Magnavox 450/550 bliver omkring 2000 kroner - et kraftigt fald i forhold til de ca. 5000 kroner i model 210 koster.

Det amerikanske firma "The 3DO Company" gik i 1991 ind i kampen om brugerne. Og efter en forkølet start der var præget af forsinkelser og manglende softwaresupport ser det nu ud til, at 3DO er ved at blive en markant modstander til Philips. Siden lanseringen for omkring et år siden er der blevet solgt cirka 150.000 3DO-maskiner, men dette tal er for USA alene og alene i USA bliver der solgt 50.000 nye 3DO-maskiner pr. måned så i salgsafdelingen er stillingen mere eller mindre uafgjort. Selvom CD-i og 3DO stort set er ens, er 3DO dog den af maskinerne, der er bedst skruet sammen. Grafikmodulet Cinepak gör, at 3DO maskinen kan vise tegnefilm og videosekvenser (dog ikke hele film) uden det Full Motion Video modul, der også begge maskiner i stand til at vise CD-videofilm. Det giver større ráderum når der bruges videooptagelser i programmerne.

3DO-maskinen bliver lanceret i Europa til efteråret og kommer til at koste mellem 3000 og 5000 kroner, eksklusiv Full Motion Video modul, der endnu ikke er kommet på markedet til 3DO. Vi vil løbende holde jer up-to-date med udviklingen for disse to maskiner.



Odense Congress Center
PRÆSENTERER



Multi Media 94

22.-24. SEPTEMBER

- fag og publikumsmesse -

Den første specialmesse med elektroniske medier.

Udstillere bla. indenfor:

- Billed / video ■
- Lyd ■
- CD - I / CD - Rom ■
- Desk Top Publishing ■
- Desk Top Video ■
- Billed- og dataoverførsel ■
- Virtuel Reality ■
- Interaktiv undervisning ■
- Kommunikation ■
- Præsentation ■
- Desuden løbende ■
- Workshopaktiviteter ■
- Torsdag den 22. september
" Digitale interaktive udgivelser " Claus Bülow, Lighthouse, TV2
- " Interaktion og perception " John Paulin Hansen, Risø
- Fredag den 23. september
" Odins øje " Lars Andersen, Århus Universitet
- " Moving Pictures & Multi Media " Simon Nash, Filmhøjskolen
- Lørdag den 24. september
Høring om
" Børn og computere " Ole Grünbaum, Politiken

22. - 23. september
kl. 10 - 18
kun adgang for fagfolk mod registrering

24. september
kl. 10 - 18
adgang for alle mod éntré
Voksne kr. 50,-
Børn 4 - 12 år kr. 20,-

- ring efter program med priser, tidspunkter og tilmeldingsblanket på telefon 31 22 46 88, Dansk Markedsføringsforbund.



Odense
Congress
Center

Alverdens mennesker
mødes på halvvejen

Ørbækvej 350
5220 Odense SØ
Tlf.: 66 15 55 35



Dansk Markedsføringsforbund
POLITIKEN
den levende avis

HØJT AT FLYVE - DYBT AT FALDE

Historien om firmaet der bragte os nogle af de mest populære hjemmekomputere, men også nogle af branchens største flop. Elsket og hatet - Commodore.

Af Anders Christensen

Commodore har begæret sig selv konkurs. Men mens vi venter og håber på, at Commodore bliver købt op af Samsung, skruer vi tiden 36 år tilbage:

Det var sommer dengang i 1958, da Commodore blev grundlagt i Toronto. På det tidspunkt beskæftigede firmaet sig hovedsageligt med skrivemaskiner. Først i 1960 oprettedes den første afdeling i USA. Commodore Business Machines Inc. var en realitet, og dette firma skulle vise sig at blive et af de ledende inden for fremstilling og produktion af hjem-

mekomputere til et eksplosivt marked. Efter nogle år med interesse koncentreret omkring lommeregner, overtager computeren Commodores interesse i 1979.

Brødkassen - datidens sensation

I denne periode sendes tre computere på markedet. Mange husker sikkert VIC-20 som blev en af Commodores mest populære computere med over 1 million solgte eksemplarer. På det tids-

punkt var Commodore ved at være et veletableret firma med afdelinger i mange dele af verden.

Den største succes lod dog vente på sig, men i 1982 blev efterfølgeren til VIC-20 lanceret. Commodore 64 blev en af verdens mest solgte computere, og den succes er kun ligestillet af ganske få konkurrenter. Tingene så lyst ud for Commodore, og firmaets C64 blev da også valgt til "Home Computer of the Year" i adskillige lande. Brødkassen placerer sig i 1984 som en af verdens mest solgte computere. Commodore 64 symboliserer som ingen anden den succes som Commodore havde, og idag er den solgt i over 10 millioner eksemplarer. Søstermaskinen C128 opnåede derimod aldrig samme popularitet, og den døde en stille død i C64'ernes skygge.

Næsten samtidig udsendte Commodore også maskinerne C16/PLUS 4, der blev en total fiasko. De to var ikke kompatible med C64, og deres hardware kunne ikke yde mere end den populære brødkasse.

Amigaen oplyser scenen

Samtidig satsede man også på rigtige PC'er, og i 1985 begyndte Commodore at lancere sine MS-DOS kompatible maskiner. Fir-

maet opnåede en solid position med denne gren af sine aktiviteter, men der var også en anden nyhed i sigte.

I 1986 lanceredes den første Amiga computer. Dens grafiske evner, multitasking og lave pris samt høje ydelsesevne gjorde den til en populær maskine lige fra starten. Amiga 1000 var en af de første hjemmekomputere der egnede sig til videoproduktion, og lige siden har det været Amigaens professionelle niche. I 1987 sendtes yderligere to Amigaer på markedet. Man søgte at rette de småting der kunne forbedres fra A1000. Mere RAM og en indbygget kickstart gjorde Amiga 500 og Amiga 2000 til de største succeser til dato indenfor Amiga serien. Især Amiga 500 blev populær blandt amatør-folket, og A2000 gjorde sig også udmarket på det professionelle marked.

CD-mediet

I 1990 begyndte PC'erne igen at hale ind på Amigaens grafiske evner, og en ny Amiga sendes på markedet. Amiga 3000 tilbød nogle nye grafiske oplosninger, men den største nyhed var at Amiga nu kørte ren 32 bit. Den indbyggede 68030 processor var en stor fremgang fra den sløve 68000 som sad i de forrige maskiner. Computeren blev lanceret som Commodores nye Multimedia maskine, og forventningerne var høje.

Nu skulle industrien fornys, og i slutningen af 1991 kom CDTV, der er en forkortelse af Commodore Dynamic Total Vision. Ordren fra Commodore til forhandlerne lød på, at CDTV ikke var en computer, og at den skulle holdes langt væk fra andre computere. I virkeligheden var indholdet en Amiga og en CD-afspiller samlet i et sort kabinet. Uheldigvis mislykkedes markedsføringen og CDTV blev endnu et flop for Commodore.

Masselanceringer

Hvis ikke Commodore allerede på dette tidspunkt var på vej mod enden, blev de næste par år nogle af de værste vi nogensinde har set i computerindustriens historie - og det er ikke så lidt. Det hele begynder i foråret 1992, hvor Commodore udsender deres Amiga 500 PLUS, som indeholder



Amiga 4000 så dagens lys i slutningen af 1992, og lillebror Amiga 1200 (foto) fulgte hurtigt efter i 1993. De markerede begyndelsen på en ny kurs for Commodore; væsentligt forbedrede grafikmuligheder (16 mill. farver), HD-disketteredrev, og et helt nyt og smartere operativsystem.

en Kickstart 2.0, ECS grafikchips og 1 MB RAM fra fødslen. At computeren blev en fiasco kan ikke diskuteres, og Commodore fejldisponerede på et hidtil uset plan. Et halvt år senere så Amiga 600 dagens lys. Her var kabinetet lavet om, og man havde desuden udstryret den lille sag med en PCMCIA port. Denne maskine lignede ellers A500 op ad dage bortset fra et par undtagelser. Den største undtagelse var en composite udgang i farver, således den kunne tilsluttes et fjernsyn. Computeren supporterede ikke de eksisterende RAM-udvidelser til A500, og den skulle også floppé med et brag. Denne periode står ikke som nogen særlig glorværdig tid for Commodore, og A500 PLUS, CDTV og A600 forsvandt næsten før de blev almindelig kendt.

Flere Amigaer...

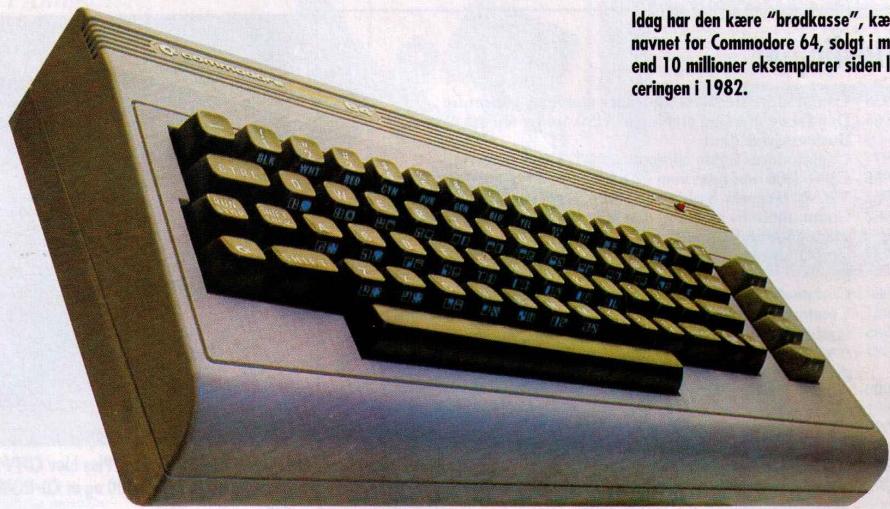
Sent i 1992 lanceredes så den længe ventede Amiga 4000. Denne maskine kom i to versioner med henholdsvis en 68030 og en 68040 processor. Fælles for dem var at de indeholdt det nye AGA chipsæt, der står for Advanced Graphics Architecture. Den betød en palette på 16 mio. farver og nye oplosninger. Deriblandt HAM8 der kan vise 250000 farver påskærmen - på én gang. Desuden var 720KB disketterdrevet udskiftet med et HD drev - nu kunne der ligge 1.76 MB på HD disketterne. Kickstart var også opgraderet til version 3.0, og maskinen var Commodores nyeste bud på en professionel computer. A4000 vandt omgående popularitet på videomarkedet, mens amatørerne måtte vente på en mere pris-rimelig maskine.

De kom ikke til at vente længe, for i 1993 lancerede Commodore Amiga 1200. Dette var en mindre 32bit Amiga, der indeholdt en 68EC020 processor, AGA chipsættet og en PCMCIA port for at nævne det vigtigste. Desuden indeholdt den som lillebror A600 en composite udgang i farve til fjernsynet.

Det sidste skud på stammen var CD32, der blev frigivet i midten af 1993. CDTV'en blev hermed også erstattet af en mere moderne maskine, og CD32 var opbygget omkring en Amiga 1200 og et CD drev. Nu kunne man for alvor lave spil med digital tale, levende videosekvenser og meget mere. Denne computer har kun været på markedet i kort tid, men alligevel tegner den til at kunne blive en succes. Både pris og kvalitet kan konkurrere med Sega og Ninten-

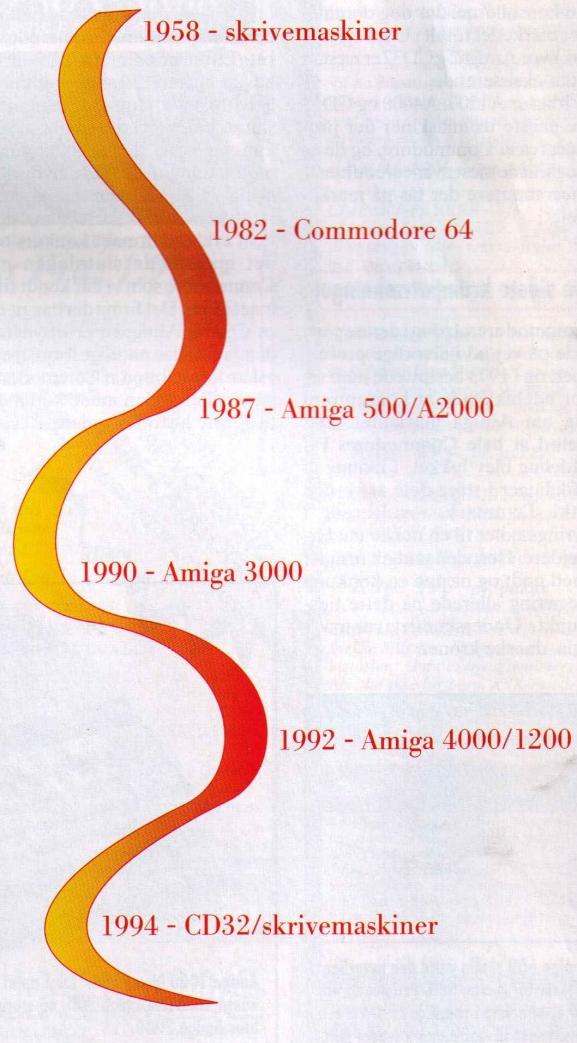


For at dæmme op for Nintendo og Segas voldsomme dominans lanceredes konsollen Amiga CD32 i 1993. CD32 er bygget op af en A1200 med CD-drev, og er blevet modt med stor optimisme blandt brugere og firmaer.



Idag har den kære "brødkusse", kaledrevnet for Commodore 64, solgt i mere end 10 millioner eksemplarer siden lanceringen i 1982.

Commodore gennem tiden



Tidslinjen:

- 1958 - Commodore Business Machines etableres i Toronto.
 1960 - Den første afdeling etableres i USA under navnet Commodore Business Machines.
 1977 - Commodores første computer, PET, bliver lanceret.
 1980 - CBM 8000 udsendes som efterfølger til PET'en.
 1982 - VIC-20 lanceres. Sælges i over 1 million eksemplarer.
 1982 - Commodore 64 lanceres, den største succes til dato med 10 mio. solgte eksemplarer.
 1984 - Commodore 64 bliver "Home Computer of the Year" i mange lande.
 1984 - Commodore lancerer deres C16/PLUS 4 computere.
 1985 - Commodore lancerer de første MS-DOS kompatible computere.
 1986 - Amiga 1000 lanceres.
 1987 - Amiga 500 og Amiga 600 kommer på markedet. De mest succesrige Amigaer.
 1990 - Amiga 3000 sendes på markedet.
 1991 - Commodores PC linie udvides med bærbare PC'ere.
 1992 - CDTV sendes på markedet.
 1992 - Amiga 500 PLUS sendes på markedet.
 1992 - Amiga 600 sendes på markedet.
 1992 - Amiga 4000 lanceres.
 1993 - Amiga 1200 sendes på markedet.
 1993 - CD32 afløser CDTV'en.
 1993 - Commodore opgiver PC markedet og koncentrerer sig nu udelukkende om Amiga.
 1994 - Commodore meddeler sin frivillige konkurs fredag den 29. april.



Ligesom A500+ og C16/Plus blev CDTV'en et flop. Det var ellers en spændende blanding af en Amiga 500 og et CD-ROM drev. Der var bare ingen der ville købe den.



Amiga 3000 blev lanceret i 1990 som Commodores nye multimedia-maskine, med hurtigere processor og bedre grafik.

do konsollerne, der dog dominerer markedet totalt i USA og Asien, hvor Amiga og CD32 er næsten ikke-eksisterende.

Idag er A1200, A4000 og CD32 de eneste tre maskiner der produceres af Commodore, og de er nogle af de mest avancerede hjemmekomputere der fås på markedet.

De sidste krampetrækninger

Commodore var dog i denne periode på vej ud i alvorlige problemer, og i 1993 besluttede man sig for udelukkende at koncentrere sig om Amiga markedet. Det betød at hele Commodores PC afdeling blev lukket. Lukning af afdelinger i store dele af verden inkl. Danmark, resulterede i fyringssedler til en række medarbejdere. Desuden undgik firmaet med nødt og næppe en konkursbegæring allerede på dette tidspunkt. Underskuddet var på 1 mia. danske kroner.



Amiga 600 skulle være den naturlige afløser for Amiga 500. Problemet var bare, at næsten samtlige hardwareudvidelser til A500 overhovedet ikke passerde i A600.

I 1994 gik det så galt, og fredag den 29. april kunne Commodore Int. Ltd. meddele at de frivilligt havde begåret firmaet konkurs. Selvom tabet for kvartalet der sluttede den 31. december 1993, kun var på USD 8.2 millioner i modsætning til året før, hvor det lå på 77.2 millioner, var underskuddet blevet for stort. Man valgte at erklære firmaet konkurs og det markerede slutningen på Commodore som vi har kendt firmaet i 36 år. Det firma der har givet os C64 og Amigaen er tilsyneladende død i sin nutidige form, men vi kan kun håbe på at Commodore på en eller anden måde kommer til at føre historien videre.



Amiga 1000 blev i 1987 fulgt op af kasse-succesen Amiga 500, og storebror Amiga 2000.

AMIGA:**Vi kan det hele i Amiga !!!**

Ring og få billigste dagspriser på

2.5" Harddiske til ex. A1200, Ram & Ram-udvidelser, Accelerator-kort m.m.

32BIT RAMKORT M. 1MB TIL A1200 fra 1.395,-
 2MB SIMM 32BIT RAM-MODUL 995,-
 4MB SIMM 32BIT RAM-MODUL 1.595,-

Diskdrev fra 695,-, Joystick fra 39,-, Mus fra 169,-, Printere fra 1.295,- Desuden har vi: Alt i spil, Alle danske samt engelske Amiga-Magasiner, Bøger og meget meget mere ...

CD-ROM ER FREMTIDEN - NU OGSÅ PÅ AMIGA:ALFA CD-ROM & HD-CONTROLLER
A2/A3/A4000 + MITSUMI CD-ROM: 1.995,-

CD-ROM TIL AMIGA 1200: RING !

Vi har et stort udvalg i CD-titler til Amiga. Med AGA-Amiga'er kan man også bruge mange CD32 titler. CD er fremtiden, skal Du være med ??? Ring for yderligere information ...

AMIGA CD32
fra Kun: 2.495,-
(incl. 4 CD-skiver)
**AMIGA CD32:****Amiga CD32 den nye generation**

Amiga CD32 er langt mere end blot en avanceret CD-baseret spillmaskine. Den er fuldt bloat 32Bit, med super god lydbesættelse. Kan vise hele FMV-Spillefilm, afspille karaoke CD's og naturligvis alm. CD'er. Kan tilsluttes alle standard TV's og stereo-anlæg.

CD32 M. 4CD'S : 2.495,-
 FMV MODULE: 1.995,-
 TASTERATUR: 795,-
 A1200 RAPOBOX ..: RING !
 PRO, JOYPAD ...: 249,-

STORT UDVALG I CD32 SPIL OG FILM, SAMT KARAOKE-CD'ER ALTID PÅ LAGER !!!

Guld-Klubben

Er Du Amiga-ejer ??? - Så er her tilbuddet Du ikke må gå glip af !!!

"Guld-Klubben" er følgende:

En rigtig Amiga-Klub for og af Amiga-Freaks, og kun omhandlende Amiga. Fast månedligt medlems-magazin KUN med Amiga-materiale. Månedlig PD-disk fyldt med det nyeste software på PD/SW markedet!

Og meget meget mere ...

**Her er hvad du får:**

Fast rabatsats når du handler hos SuperTrade. Specielle TILBUD som kun tilbydes medlemmer af "Guld-Klubben". Fast tilsendelse af samtlige af vores kataloger. Et månedligt medlems-magazin. En månedlig "GuldDisk" med nyt software !

PC & AMIGA:**DISKETTER:**

(100% fejlfri med garanti)		
v/ 10	v/ 50	v/ 100
Nomine: DSDD: 3,60	3,30	3,10
Virgin DSDD: 4,50	4,25	3,98
Virgin DSHD: 6,50	5,96	5,49

LØSE 3.5" HARDDISKE:**AT-IDE:**

Maxtor 171MB Kun: 1.395,-
 Maxtor 345MB Kun: 1.895,-
 Maxtor 546MB Kun: 2.795,-

SCSI:

Conner 1.0GB Kun: 5.295,-
 Seagate 1.0GB Kun: 5.695,-
 Seagate 2.1GB Kun: 10.495,-

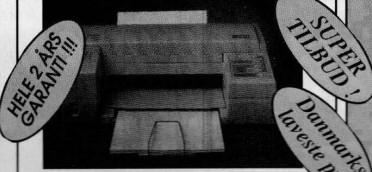
ET ÅRS MEDLEMSKAB - KUN: 150,-
(BESTIL INDMELDELSE-SKEMA & INFO-ARK)

Succes'en fortsætter:
DYNALINK 14400 MODEM
 Fax/Data HighSpeed

Stor flot bundle-pakke hvori alt hvad du har brug for medfølger: Div. kabler, telefon-stik, fax- og terminal-software.
 (Fås i Amiga eller PC udgave) P&T godkendt, 2 års garanti.

Kun: 1.895,-**REPARATIONER !**

Vi klarer enhver slags reparation til rimelige priser. Vi er tilknyttet et anerkendt værksted. Få evt. tilbud !

EPSON Stylus
- BEDSTE INKJET-PRINTER !

Normalpris fra: 2.495,-
Nu Fra: 1.995,-

EPSON stylus COLOR (NYHED)
Kun: 5.495,-**PC:****PC i lækkert minitower kabinet:**486SX-25, 4MB RAM, 345MB HD
SVGA grafikkort, lavstr. SVGA skærm**Fra Kun: 7.895,-**

(bestil komplet tilbuds-liste for andre specifikationer)

PC-SPIL:

Vi har rigtigt mange spil på lager i alle prisklasser fra kr. 59,- og opover !!!

Ring efter Spil-katalog !**ET PAR FÅ EKSEMPLER PÅ VORES STORE CD-ROM UDVALG :**

ULTIMATE SHAREWARE GAMES #1	KUN 69,-
MEDIASHARE 1-12	FRA 99,-
EROTIC 1-5	FRA 99,-
EROTISKE SPILLEFILMS CD'ER	FRA 249,-

SUPER-TILBUD ! 10 PAKS CD - med: Kings Quest V, Stellar 7, Time, World Fact Book, Media Clips, World Atlas, Karaoke Classics, Animation Festival, Doom m.m.

KUN: 395,- (så længe lager haves)

ET BESTIL GRATIS STORE VARE-KATALOGER !!
CAMIGA/PC/SPIL/CD-ROM

AMIGA PD/SW SOFTWARE

Det behøver ikke være dyrt at købe software til din Amiga. SuperTrade har Danmarks største samlede udvalg i Pd/Sw-software, og det koster "næsten" ingen penge !!!

Vi kan det hele i PD/SW-software. Vi har konstant mere end 3000 titler på lager. Der kommer ca. 200 nyheder hver uge. Vi kan altid præsentere de nyeste import-nyheder direkte fra hele verden. Vi tilbyder dig både hele pakke-løsninger, enkel-programmer og muligheden for at du selv kan sammensætte dine disketter ud fra vores katalog-diskette.

Eksempler på Pakke-Tilbud:

SPIL-PAKKER med mere end 30 specielt udvalgte spil. Stor blanding af div. typer, således at der er lidt for enhver smag.

Nu 3 forskellige pakker !!!**Kun: 199,- pr. pakke**

BRUGER-PAKKER med over 30 udvalgte værktøjer. Bl.a. er der tekstd behandling, databaser, virus-killere og meget mere

Nu 3 forskellige pakker !!!**Kun: 99,- pr. pakke**

AGA-PAKKER fyldt med super "stuff" til de nye AGA-maskiner. Indeholder bl.a. billeder af flotte natur-motiver, biler, fly m.m. alle i 256 farver og superhøj kvalitet. AGA-Demo'er og Spil + meget mere. Alt sammen KUN til AGA. Vil du imponere vennerne, eller vil du blot selv blive overrasket over hvad din Amiga kan - så MÅ du prøve en af AGA-pakkerne.

Kun: 149,- pr. pakke

CLIPART-PAKKER - få 8 disk fyldt med flotte ClipArt's. Lige til at bruge i div. tekst-, tegne-m.fl. programmer.

Kun: 99,- pr. pakke

Music-Maker Pakke - Her har du pakken der giver dig alt hvad du behøver få at lave "sej" musik selv. Tracker-program + mange instrumenter, lyde m.m. Samt en hel del eksempler at "låne" fra ...

Kun: 99,- pr. pakke

MUSIK-PAKKER - 10 Disketter fyldt med færdige musik-moduler i høj kvalitet. "hear and enjoy" ...

Nu 3 forskellige pakker !!!**Kun: 99,- pr. pakke**

EROTIK-PAKKER - Fyldt med frække billeder, animationer og historier. Guf til semi aftentimer. Absolut ikke for børn. XXX-rated

Nu 2 forskellige pakker !!!**Kun: 99,- pr. pakke****Eksempler på programmer:**

* Deluxe Galaga - brilliant "shoot em up" rumkrigs-spil i bedste stil. Mange timers underholdning.

* Free Paint - Det absolut bedste PD tegne-program. Med mange features.

* VChess, * Kickstart 1.3/20, * Tanz,

* Last Tetris, Drip og mange flere ...

**Kun: 39,- kr. pr. stk.
(3 stk Kun: 100,- kr.)**

BESTIL GRATIS VORES STORE PD/SW SOFTWARE-KATALOG !

FRA 25,- PR. DISK (RABAT V. +10%)

SUPER TRADE
KØBENHAVNSVEJ 2 4600 KØGE
Tlf: 5663 0198 - Fax: 5663 0199



HAR DU MODEM ?
 Se vores nyheds-sektioner på vores support-BBS:
KØGE AMIGA BBS
 5626 6682 (3 linier)

**POSTORDRESALG TIL HELE NORDEN - ELLER KIG IND I VORES FORRETNING**

Denne annonce viser kun et meget lille udsnit af vores kæmpe udvalg !! Ring for yderligere information.

Læserservice 50

Shareware Kupon tilbud

Til nye kunder har vi et introduktions-tilbud: Få vores katalog med masser af shareware-nyheder og vælg en eller flere af nedenstående PC-maxipakker til kupon-pris 80 kr./pakke incl. moms. (normalpris 125 kr.)

- 1P. 4 disk m/flopte VGA-spil fra EPIC Megagames: Jill of the Jungle, Xargon 1 (nyt), Kiloblasten, Monster Zoo, Adventure Math mv.
- 2P. 4 disk m/Windows spil: Zanti (m/flopte piger), Auto Concentration, Poker, Solitaire og Spider.
- 3P. 4 disk Windows- "grafikværksted": Paint Shop Pro 2.01, CAD Vantage, ZGraf, Graphic Workshop 1.1
- Vedlagt, check
- Indbetalts på giro 4573293
- Send pr. efterkrav (+39kr.)

20,- kr.
pr. disk (u/4 disk.)
leveres kun på 3½"

Navn: _____

Adresse: _____

Send/faxring til **DATA NORD** Buddingevej 79,
2800 Lyngby, Tlf. 45 87 46 54, fax 45 87 25 38

Læserservice 53

»The Pianist« er en stor samling af de bedste klassiske klaverstykker spillet af professionelle pianister. Du skal bare ha' et MIDI-system og Windows – Pianisten hyrer du for 495 kr.

Musikfilerne kan eksporterres til andre programmer, hvor de kan redigeres eller anvendes i egne kompositioner. Der er en quiz med 400 spørgsmål. Til hvert stykke svarer en beskrivelse af musikken, anekdoter, biografi og billede af komponisten. Musik-ordbog og nodeudskrift. Vælg pianist, jazzpianist el. jazzguitarist.

Indigo 2 ★ tel. 86 20 16 55

Læserservice 56

75451718

Com Posten

Priser incl. moms ex. exp./fors.
Kun postordre-salg

Harddisk 420 MB	1890,-
Motherboard 486/C	740,-
CPU 486DX2/66	1990,-
RAM Simm 1 MB	299,-
RAM Simm 4 MB	1290,-
Grafik VL 5428	690,-
Grafik Diamond Viper ..	2890,-
Controller VL	199,-
Diskdrev 1.44	299,-
Tastatur Honeywell	190,-
Lydkort SoundGalax16 ..	850,-
CD-ROM dual speed	990,-
CD'er 10 stk. samlet	299,-
CD The 7th Guest	169,-

Priser udarbejdet 27-07. Ring for opdaterede priser

Læserservice 51

RIMelig RAM

Hør vores pris på RAM til din laserprinter eller bærbare PC.

Fax/Modem

Lynhurtigt P&T-godkendt modem

14.400 bps både for fax og data
Fax og data software medfølger
V.42bis og MNP5 compression
booster data op til 57.600 bps

Pris kr 1995 + moms

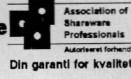
Tempo Telecom tlf 4593 5008

Læserservice 54

Shareware

programmer til
IBM kompatible PC'er

Fra kr. 10,-
incl. moms



Din garanti for kvalitet

Spil, Grafik, DTP, Kontor, Antivirus mm.

Super-spilpakke:
20 spændende og superflotte VGA-spil.
Bl.a. Lazertech, Corncock-3D, Robomaze II (The Lobby) og III (The Dome), Sandstorm, Battle Ground, Bobalot, Hoosier City, Resque Rover, Minihato og mange flere.
20 spændende spil for kun kr. 175,-

DTP-pakke:
Få dit personlige grafikværksted!
Envision Publisher (DTP), Desktop Paint (billedeprogram), Graphic Workshop (viser, redigerer og konverterer de fleste grafikformater) og mere end 1500 grafikfildele (WPG, GIF, IMG m.fl.) lige til at bruge eller videoreberbejde.
Komplet DTP-løsning for kun kr. 175,-

Privatcomputerpakke:
Pakken til den personlige computer!
Tekstbehandling, Regneark, Privatregneark, Dansk bille, Viking lotto, aftalekalender, databaseprogram til styring af video, plader, CD'er m.v., indboregister samt backupprogram

Gør din computer personlig for kr. 100,-

Forsendelse kr. 15,- ved forudbetaling eller
kr. 47,- ved postopkrævning.

Vedlagt i check: Indsat på giro 7 98 98 14:

Disketteformat: 3,5" 5,25" (1,2Mb)

Ja - send mig straks en **GRATIS** katalogdokse
kette med masser af spændende programmer.
(Også Windows og OS/2)

Navn: _____

Adresse: _____

Sendes eller fax'es til:

Temwa Data ApS

Tranbjerg Stationsvej, 8310 Tranbjerg J

Tlf: 86 72 05 22, Fax: 86 72 05 23

Læserservice 52

Sjørup Supply

Din leverandør af underholdning til PC, tilbyder bl. a.:

Software på diskette:

Shareware, pr. fyldt disk fra	24,-	Hardware
Leisure Suit Larry 2	175,-	Sound Blaster lydkort fra
Street Fighter 2	175,-	Roland komp. lydkort fra
DOOM 3-D, fuld version	395,-	CH Products joystick fra
Sim City 2000	415,-	CD-ROM drev fra
TIE Fighter	460,-	1.145,-

Software på CD-ROM:

Lyrispis-tiller fra kr.	75,-	Hardware
Sex CD-ROM nr. 2	155,-	Sound Blaster lydkort fra
Kodak Photo CD Access	195,-	Roland komp. lydkort fra
King's Quest VI	295,-	CH Products joystick fra

Obs: Rabat kr. 250

ved samlet køb af CD-ROM drev og
spil. Ring efter nærmere oplysninger om dette gode tilbud og få samtidig vort katalog gratis tilsendt.

Annonce tilbud:

For kun kr. 50,- (inkl. forsendelse) kan du få 1. del af DOOM 3-D. Tilbuddet gælder kun ved samtidig bestilling af katalog og ved forudbetaling på giro 149-9785 eller check. Ønskes pr. efterkrav + kr. 16,-

Telefon / fax, dagligt 10-20:

44 666 400

Læserservice 55

Kvalitet der er til at betale!

Printer-refill:

Refill-toner til Canon kopimaskine	150,-
Til Canon PC-1/2/3/5/6/7/8/11/12 kopimaskiner	150,-
Refill-toner til OKI 400/800	150,-
Til OKI serie 400/800 LED-printere	150,-
50ml Refill-Ink(Sort/Rød/Blå/Lilla/Gren/Brun)	150,-
Til bl.a. Brother, Canon, Epson, HP, IBM, og Star	150,-
50ml Refill-Ink(Cyan/Magenta/Yellow)	150,-
Til bl.a. Canon, HP, IBM.	150,-
Super HP CMY-patron(Genfyldeleg!)	795,-
Incl. 3xCyan, 3xMagenta og 3xYellow refills.	

Maverick PC'er:

486SLC2-50 (170MB HD, og 2MB RAM)	6.495,-
486SX-33 (170MB HD, og 4MB RAM)	7.695,-
486DX-40 (170MB HD, og 4MB RAM)	8.495,-
486DX-2-66 (170MB HD, og 4MB RAM)	8.995,-
Pentium-60 (345MB HD, og 8MB RAM)	17.995,-
Pentium-90 (345MB HD, og 8MB RAM)	20.995,-
Motherboard Maxtor Harddisk, Grafikkort m/1MB, Multi L/O-kort, 1.44MB Floppydrev, Honeywell Tastatur, Mus, MiniTower/m/LowNoise, og 14" SuperVGA Farvemonitor (MPR-II)!	

NEC Data TLF: +45 86 94 18 60

TLF: +45 40 54 18 60

Priser er incl. moms, og gælder så længe lager haves!

Læserservice 57

Arkivér dine data lodret!

PalCase er en ny og anderledes disketteboks til folk på farten. Et smukt designet etui i slidstærkt ABS med plads til 4 eller 12 3,5" disketter. Nysgerrig? Ring på telefon 3315 3656 og få tilsendt yderligere materiale.

Forhandlere velkomne.

Oluf V. Jensen A/S

Borgergade 2 - 1300 København K

Læserservice 58

TERMINATE

THE FINAL TERMINAL

Dansk udviklet shareware modem/fax software. Programmet arbejder under og sammen med DOS, Windows, OS/2, WinView. Online-manualer findes nu på 10 sprog. Dansk, Engelsk, Tysk, Svensk, Finsk, Frank, Hollandsk, Italiensk, Tyrkisk. Grants E-mail system: Elektronisk post til f.eks fjernmedvirkning.

Prov det GRATIS! (21 dage). Pris 250,- incl. moms.

Firma-bestilling på fax 42 64 33 57

Hent Terminate hos

DAN BBS

Danmarks største BBS system. Over 100000 filer online ca. 10 gigabytes. 21 highspeed linier + 2 ISDN linier (500k/minut). Stort i Danmark med WINDOWS, DOS/PC, OS/2. Alt i WINDOWS, DOS/PC, OS/2, Amiga, GIF, MOD, GL, Netværk. Ubegejret download: 12 kr/måned, 144 pr. år, 244 for 2 år.

Alle priser inkl. 25% moms.

	HARDWARE	Band	Telefon nummer	4 frie linjer
ZyXEL	19200	43 62 39 90*		
USR/Hst	14400	42 64 38 27		
ISDN	64000	43 66 10 70**		

* 19 ZYXEL 19200 linier i stjernenummer

** 64kbs ISDN-Master, 128kbs Teles

Læserservice 61

CD ROM NU OGSÅ TIL MAC

The Residents - Freak Show (MAC).....479,-
Mad Woman, Jilly Jack, Benny The Bump og de andre freaks i dette multifile audio visuelle eventyr.
300+ Way Cool Windows Games (WIN, SHW).....139,-
Disc fyldt med over 300 shareware & freeware spel.
Movie Select (MPC).....519,-
Guide til over 44.000 film titler.
Eagle Eye Mysteries (DOS+MAC).....499,-
Du er dækket med de findes ved gennem 50 mysterier.

FIFA International Soccer.....(SNES) 569,- (SEGA MD).....469,-
Champions World Class Soccer....(SNES) 569,- (SEGA MD).....489,-
Kick Off 3 (SNES).....569,- Mortal Combat II (SNES).....619,-

Wembley International Soccer (CD32)339,-

SNES, SEGA MD/CD, AMIGA CD 32

BESTIL NU!! Ring og spør, måske har vi ligé dit spil

PER ETTERKRAV KR 40, PER FORBUDTETALING KR 20

SPECTRA BYTE POSTORDRE

REFSHALEVEJ 14
P.O.BOX 1976
DK-1223 KBH.K

FORBEHOLD FOR PRIS- OG TRYKFEJL, TILLAD VENUGST 20 DAGES FORSENDELSE FRIST

Læserservice 64

Bøger til PC og Amiga

Bl.a. følgende helt nye bøger: Multimedia Mania, Photo CD Workshop (begge incl. CD-ROM), Excell 5 Complete, Amiga Disks & Drives, Amiga Workbench A-Z, PC Assembly Games Programming, Secrets of Frontier Elite, Visual Basic Beginners Book.

Ring, skriv eller fax efter vores samlede prisliste med over 100 computerbøger og mange programmer, bl.a. Modula-2- og Oberon-compilere.

Sall Data

Borgergade 44

DK-8450 Hammel

Giro 478 87 29

Tlf + Fax 86 96 51 33



Læserservice 59

Edb-bøger fra Forlaget Globe

Illustreret håndbog-serien:

WordPerfect 6.0 til Win. (464 sider)	298,00
WordPerfect 6.0 til DOS (256 sider)	188,00
CorelDRAW! 4.0 (256 sider)	188,00
PageMaker 5.0 (224 sider)	196,00
AutoCAD 12 (224 sider)	196,00

Excel 5.0 (ca. 350 sider)	198,00
---------------------------	--------

Nyhed på vej Kort og præcis A til Z-gennemgang med mange illustrationer.

Trin for trin-serien:

Access 1.0/1.1 (128 side)	98,00
Paradox til Win. 1.0/4.5 (128 sider)	98,00
Eksempelbaseret indføring i arbejdet med databaser. Med trin for trin-bøgerne følger retten til en gratis eksempel-diskette.	

Køb bøgerne i boghandelen eller ring direkte til forlaget på tlf. 86 20 28 30 – og få dem med posten i morgen.

Læserservice 62

TILBUD FRA WITEQ DATA

CD-ROM TITLER	
Critical Path, spil, oem	275,-
Mad Dog McCree, spil, oem	239,-
The 7'th Guest, spil, oem	189,-
Quantum Gate, spil, oem	275,-
Who killed Sam Rupert, spil, oem	199,-
Jutland, spil, oem	290,-
Games Pack no. 1	89,-
Windaware	99,-
GIF Gallery	120,-

Vi forhandler mange andre CD-ROM titler,

... ring og snak med Jens (7586 1220)

PC-SYSTEMER

Witeq C440 PC - 486 DX 40 MHz VLB	8.395,-
Witeq C462 PC - 486 DX2 66 MHz VLB	9.095,-

Fælleskonfiguration:

4 Mb RAM, 210 Mb HD, 3,5" 144 Mb Flopy Drev, 1Mb VLB video kort, VLB Ctrl., 14" SVGA Ultra monitor (0,28), Tastatur, minitower, 2 års gar.

HARDDISKE

540 Mb/11ms IDE Harddisk Quantum	2.590,-
420 Mb/11ms IDE Harddisk Quantum	1.975,-
210 Mb/14ms IDE Harddisk Quantum	1.490,-
1080 Mb/12ms SCSI-2 Harddisk Quantum	6.190,-
540 Mb/12ms SCSI-2 Harddisk Quantum	2.850,-

LØSDELE

Promise DC4030VL Cache Controller, IDE	1.395,-
VL Bus Multi Controller til 2HD & 2FD	295,-

I/O: 1p 25 pin. Foriger overførselshastigheden med 40-100%

Trust HåndScanner, 256 gråtoner, software

S3 805 Grafikkort, 1 Mb (opp. 2Mb), Win. acc.

1 Mb RAM, 30-pins SIMM

4 Mb RAM, 30-pins SIMM

4 Mb RAM, 72-pins SIMM

MULTIMEDIA

Logitech SoundMan Games

Yamaha OPL-3, SB Pro komp., CD-ROM interface, meget software

Diamond SONIC Sound LX, 16-bit stereo

Yamaha OPL-3, SB Pro komp., CD-ROM interface, meget software

Gravis Ultra Sound, lydkort

Mozart Stereo Sound System, 16-bit lydkort

Yamaha OPL-3, SB Pro komp., CD-ROM Interface

Trust Dynamic 20, 25W højttalere m. forst.

Hitachi/Funai CD-ROM Drev, Dual Speed

Sony CDU-33A komp., MultiSession, MPC2, CD-skuffe u. ctrl. (80,-)

Mitsumi FX001 D CD-ROM drev

- Dual Speed (300 Kb/S)

- Søgetid på 280 ms

- Incl. Controller

1.175,-

- Forhandlere velkomme.

Ring efter gratis EDB-katalog / CD-ROM-katalog

DETALJERET FIRMALT

WITEQ DATA

ÅLBORG 98-38-36-56

VEJLE 75-86-12-20

HERNING 97-21-60-30

Direkt telefonnr. 22-22-22-22

Læserservice 60

CD-ROM

Super tilbud

Incl. moms

CD-ROM Software

MediaShare 4, 1000-vis af Windowsprog.

MediaShare 5, masser af Windows-spil.

MediaShare 6, billede, Natur, Biler mv.

MediaShare 7, 1000-vis af spil, mange nye.

MediaShare 8, Best of multimediæ, lyd/vision.

MediaShare 9, Best of Windows/DOS utilities.

MediaShare 10, masser af Software til OS/2 og Windows NT. Incl. komplet LINUX (UNIX).

MediaShare 11, 1000 flotte Swimsuit Models.

MediaShare 12, Flere tusinde 1994 nyheder.

Supergames 1, Epic Pinball m.fl.

Supergames 2, Doom (ID-Soft)

Supergames 3, Raptor, flot arkadespil (EPIC).

Supergames 4, Duke Nukem.

Afrent i en af vores butikker. Ring og bestil, eller afmærk overfor og send bestillingen med navn og adresse, og tlf. nr. til Lyngby-afd. Programmerne er primært shareware. Forbehold for fejl/prisændringer.

Extratilbud. Vælg 5 valgfri CD'er overfor (kun ved aflevering/indsendelse af denne kupon).

Vedlagt, check (portofri) Send pr. etterkav (+35kr.)

DATANORD

• Buddingevej 79, 2800 Lyngby, 45 87 15 55

• Skt. Ols Gade 8, 4000 Roskilde, 46 32 15 55

Læserservice 63

Kompakt opbevaring af datamedier

NYHED!



Få styr på disketter, cartridges, CD-ROM disks og tapes med nye pladsbesparende opbevaringssystemer fra USA.

Let tilgængelig og kompakt opbevaring af 3 1/2" disketter i Step Cube og pladsbesparende arkivering af alle slags datamedier i det nye aflæselige skuffesystem fra Fellowes, som opbygges i højden og bredden efter behov.

Ring eller fax efter brochurer/prisliste.

DATADEX Jægersvinget 15
2820 Gentofte

TLF. 31 65 55 87

FAX 31 65 86 29

Læserservice 65

Amiga 1200

Amiga CD 32

Amiga 1200 m. 209 MB 2,5" hardd.

Amiga 1200 m. 345 MB 3,5" Maxtor

2,5" x 3,5" Harddisk installationkit

3,5" Disk NN (3,50/stk.) pr. 100

3,5" Disk NN (4,25/stk.) pr. 100

3,5" Diskdrive A-500 intern

3,5" Diskdrive extern m. bus/afbryder

Competition Pro 5000 joystick

Competition Pro Star-mini joystick

The Arcade Joystick

Memorymaster til A1200/1MB

Ramudvideler til Amiga fra

Støvlæg, røgtarvet A-500/600/2000

Strømforsyning til A-500/600/1200

Kickstart v.1.3/2.05 ROM-kreds

Alfa Power med 345 MB AT-HD

Kickstartromskifter til Amiga fra

Paradox SCSI controller. Alle Amiga

og mange andre produkter - ring efter vor prisliste

ABSALON DATA

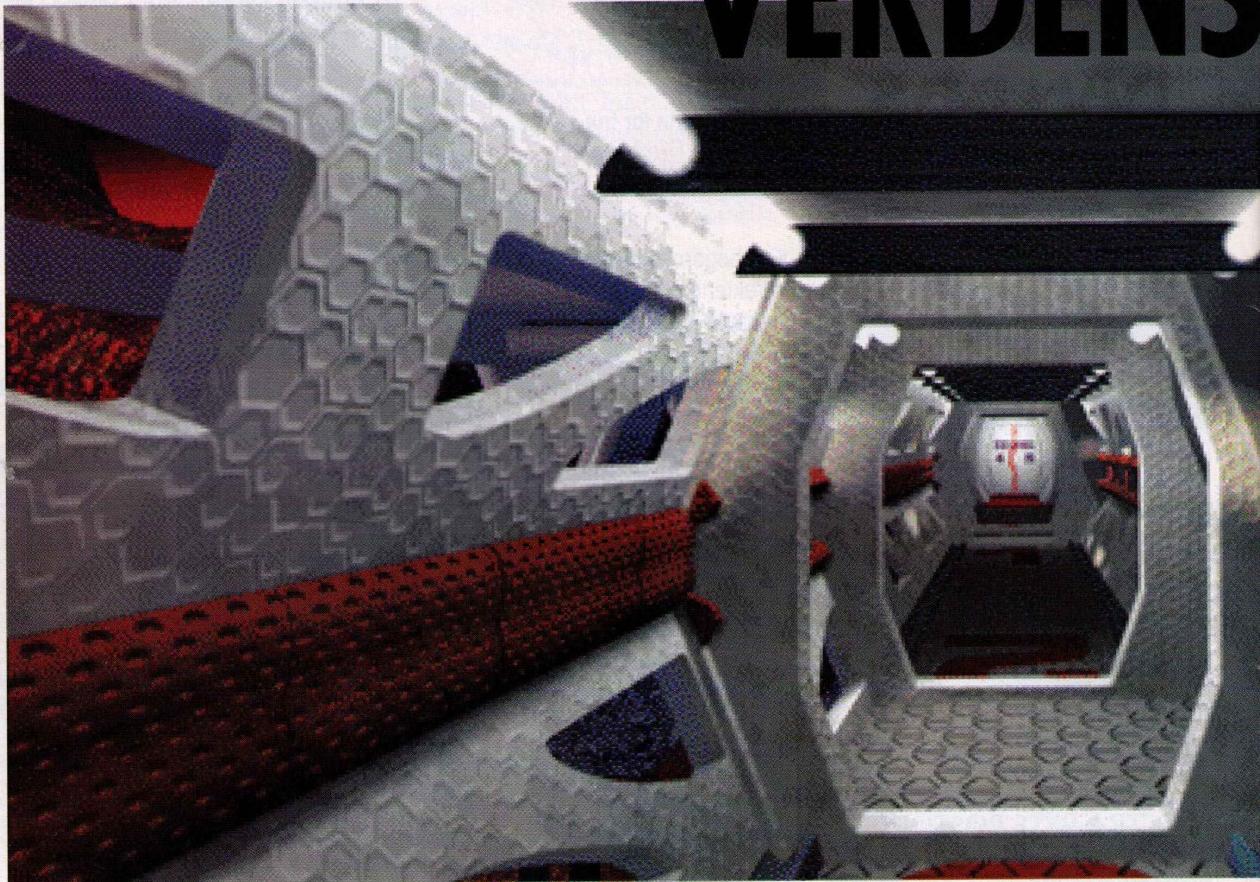
Vangedevej 216A

2860 Søborg

Tlf.: 31671193 FAX: 31671197

Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

SIERRA VIL EROBRE VERDEN



Denne måneds CD-special byder på et spil over en kult-film, et fotorealistisk adventure. Og så afslører skribenten sig som en ægte sim-fanatiker.

Af John Alex Hvidlykke

Første spiller en brandvarm nyhed fra Sierra. Adventure-specialisten har med "Outpost" brutt med traditionen ved at lave en simulator. En "Sim City in space".

Oplægget er klassisk: Jorden bliver ødelagt af et meteor. Du skal

finde en ny planet og kolonisere den. Hvis det mislykkes, er det slut med menneskeracen. For dit rumskib var det eneste, der slap væk i tide!

Outpost havde premiere samtidig med at kometen Shoemaker

Levy bombarderede Jupiter. Så anledningen kunne næppe blive mere aktuel (med mindre kometen havde ramt jorden - og så var spillet næppe blevet nogen succes!).

Som om det ikke var svært nok at opbygge en rumkoloni på en livløs klode, har du en ekstra trussel: En lille gruppe mytterister fra dit skib har startet en konkurrende koloni. Så hvis livet i kolonien bliver for surt, deserterer dine undersætter over til konkurrenten, og du finder pludselig dig selv som enevældig leder for tre robotter og en klynge livløse bygninger. Game Over!

Styringen af Outpost minder meget om "Sim"-spillene. Du ser et udsnit af din koloni, skræt fra

oven. Du kan sende byggeroboter ind og byggemodne "grunde" til nye bygninger. Hvis du bygger de rigtige ting først (landbrugs-kupler og luftforsyning er ret vigtige, og det er beboelse også), vokser din koloni. Men du skal også huske at lave forskningslaboratorier. Dit endelige mål er at terraforme planeten - at give den en atmosfære som jordens.

Opgaven er svær - meget svær. Men jeg skal nok finde ud af det. I løbet af nogle uger, måneder eller år!

Da dette er et CD-spil, får du masser af talte kommentarer og videoklip. Det giver atmosfære og stemning. Men det kræver en del af din PC. Under installationen bliver du rådet til at vælge animati-

RUMMET



oner og lydeffekter fra, hvis du har en "lille" PC (under en 486 med 8 Mb RAM).

Optimering er intet problem, da Outpost kører under Windows. Bare kør dets SETUP.EXE, så er du på banen.

Karakter: Godt.

Sim City på CD

Ovenpå en simulator fra Sierra ville det vel være passende at teste et adventure fra Maxis. Mens sådan et kunne vi dog ikke opstøve. Simulatorfirmaet Maxis laver stadig kun én ting: Simulationer!

Det hele startede med Sim City, for ca. fire år siden. Den blev et af de mest succesfulde compu-

terspil nogensinde. I dag kan du finde næsten alt i simuleret udgave: -Life, -Farm, -Ant, -Earth, -Health. Sim you name it!

Nu er den gamle Sim City kommet i en ny, opfrisket udgave. Den gamle EGA-grafik er bragt op til dagens Super VGA-standard: 640*480 punkter i 256 farver. Og den indbyggede "højttaler" er ikke nok. Der skal lydkort til.

CD-udgaven indeholder (selvfølgelig) talte kommentarer, samt videoklip fra "sim'ernes" dagligdag og interviews med din brandchef, din elværksdirektør, politichefen osv.

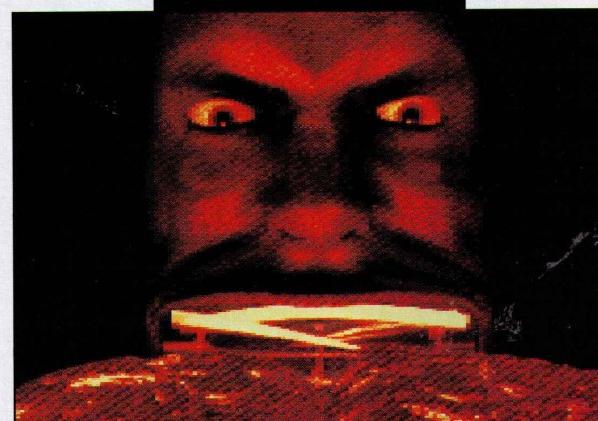
Men spillet er det samme som altid. Din opgave som borgmester i Sim City er at styre din by på dens vej fra landsbyflække til metropol.



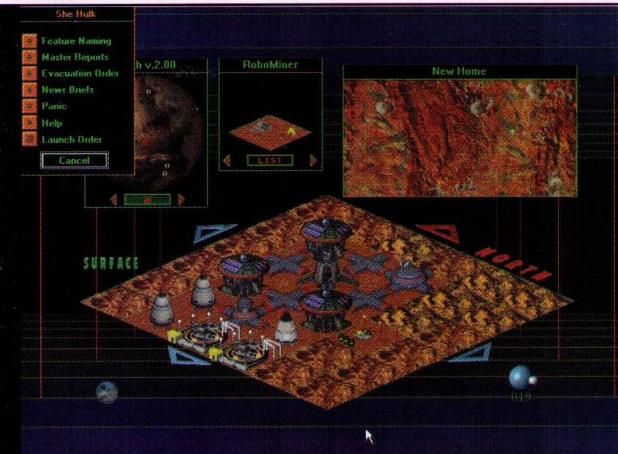
Hvad pokker er nu det for et gespenst!
Hvis du har tålmodighed til det, kan du
mode nogle ret barske modstandere i
"The Journeyman Project".



"The Lawnmower Man" er sat sammen af 10 små arkadespil. Synd, at det har været nødvendigt at offre både oplosning og antallet af farver på hastighedens alter.



"The Lawnmower Man" indeholder naturligvis masser af videoklip fra filmen - og er kun på CD-ROM.



Og det er stadig lige genialt.

Hvis du søger en rimelig enkel simulator, er den her. Er duude efter nyskabelser, skal du helle vælge "Sim City 2000" - eller den flotte og meget svære "Outpost".

Men den nye pynt har sin pris. En 486'er med masser af RAM (og ethurtigt CD-drev) er kravene. Og så skal du nok bruge en del tid på at trimme din AUTOEXEC.BAT og CONFIG.SYS til for at få hukommelse nok.

Det er dyrt, det er dejligt og det er: **Godt.**

Flot spel - bare synd med grafikken

Selvfølgelig skulle kult-filmen "The Lawnmower Man" føre til en spil-licens på et tidspunkt. Her er spillet, du må have, hvis du i forvejen har set filmen, og har købt

den gamle "Sim City" har fået en alvorlig ansigtsløftning. Super VGA-grafik, videoklip og lyd klæder klassikeren. Og spillet er stadig godt.

T-shirten, shampooen, morgenmaden - og hvad der nu ellers er at finde af sjov merchandising.

CD-spillet er (naturligvis) propert med digital video. Både i form af klip fra filmen og som "fill-in" sekvenser i og imellem de 12 arkadespil, som tilsammen udgør Lawnmower Man-spillet.

Der er gjort meget for at gøre spillet lækkert og gennemført (det har også den flotteste og dyreste indpakning, jeg har set). Og Lawnmower Man er nok et af de bedste forsøg på at lave CD-ROM arkadespil til dato. Det betyder blandt andet, at man som spiller ikke er 100% henvist til at være tilskuer, men faktisk til nogen grad

kan kontrollere sin figur. Desværre er meget af grafikken ofret på hastighedens alter: 320*200 punkter og kun 16 farver får man.

OG så er der lige det med prisen. Hvis den havde været på niveau med andre CD-spil havde karakteren været en anden end: **Rimeligt**

På en lang, lang rejse i tiden

"Det første fotorealistiske adventure-spil i verden". Det er ikke små ord, der bruges på pakningen til "The Journeyman Project".

Bag titlen og reklamen er et grafisk adventure, hvor grafikken



"The Journeyman Project" er et utrolig flot CD-ROM-spil. Desværre er det også utrolig langsomt.

består af raytracede billeder. Altså grafik, fremstillet på et 3D-modelprogram.

Året er 2318. Under din rutinevagt på TidsSikkerhedsKontoret lyder alarmen: "En flænge i rumtidens struktur". Der er kun et at gøre: Rejse tilbage i tiden og rette op på tingene (en helt naturlig ide, hvis du har set for eksempel "Tilbage til fremtiden").

Det allerførste, du får at vide, da du møder på arbejde er dog, at du igen er kommet for sent. Det er ikke så sært. Alt i "Journeyman" tager nemlig meget lang tid.

Det er meget godt, at spillet er fyldt med lækkere bidder af animationer i QuickTime-video (oversat fra Macintosh). Men det ville være endnu bedre, hvis det ikke samtidig betød, at det tog et minut at åbne en dør (også tredje og fjerde gang, du skal igennem den).

Programmet kræver Windows 3.1, Super VGA og lydkort. Det anbefales at bruge en 486, 8Mb RAM og et doublespeed CD-drev. Det er ikke overdrevet. Tværtimod!

Tæt på deadline skiftede jeg grafikkort. Desværre ville "Journeyman" ikke køre på det nye kort. Noget med kompatibilitet og GetPixel0. Jeg tror, at jeg kan leve med tabet.

Karakter: Rimeligt

FAKTA:

"Outpost", Sierra On-Line, CD Games, tlf. 45879662, 495 kr.

"Sim City Enhanced CD-ROM", Maxis/Interplay, Escape, tlf. kr. 31 39 63 66

"The Lawnmower Man", Sales Curve, CPU Hyperstore, Århus, tlf. 86 78 33 55, 798 kr.

"The Journeyman Project", GameTek/Presto Studios, RAM Soft, tlf. 33 12 24 40, 395 kr.

LÆSERSERVICE

Læserservice Annoncør Side

2	Acer Scandinavia.....	4
1	Betafon	2-3
16	Bingo Foto	66
5	BMP Data	19
12	CD Games	49
13	CD-ROM SHOP	51
18	Euro Power Pack	68
9	H-Trading	33
6	Hard Joy	22
11	Helle & Lund Data	34
8	K.E. Mathiasen.....	26-27
4	Kontor & Data.....	11
7	MR Gruppen	23
14	Odense Congress Center	55
10	Olsen Foto	34
17	RamSoft.....	67
3	Soft Xpress.....	9
15	Super-Trade.....	59

Privat-Børs

50	DataNord	60
51	Tempo Telecom	60
52	Sjørup Supply	60
53	Indigo 2	60
54	Temwa Data.....	60
55	NEC Data.....	60
56	Com Posten	60
57	Oluf V. Jensen.....	60
58	DAN BBS.....	61
59	Forlaget Globe	61
60	DataNord	61
61	Spectra	61
62	Witeq.....	61
63	Datadex.....	61
64	Sall Data.....	61
65	Absalon Data	61

Sendes
ufrankret
Modtageren
betaler portoen

audio media as
+++ 1003 ++
St. Kongensgade 72
1045 København K



LÆSERSERVICE

Vil du høre mere fra vore annoncører så send
kuponen - portoen er betalt.

Firma:

Navn:

Stilling:

Adresse:

Postnr./By:

Tlf.nr.:

JA, jeg vil meget gerne modtage mere information fra de annoncører, hvis LÆSERSERVICE nr. er: (sæt O om) PC 9/94

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
50	51	52	53	54	55	56	57	58
59	60	61	62	63	64	65	66	67

Evt. demo/bestillingsdiskette PC Amiga

4-5 uger efter modtagelse sender vi navnene videre til annoncørerne



LÆSERSERVICE

Du skal udfylde kortet for at få kontakt med de annoncører, hvis produkter du er interesseret i. Skriv navn, adresse og evt. firma på kortet.

Sæt O om de Læserservicenumre som refererer til de annoncører, du ønsker information fra. Nummeret finder du ved annoncørfortegnelsen på omstående side. Når vi har modtaget kortet, sørger vi for kontakten mellem dig og firmaet.

JA TAK! Jeg vil gerne have et abonnement på:

- Privat Computer 11 numre (1/1 år) for kr. 387,50
- Privat Computer 6 numre (1/2 år) for kr. 217,50
- Jeg vil gerne starte mit abonnement fra og med nr. _____/19 _____

Andet:

- JA TAK! Jeg vil have en samlemappe til 1/1 årgang (11 udgivelser) af Privat Computer til kr. 69,50 incl. porto.

Navn:

Adr.:

Postnr./by:

For alle tilbud gælder, at der skal betales ekstra porto for forsendelser til Grønland og udlandet.
Kuponen sendes i frankeret kuvert til: audio media as, St. Kongensgade 72, 1264 København K



Næste nummer af
Privat Computer
udkommer

torsdag den 29. september

GLÆD DIG TIL NÆSTE NUMMER AF DANMARKS BEDSTE EDB-BLAD!

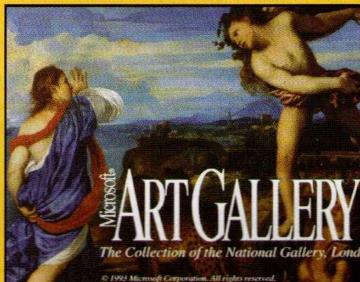
Er allerede på gaden fra og med torsdag d. 29. september!

Køb en brugt Amiga

- men ikke før du har læst vores guide. Vi gennemgår hvad du skal holde øje med og passe på, før penge og computer skifter ejermand.

Edutainment uden grænser

Sluk for Discovery og gem fagbøgerne væk. Med Microsofts Home-serie bliver din PC'er med CD-ROM forvandlet til et overflødig hedshorn af oplysninger - og underholdning.



COMPUTER SCOOP ..

Til priser du kun oplever i BINGO

CANON

BJ 10sx Ink-Jet



Vanvittig god Ink-Jet printer fra
Canon's Systech mve. med
mange finesser. 300x360 dpi.

Super lækker udfart.
Til Amiga & PC.

Incl.
ark.
samt 500
ark papir
Indl.
printer
kabel

1995,-

SEIKOSHA

SL-96 COLOUR



Vanvittig billigt!

No-Name
HD disketter

Formatret

39,95

BINGO PRIS 2495,-

AMIGA

AMIGA 1200 DESKTOP



Eksstra bonus
Medbringe annoncen og få en
musemætte til kun 20 kroner (Værdi 89,-)

BINGO 1 Frederiksundsgade 57, 2400 Kbh NV
BINGO 2 Roskildevej 284, 2610 Rødovre
BINGO AMAR-100 Amagerbrogade 100, 2300 S
BINGO AMAR Amagerbrogade 255, 2300 S
BINGO BALLERUP Ballerup Centeret, 2750 Ballerup 42 65 35 05
BINGO FRB, Værnedamsvej 1, 1819 Fr.B.C
BINGO VIDEO SPECIAL Frederiksundsgade 43, 2400 NV 31 10 22 70

PRIS - TÄCKLEREN

BINGO FOTO
DANMARKS FØRENDE
FOTO : COMPUTER
VIDEO : REDIGERING

Vind et par solbriller!

Deltag i Privat Computer lille sensommer-konkurrence, hvor vi stiller fire ægte Randolph-solbriller på højkant!



Tal til din PC

Fodderne op på bordet, en kop kaffe i den ene hånd og avisen den anden - og sig til din PC, at "den lige skal hente Windows". Vi kigger på et program, der gør tastaturet overflødig.



(med forbehold for ændringer)

**Danmarks største udvalg af undeholdningssoftware til IBM PC
Vi har over 500 forskellige titler på lager, på enten 3½" eller CD-ROM!**

Lydkort:	Bøger:	Joysticks:
Gravis Ultra Sound MAX	1995,00 Hintbøger	fra 75,00 Flightstick
SoundBlaster 16 V	995,00 Civilization Guide	198,00 Flightstick Pro
Roland SCD10	1890,00 Tie Fighter Guide	198,00 Gravis GamePad
ReelMagic	2995,00 Quest for Clues I - VI	pr. stk. 198,00 JetStick
		349,00

CD-ROM Software

11'th Hour	Ring! Fatty Bears Birthday Party	449,00 Movies 1993-1994	395,00
A Hard Days Night	395,00 Gabriel Knight	449,00 Myst	595,00
Aegis - Guardian of the Fleet	495,00 Gateway II: Homeworld	449,00 Normandy: The great Crusade	449,00
AI-Qadim	349,00 Great Naval Battles	395,00 Outpost	495,00
Alone in the Dark	298,00 Great Naval Battles II	449,00 Patriot	198,00
Art Gallery	595,00 Gunship 2000 + Mission	298,00 Phantasmagoria	Ring!
Battle Isle II	495,00 Harrier Assult SVGA	249,00 Pirates	149,00
Betrayal at Krondor	395,00 Hell Cap	495,00 Police Quest I	149,00
Buzz Aldrin	395,00 Heimdal II	395,00 Police Quest IV	449,00
Cinemania 94	595,00 High Command	198,00 Privateer	495,00
Civilization + Railroad Tycoon DeLuxe	298,00 History Line 1914-18	395,00 Ravenloft	449,00
Companions of Xanth	395,00 Humans I-II	395,00 Rebel Assult	495,00
Cruise for a Corpse	149,00 Inca	298,00 Return to Zork	349,00
Dagger of Amon-Ra	298,00 Inca II	298,00 Reunion	395,00
Dark Legions	349,00 Inherith the Earth	449,00 Rock'n'Roll Years	249,00
Dark Seed	449,00 Iron Helix	395,00 Sam & Max hit the Road	449,00
Dark Sun: Shatered Lands	449,00 Ishar I	198,00 SeaWolf	449,00
Day of the Tentacle	298,00 Ishar II	198,00 Shadowcaster	495,00
Discoveries of the Deep	198,00 Kick Of III	298,00 SimCity Enhanced	495,00
Doom Utility and Mission CD	249,00 King's Quest Collection (1-6)	449,00 Simon the Sorcerer	449,00
Dragons Lair	449,00 Labyrinth of Time	449,00 Sink or Swim	298,00
Dragonsphere	395,00 Lands of Lore	449,00 Space Quest I	149,00
Dune	298,00 Leisure Suit Larry I	149,00 Space Quest Collection (1-5)	449,00
Dungeon Hack	395,00 Leisure Suit Larry VI (SVGA)	395,00 Spelcasting Tripple Pack	395,00
Echo Quest I	298,00 Leisure Suit Larry Collection (1-5) Ring!	Strike Commander	495,00
Empire DeLuxe Master Edition	395,00 Legend of Kyrandia I	298,00 Subwar 2050 + Mission	449,00
Eric the Unready	395,00 Legend of Kyrandia II	495,00 Syndicate + Mission	495,00
Eye of the Beholder	149,00 Lemmings I-II	298,00 The Horde	449,00
F15 Strike Eagle II	149,00 Little Devil	349,00 Theme Park	449,00
F15 Strike Eagle III	298,00 Lost files of Sherlock Holmes	449,00 Tornado	198,00
Facination	298,00 Mad Dog McGee II	449,00 UFO: Enemy Unknown	449,00
Falcon 3.0 Gold	795,00 Mega Race	249,00 Under a Killing Moon	Ring!

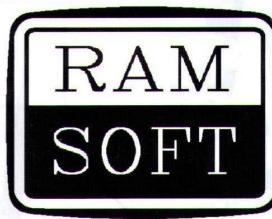
Alle priser er incl. moms. Angående spilbare demoer, og opgraderinger, RING! For prisliste, send frankeret svarkuvert, incl. 1 stk. formatteret 3½" HD diskette.

Også postordre, forsendelsesgebyr indland kun 30,00 uanset ordrestørrelse. Alle ordre inden kl. 15.00, på lagervarer, sendes samme dag. *Der tages forbehold for trykfejl, og prisændringer som følge af kurssving.*

**TLF: 33 12 24 40 BBS: 33 14 59 14
Øster Søgade 34 1357 København K**

**Åbningstider: Hverdage fra 10.00 til 18.00
Lørdage fra 10.00 til 14.00**

Se også vores hitliste på  TV side 590.



STOR

Chek



HOTLINE
98 42 61 91

Ring på HOTLINE nummer og få
tilsendt gratis katalog, som inde-
holder vort sortiment af PC,
CD-ROM og AMIGA.

Vejl. udsalgspris

19950



98 20 41 22

Anviser nærmeste
forhandler

Læser Service nr. 18

NYHED

CD - ROM

